



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INTEGROVANÁ  
STŘEDNÍ ŠKOLA  
POLYGRAFICKÁ

# Photoshop, Gif

## 2. Efekty a dopočítávání snímků

[www.isspolygr.cz](http://www.isspolygr.cz)

Vytvořila:  
**Radka Veverková**  
Vytvořeno dne: **26. 8. 2012**

Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

**Efekty – Gif**

DUM číslo: 2  
Název: Efekty a dopočítávání  
gifů

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISSP  
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 1/10

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	3. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Mgr. Radka Veverková
Tématická oblast	Animace
Název DUM	Efekty a dopočítávání gifů
Pořadové číslo DUM	2
Kód DUM	VY_32_INOVACE_02_OV_VY
Datum vytvoření	26. 8. 2012
Anotace	Prezentace, která obsahuje tvorbu gifů v programu Photoshop. Žáci se naučí pracovat s dopočítáváním snímků a používat různé efekty.

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

# DOPOČÍTÁVÁNÍ A EFEKTY GIFU VE PHOTOSHOPU

Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

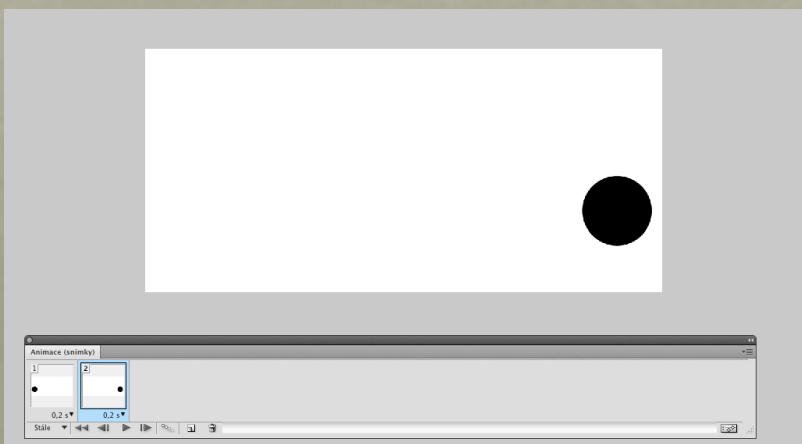
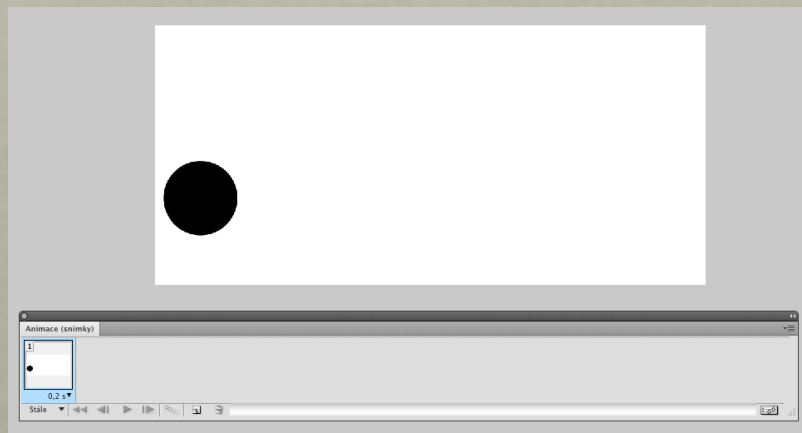
**Efekty – Gif**

DUM číslo: 2  
Název: Efekty a dopočítávání  
gifů

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP  
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 3/10

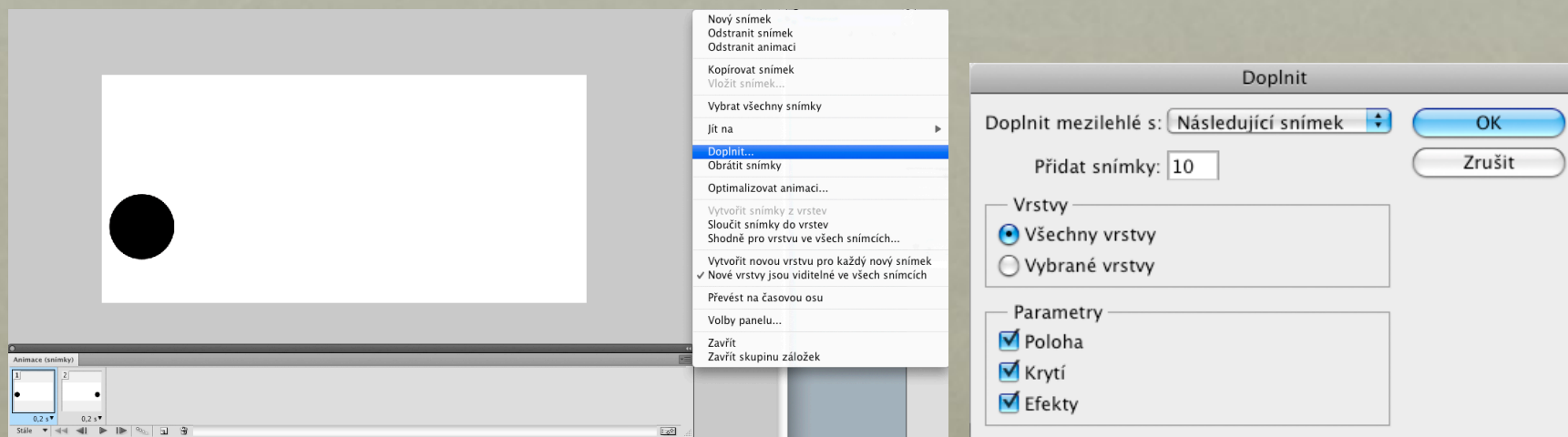
# DOPOČÍTÁVÁNÍ



- vytvoříme objekt, který chceme rozpohybovat
- nyní přidáme nový snímek a objekt přesune na místo kde chceme, aby pohyb končil

# DOPOČÍTÁVÁNÍ

- otevřeme nabídku a zvolíme DOPLNIT



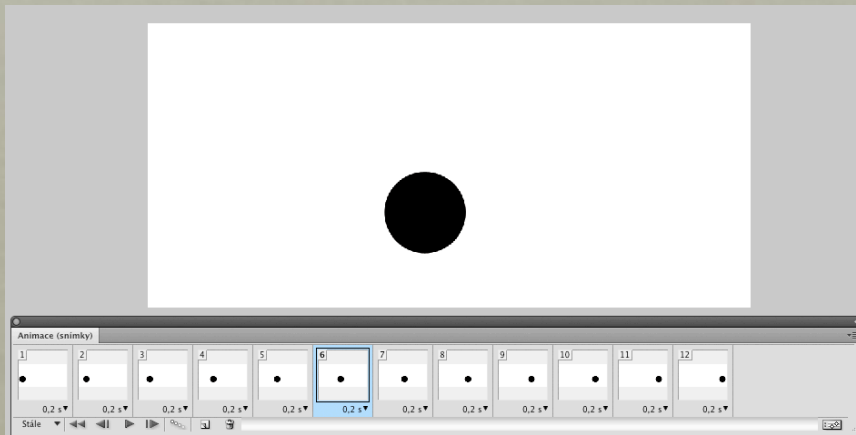
- objeví se nám okno ve kterém nastavíme počet doplněných snímků
- pro lepší navazování přidáme více snímků (např.: 10)

# DOPOČÍTÁVÁNÍ

- měl by nám vzniknout dobře navazující pohyb

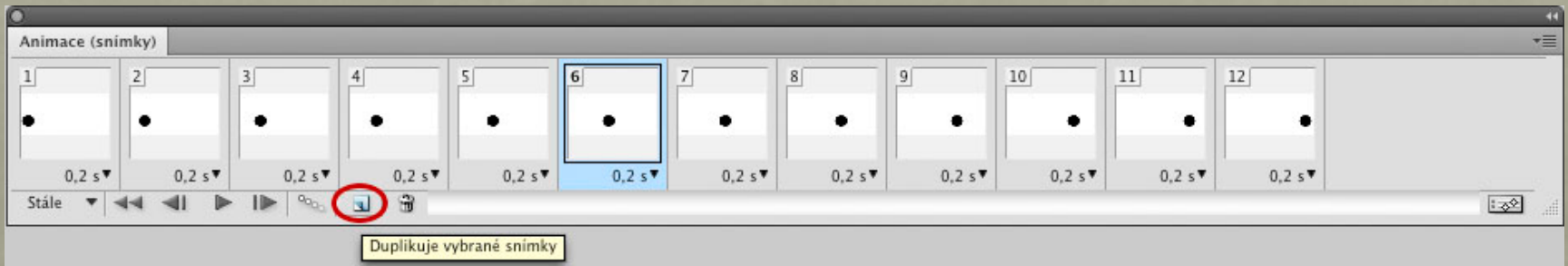


# EFEKTY



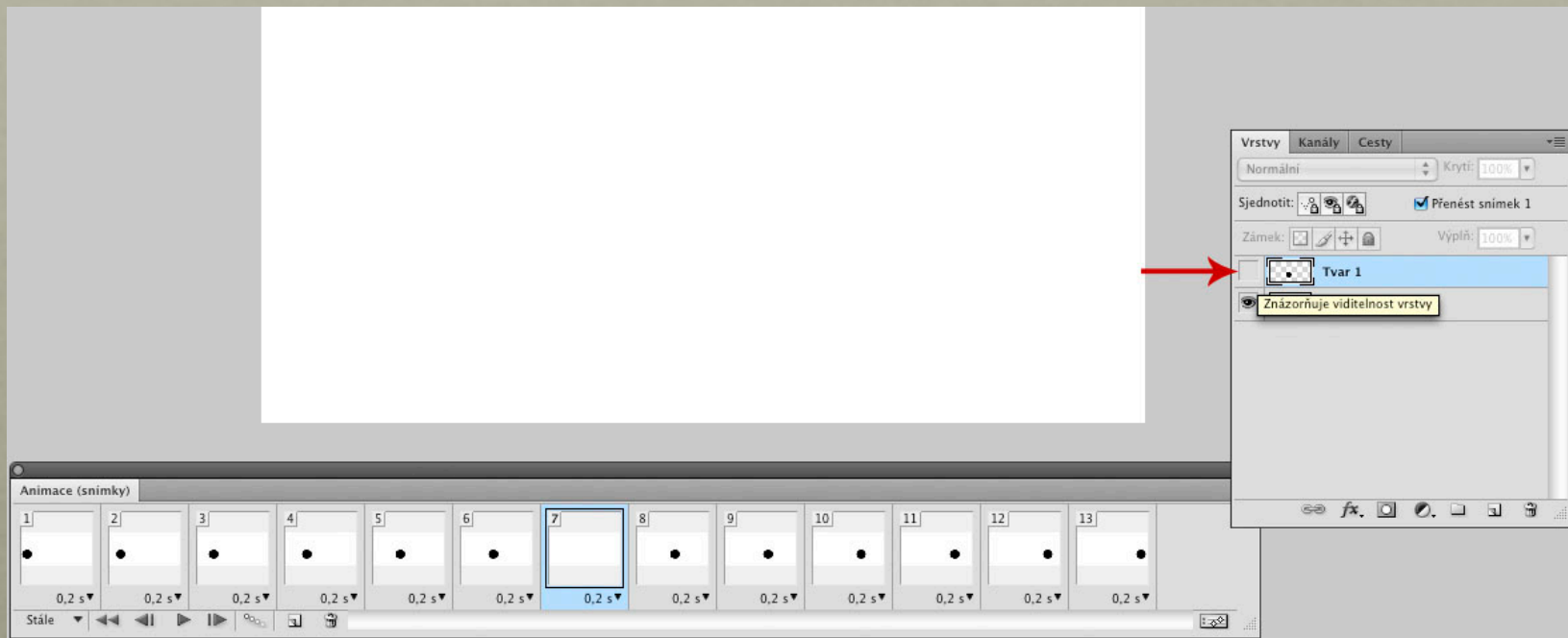
- označíme si prostřední snímek a ukážeme si vytvoření blikajícího efektu

- snímek duplikujeme



# EFEKTY

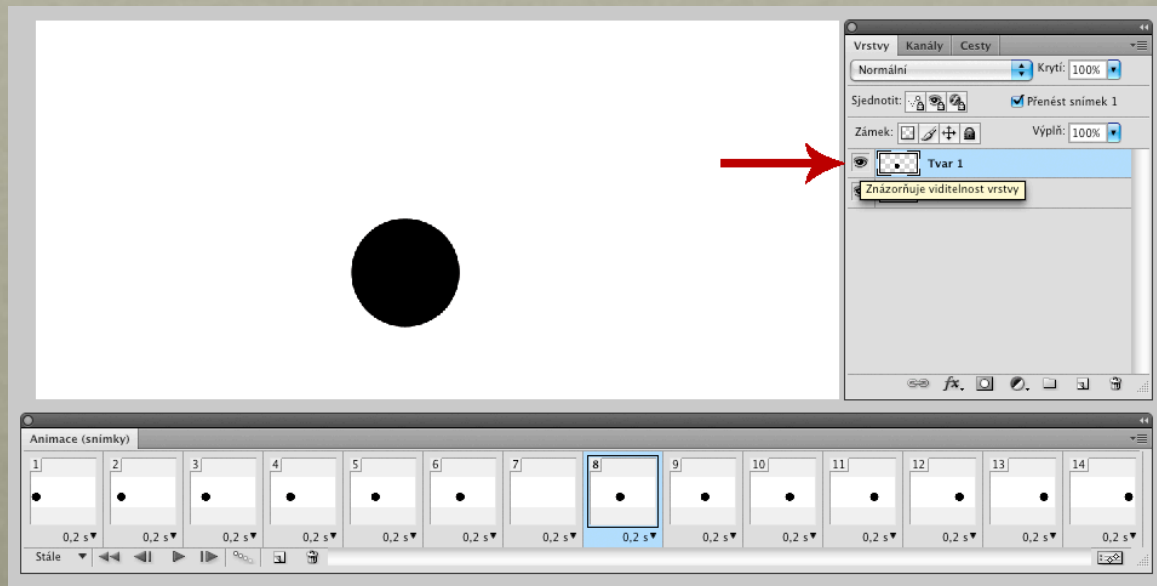
- odklikneme viditelnost vrstvy duplikovaného snímku v panelu vstvy



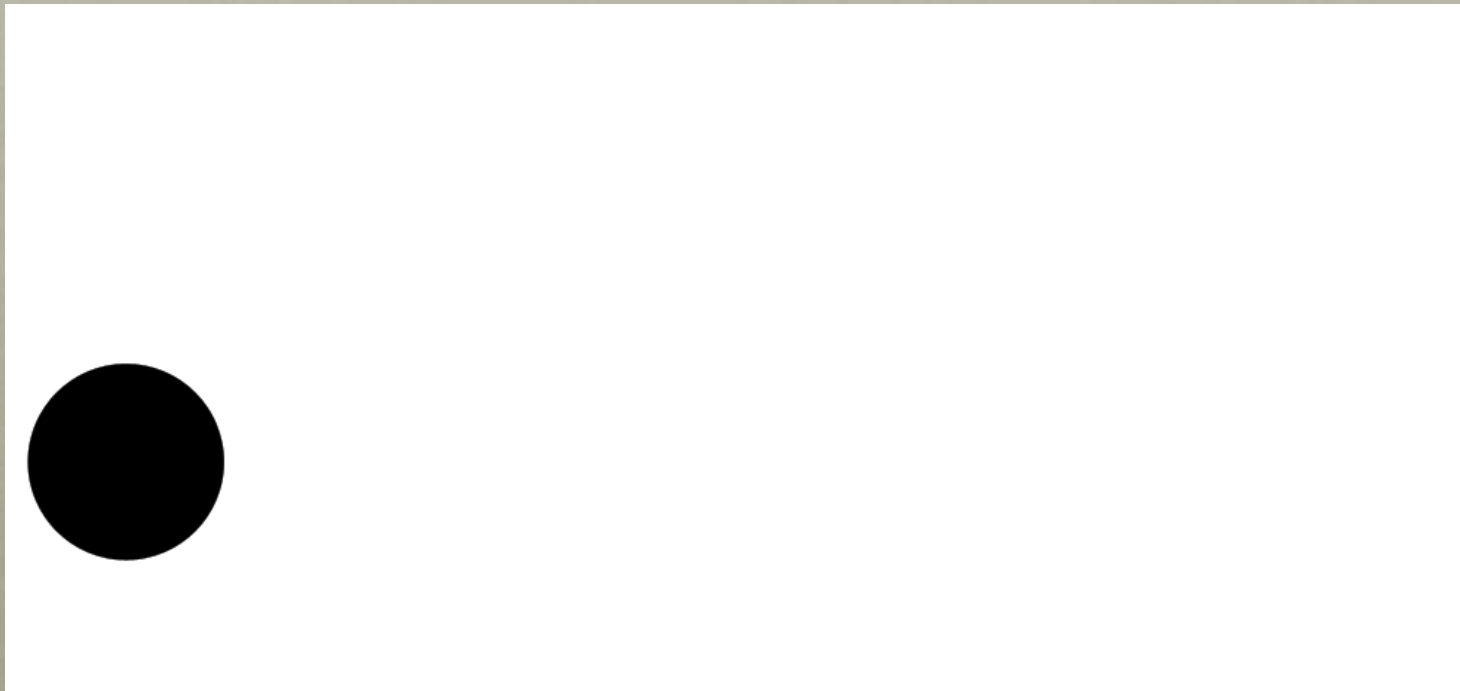


# EFEKTY

- dále snímek znovu duplikujeme a viditelnost vrstvy aktivujeme
- pro delší efekt postup zopakujeme vícekrát



# KONEČNÝ VÝSLEDEK



Jak namnožíme objekt pro lepší návaznost pohybu?  
Jak docílíme zmizení objektu?