



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INTEGROVANÁ  
STŘEDNÍ ŠKOLA  
POLYGRAFICKÁ

# Photoshop, Gif

## 4. Dokončování a ukládání

[www.isspolygr.cz](http://www.isspolygr.cz)

Vytvořila:  
**Radka Veverková**  
Vytvořeno dne: 27. 8. 2012

Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

### Photoshop – Gif

DUM číslo: 4  
Název: Dokončování  
A ukládání gifů

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISSP  
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 1/15

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Škola                 | Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110  |
| Ročník                | 3. ročník (SOŠ, SOU)   |
| Název projektu        | Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP   |
| Číslo projektu        | CZ.1.07/1.5.00/34.0538   |
| Číslo a název šablony | III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT  |
| Autor                 | Mgr. Radka Veverková   |
| Tématická oblast      | Animace  |
| Název DUM             | Dokončování a ukládání gifů  |
| Pořadové číslo DUM    | 4  |
| Kód DUM               | VY_32_INOVACE_04_OV_VY   |
| Datum vytvoření       | 27. 8. 2012  |
| Anotace               | Presentace, která obsahuje tvorbu gifů v programu Photoshop. Žáci jsou seznámeni s dokončováním a ukládáním. |

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

# DOKONČOVÁNÍ A UKLÁDÁNÍ GIFU VE PHOTOSHOPU



Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

**Photoshop – Gif**

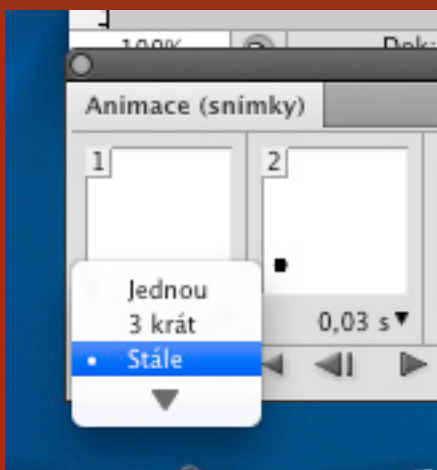
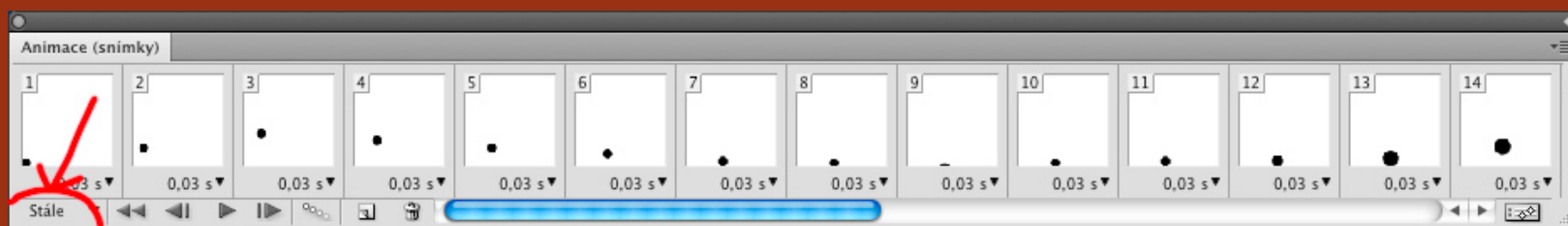
DUM číslo: 4  
Název: Dokončování  
A ukládání gifů

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP  
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 3/15

# DOKONČENÍ

- Při dokončování si vlevo v liště Animace (snímky) vyberte, kolikrát chcete, aby se animace přehrála

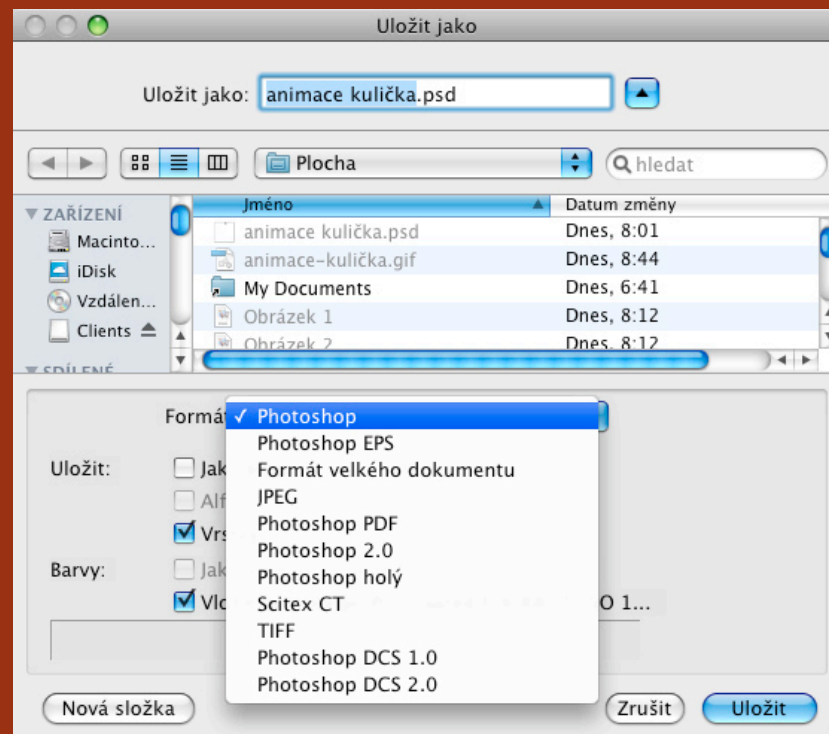


Vybrat si můžete z možností: jednou, 3 krát nebo stále. Rozkliknutím šipky naskočí ještě kolonka – jiný... – kde si můžete sami počet přehrátí sami určit.

# POJISTÍME...

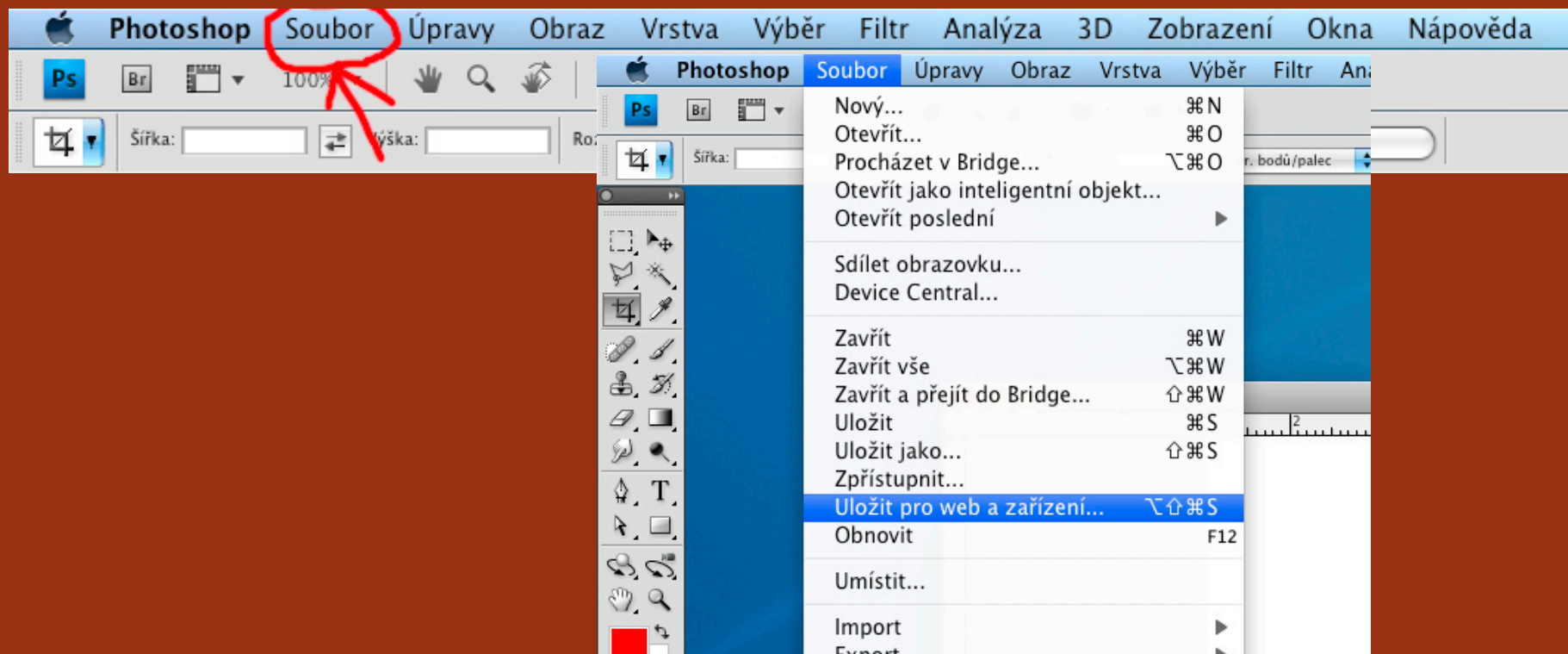
- Pokud máte v úmyslu ještě někdy v budoucnu animaci upravovat, uložte ji před konečnou konverzí jako pojistku do formátu Photoshop, neboli PSD.

Uložení do formátu GIF se veškeré vrstvy sloučí do jednoho souboru a nebude možné je jakkoliv upravit.



# UKLÁDÁME...

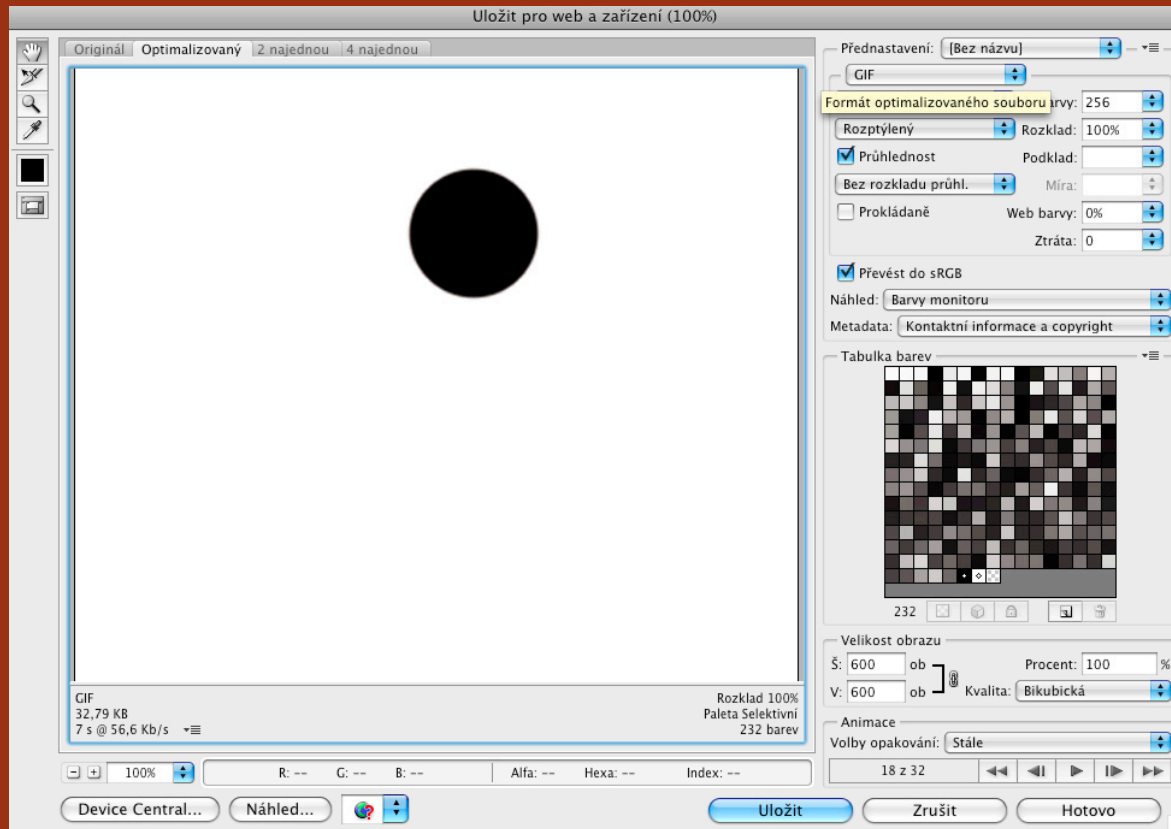
- Konverzi do formátu GIF zahájíme volbou Soubor > Uložit pro web a zařízení...





# UKLÁDÁME...

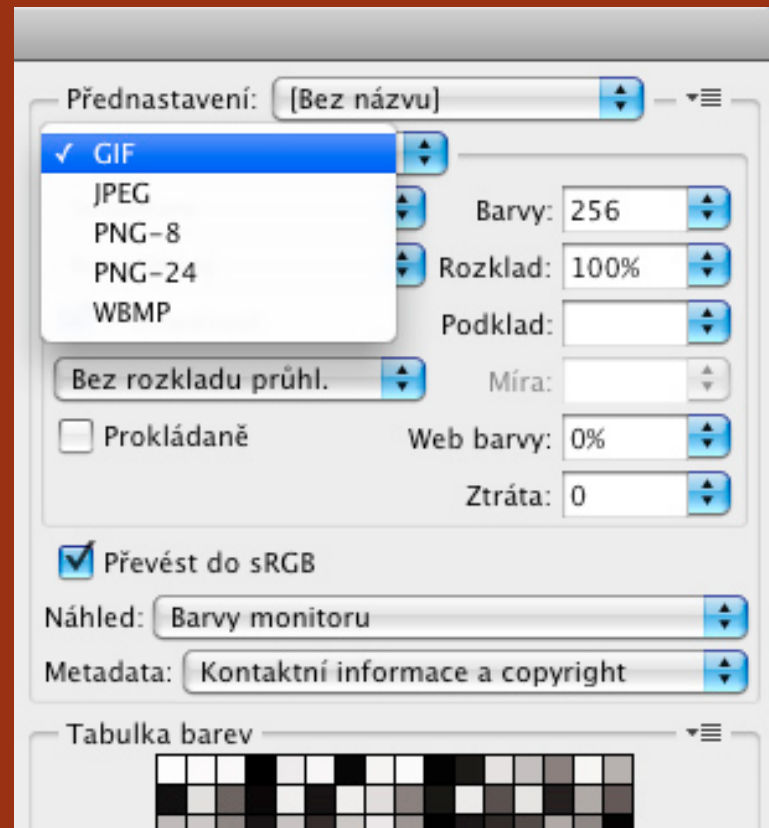
- Objeví se vám okno s názvem Uložit pro web a zařízení (100%)



# MOŽNOSTI ANIMACE

- ▣ Vpravo vedle zobrazení animace jsou možnosti, kterými se určuje kvalita GIFU

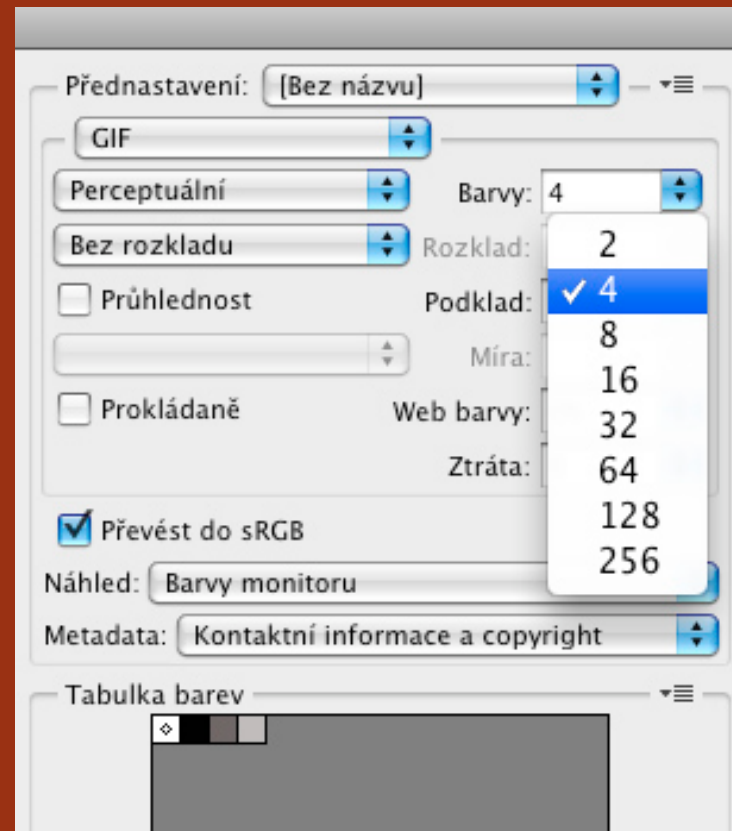
Co uděláme je, že navolíme samotný formát GIF, abychom na to později nezapomněli





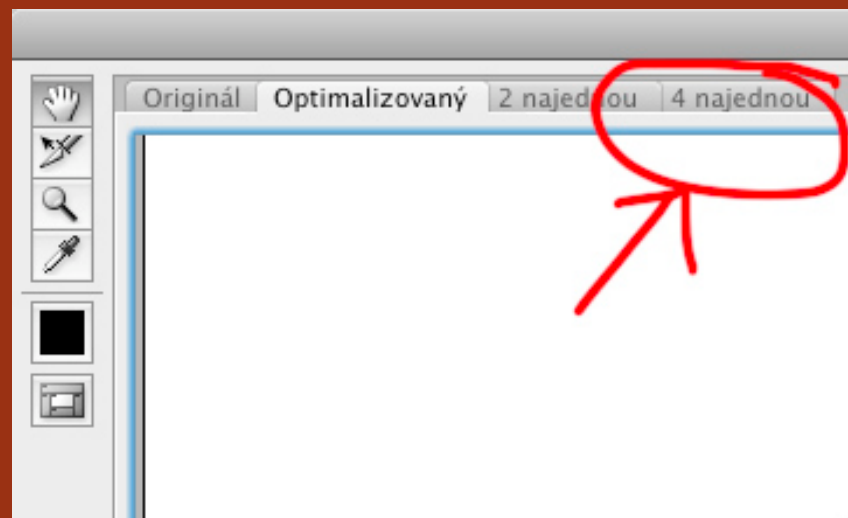
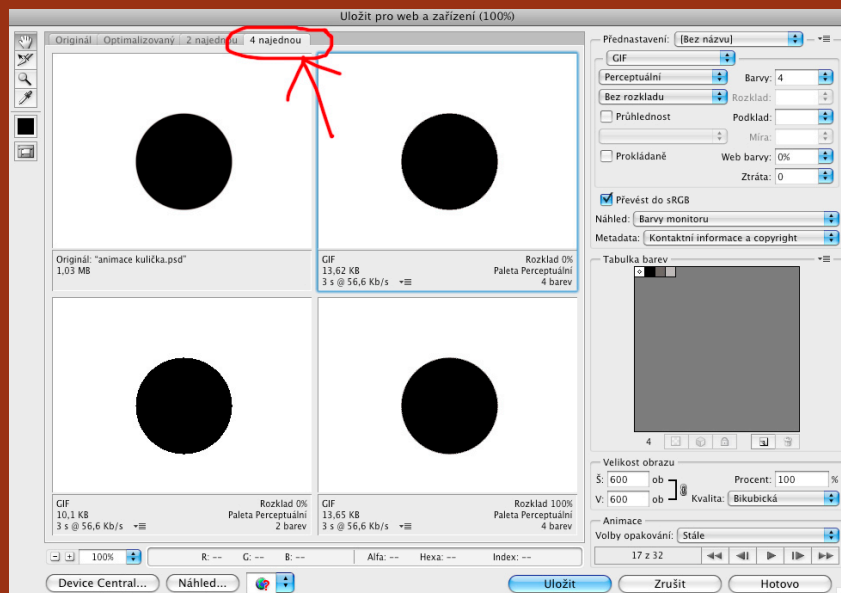
# KVALITA ANIMACE

- ▣ Následně si navolíme množství barev, které budeme v animaci chtít. Čím více barev určíme, tím kvalitnější obraz bude, ale zároveň o to větší bude soubor GIF



# BAREVNOST ANIMACE

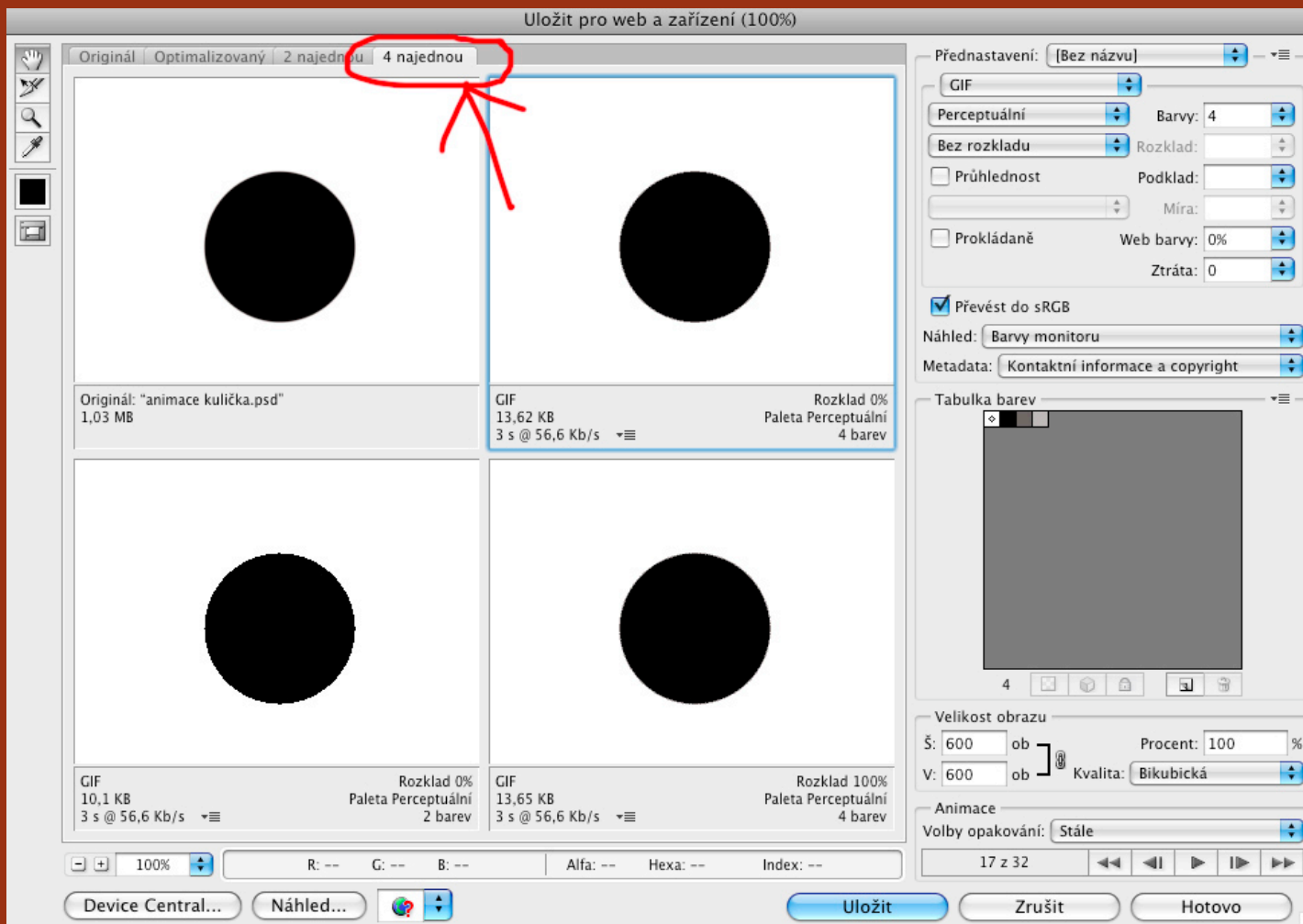
- Vybrat si můžete od 2 až po 256 barev z celkových 16 milionů. Toto množství však bohatě stačí pro kvalitní animaci.  
Každé dvě barvy navíc znamenají dvojnásobek původní velikosti.
- Kvalitu jednotlivého počtu barev můžete porovnat rozkliknutím ikony - 4 najednou - přičemž se vám zobrazí čtyři okénka s animací



# POROVNÁVÁNÍ ANIMACE

- ▣ V každém z těchto čtyř oken se zobrazuje jiné nastavení pro animaci. V první okně (vlevo nahoře) vidíme originál souboru PSD z Photoshopu, jak jsme jej vytvořili. V dalších třech oknech si pak můžeme sami nastavit, jakékoliv možnosti, abychom viděli rozdíl a vybrali si tu nejlépe vypadající. Jakmile se rozhodneme pro jednu
- ▣ ze tří, klikneme na ni a rozklikneme opět ikonu Optimalizovaný. Zobrazí se nám možnost, kterou jsme si vybrali.

# POROVNÁVÁNÍ ANIMACE



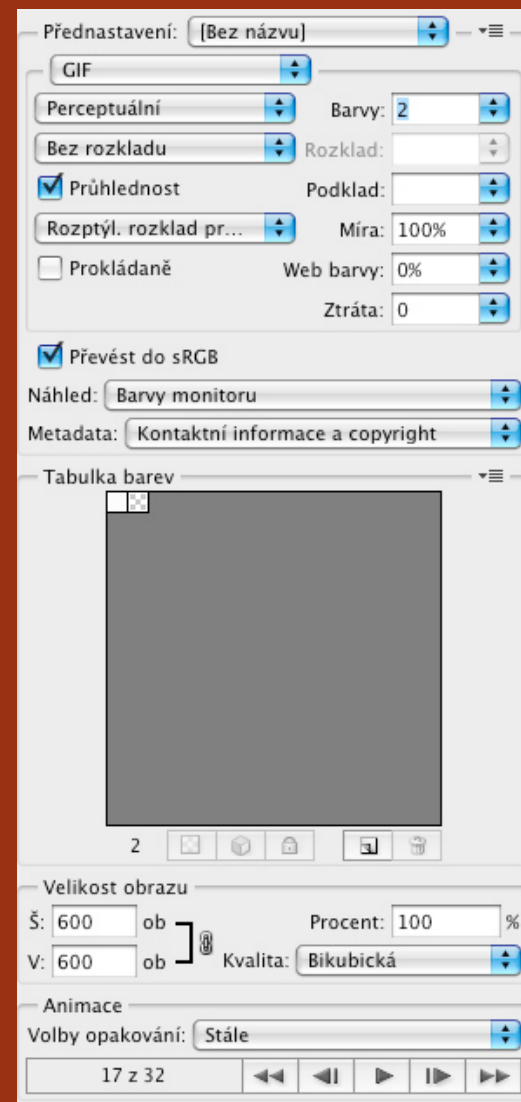
Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

DUM číslo: 4  
Název: Dokončování  
A ukládání gifů

## Photoshop – Gif

# DALŠÍ MOŽNOSTI

- ▣ Dalšími možnostmi, které lze určit o vzhledu animace, jsou: Algoritmus redukce barev, algoritmus rozkladu barev, průhlednost krytí barev, míra povolené ztráty barev, velikost obrazu a další. Nejlepší je porovnat si různá nastavení a vybrat tu nejlépe vypadající.



# ULOŽIT

- ▣ Nyní si před uložením můžete zkontrolovat konečnou verzi animace přehráním a jste-li spokojeni, rozkliknout ikonu Uložit.
- ▣ Podle účelu použití navolte HTML a obrazy, pokud máte v úmyslu vložit animaci na web pomocí html kódu. V jiném případě navolte pouze obrazy.



# A MÁME HOTOVO

