

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Flash - animace 14. Úvod do programu Flash

Vytvořila: Radka Veverková

Vytvořeno dne: 10. 1. 2013

DUM číslo: 14 Název: Flash

www.isspolygr.cz

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Flash

Škola Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 4. ročník (SOŠ, SOU) Ročník Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISSP Název projektu Číslo projektu CZ 1.07/1.5.00/34.0538 Číslo a název šablony III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT Mgr. Radka Veverková Autor Tematická oblast Animace Název DUM Uvod do programu Flash Pořadové číslo DUM 14 VY 32 INOVACE 14 OV VY Kód DUM 10 1 2013 Datum vytvoření Anotace Prezentace, která obsahuje tvorbu animací v programu Flash. Zaměřuje se na úvod do učiva.

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Flash

Co je to program Flash

- Flash vyvinula firma Macromedia
- Flash je program na tvorbu animací, prezentací nebo webových bannerů a webových stránek
- Pracuje s vektorovou grafikou, díky tomu jsou datově malé a neztrácí na kvalitě, když objekty zvětšujeme a zmenšujeme, vždycky si je opět přepočítá do původní velikosti

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Otevření programu Flash

Po spuštění programu se nám objeví tabulka, ve které nastavíme ActionScript 3.0, což je nejnovější technologie programu Flash, ve které lze pracovat s interaktivními prvky. Musíme mít v počítači nainstalovaný přehrávač Flash Player 9 a novější.



Flash

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Pracovní plocha

V horní liště si zvolíme jakou chceme pracovní plochu, na prvním obrázku je zvolena Klasická na druhém Návrhářská. Tyto plochy se liší v zobrazení panelu nástrojů. Které si můžeme také otevřít v záložce Okna

10 B	Souber Uprant Zobraot Wolft Zmänt Text Pilkary Oklidiani Ladit Okno Nipovilida	KLASICKA • O = □ ×	Soubor Upravit Zobrazit Violit	Změnit Tent Příkary Ovládání Ladit Okno Nápověda	NÄVRHÄŘSKÁ
■ それのの シャノロノン	•••0 ••0	Version and the second se	▲ Mittana Mittana メクジムスメタ(ロム メクジムスメタ(ロム メフロン画103 画うべ	I constant ● <td< th=""><th>Amision 100 Amision Ladid Ladid Jakida J</th></td<>	Amision 100 Amision Ladid Ladid Jakida J
		Water 199-40-6. (keets /keets	Na Artonati Realized Underson 2 Underson 2 Underso		
-	Start 💁 🖉 🖉 🖉 🖉 VQ - Google Chrone 🕘 Go je to Flesh - Google 🕙 Mill Reak - Google C 📓 Addee Indesign CH 📲 Addee Indesign CH 🔮 Addee Flesher CH - Barry CH Hells (Ch) 💦 Monaurit Revent	or G 📢 1124	11:24	ICQ - Google Chrome 🕴 Co ye to Harh - Google 🖉 Mini Helel - Google C 📓 Adobe Inthesign C.H 📕 Adobe Richt (Stu. Bo 🛩 HCMPF LAULL (D) 👔	Microsoft PowerPoint

Flash

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

DUM číslo: 14 Název: Flash

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Popis pracovní plochy

V horní části se nachází panel příkazů, po levé straně jsou nástroje, v horní části je časová osa, a po levé straně inspektor vlastností. Při práci si můžeme otevírat a zavírat potřebné panely.

Animace tvoříme přímo v programu Flash, můžeme si také různé prvky importovat do knihovny z ostatních programů jako je Photoshop nebo Illustrator



Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 6/10

DUM číslo: 14

Ikony na pracovní ploše

ČASOVÁ	OSA	EDITOR P	OHYBU						
				5	10	15	20	25	30
च Vr	stva 1	2.	• •						
			T						
	w.		-4						
	vlast	inosti vi	stvy						
		Název:	Vrstva 1				OK		
			Zobrazit	7.	rokoout	r	711151		
				2	maioac	, u	2105	<u> </u>	
		Тур:	Normálni	í					
			O Maskova	aná					
			🔘 Složka						
			Voditko						
	Barv	a obrysu:							
			Zobrazit	vrstvu j	iako obr	vsv			
	VGS	ka vrstvv:	100%			r-r			
	vysi	NG YISUY,	100 %	~					

lkona oka nám umožňuje danou vrstvu zakrýt

lkona zámku nám umožňuje danou vrstvu zamknout, aby v ní nebyly provedeny nechtěné změny Další ikona jsou vlastnosti vrstvy, po jejím rozkliknutí se nám zobrazí tato tabulka

V této tabulce si můžeme nastavit vše potřebné pro naši vrstvu. Název, zamknutí, jaký bude vrstva typ, barvu vrstvy a její výšku

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Flash

Ikony na pracovní ploše



Tyto tři ikony používáme pro práci s vrstvami. První ikona nám vytvoří novou vrstvu, druhá ikona nám vytvoří novou složku, do které si poté můžeme vkládat vrstvy, které jsou jednou animací a třetí ikona je ikona koše, která umožňuje danou vrstvu odstranit



První dvě ikony jsou ikony průsvitek, které jsou pro animace nezbytné neb nám umožňují vidět předešlý nebo následující frame. Dále zde máme pořadové číslo aktuálního snímku, počet framů za sekundu a uplynulý čas

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Flash

Ikony na pracovní ploše



První ikona klapky nám ukazuje veškeré scény ve kterých animaci tvoříme, v této ikoně si pohodlně vybereme potřebnou scénu. Ve druhé ikoně symboly se řadí všechny prvky převedené na symboly, kliknutím na daný symbol se nám otevře nabídka úprav, které můžeme se symbolem provádět. V rozbalovacím okně nastavujeme velikost plátna na kterém pracujeme.

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Flash



Zdroje

SCHAEFFER, Mark. Adobe Flash CS4 Professional: oficiální výukový kurz. Vyd. I. Brno: Computer Press, 2009, 389 s. ISBN 978-80-251-2334-8.

Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Flash