



SMRecorder

1. Seznámení s programem pro tvorbu videa

www.isspolygr.cz

Vytvořila:

Bc. Lea Navrátilová

Datum vytvoření: 26. 2. 2013

Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

SMRecorder

DUM číslo: 19
Název: Seznámení s programem

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	4. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Bc. Lea Navrátilová
Tématická oblast	Video
Název DUM	Seznámení s programem SMRecorder
Pořadové číslo	DUM 19
Kód DUM	VY_32_INOVACE_19_OV_NA
Datum vytvoření	26. 2. 2013
Anotace	Žáci se seznámí s programem, který nemusí využít pouze pro natáčení videa, ale dobře jim poslouží také jako aplikace pro obvyčejné zaznamenávání plochy nebo jejích částí.

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

Co je SMRecorder?

1. Úkol pro žáky:

Napište vlastními slovy co myslíte, nebo spíše z vlastní zkušenosti už víte, že je tento program.

Shrnutí k 1. úkolu:

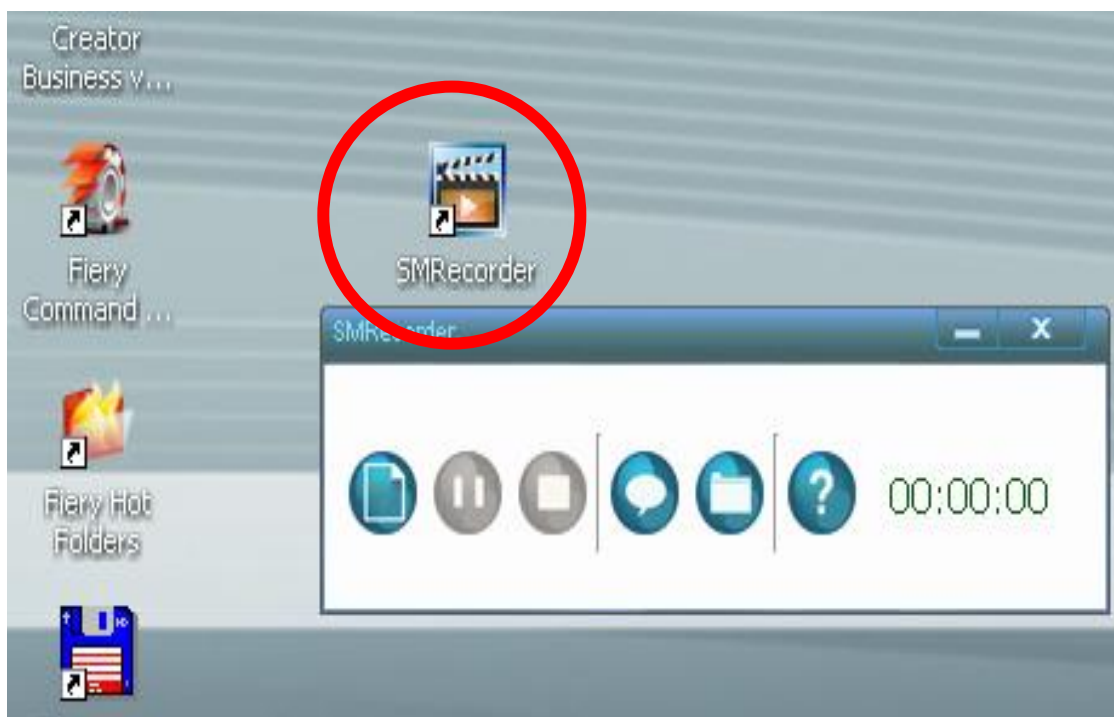
SMRecorder je nástroj pro snímání činností na obrazovce. Nemusí být využit pouze pro **natáčení video tutoriálů**, ale dobře poslouží také jako **aplikace pro obyčejné zaznamenávání plochy** nebo jejích částí. A to jak v jednom kuse, tak **také přerušovaně**. Samozřejmě se nevyrovná různým video editorům či profesionálním stříhacím nástrojům, takže mezi jednotlivé sekvence nedokáže přidat přechody, ale pouze navázat jednu video sekvenci na druhou.

1 krok

Práce s programem SMRecorder

Spustíte program
prostřednictvím nabídky:
Start | Všechny programy |
SMRecorder

Pokud program v nabídce nemáte, doinstalujte si z internetu demoverzi.



2 krok

Práce s programem SMRecorder

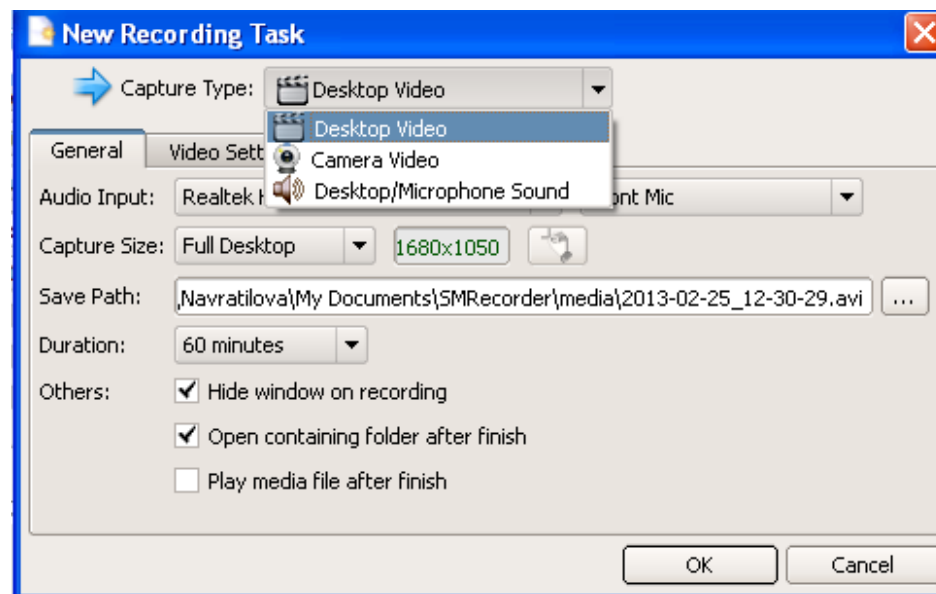
Hlavní okno aplikace se skládá jen z **několika málo tlačítek** (bohužel nijak nepopsaných), která vám dovolí zahájit nahrávání, přidat na plochu obrázek nebo otevřít složku s uloženými videi. Další tlačítka jsou zašedlá, protože slouží k pozastavení či vypnutí nahrávání (které momentálně neprobíhá). Okénko vám také může ukazovat **délku naposledy nahraného videa**, dokud jej nevypnete a znova nezapnete.



3 krok

Práce s programem SMRecorder Okno pro nastavení nového záznamu

První rozhodující položkou je **typ záznamu**. Na výběr máte **záznam plochy**, který dovoluje nahrávat buďto **celou plochu** nebo jen **její část**. **Video z kamery**, které umožňuje nahrávat obraz například ve vaší **webkameře**. A **zvuky plochy a mikrofonu**, jenž slouží k záznamu zvuku bez videa, a to zvuku jdoucího na výstup a do vašeho mikrofonu (pokud máte).

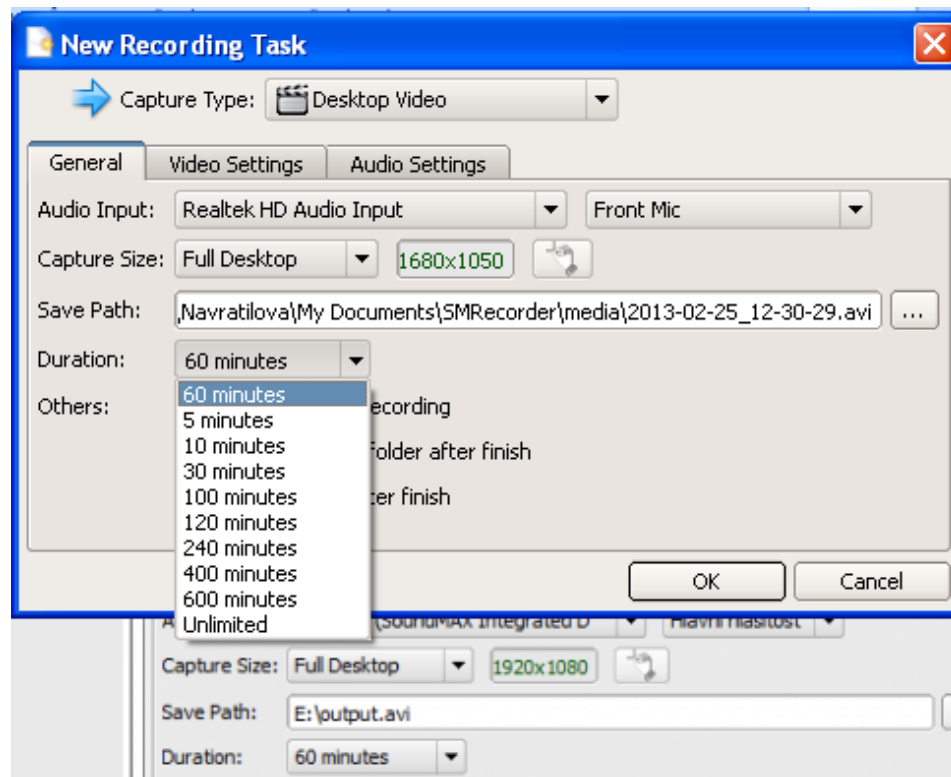


4 krok

Práce s programem SMRecorder Okno pro nastavení nového záznamu

Všechny typy dovolují nastavit cestu pro uložení záznamu a **maximální délku záznamu** (od 5 do 600 minut nebo neomezeno).

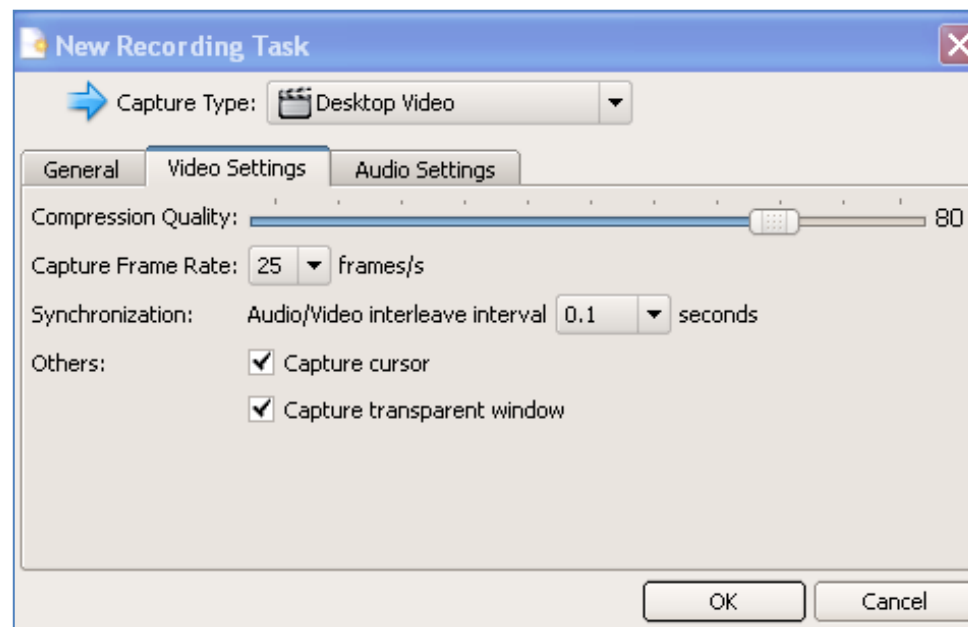
Také lze zadat, zda chcete **skrýt okno** při nahrávání nebo otevřít složku se souborem či samotný soubor ihned po dokončení zaznamenávání.



5 krok

Práce s programem SMRecorder
Okno pro nastavení nového záznamu

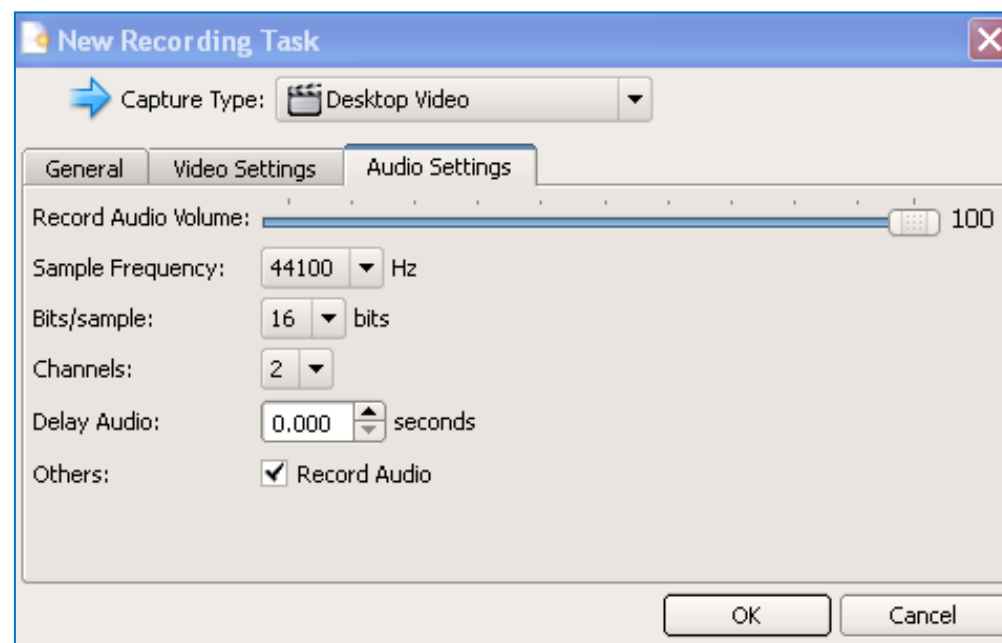
Také můžete vybrat **kvalitu komprese** nebo **snímkovou frekvenci**.
K tomu lze vypnout či zapnout **zaznamenávání kurzoru myši** a **průhledných oken**.



6 krok

Práce s programem SMRecorder Okno pro nastavení nového záznamu

Pokud máte u videa i **audio** (nebo nahráváte samotné audio), pak můžete zvolit **vstupní zařízení zvuku** (mikrofon) a jeho hlasitost. Samozřejmě můžete opět nastavit frekvenci, kvalitu nebo počet kanálů. Jestliže nechcete u videa zaznamenávat zvuk, musíte na příslušné kartě (audio) zrušit box *Record Audio*. U nahrávání **videa z kamery** máte pouze možnost zvolit vstupní zařízení.



7 krok

Práce s programem SMRecorder

Přidávání obrázků a oznámení

Aplikace dovoluje také **přidávat nejrůznější obrázky** přímo na plochu nad všechna okna, což můžete využít pro vyznačení něčeho důležitého či zobrazení textu apod.

Obrázky si musíte **sami vytvořit nebo stáhnout z internetu**. SMRecorder vám poté dovolí obrázky přidat s **nastavením některé barvy na průhlednou**. Průhlednou barvu můžete buďto zvolit sami anebo nechat aplikaci rozhodnout **automaticky**, která barva je pozadí a má být smazána.



Zdroj obrázku: <http://magazin.stahuj.centrum.cz/jak-nahravat-plochu-a-vytvaret-video-tutorialy/>

Prezentace instruktážního filmu

2. Úkol pro žáky: Připravte si pro ostatní spolužáky ve skupině promítnutí vašeho instruktážního filmu. Pozorujte, jestli diváci vámi natočený postup práce na ploše počítače pochopili. Ptejte se, které pasáže pozorovatelé označili za složité, rozporuplné nebo například nelogické. Popřípadě instruktážní video opravte.

Hotové video pak můžete třeba nahrát na [youtube](https://www.youtube.com).

Citace:

ZACHAR, Martin. [online]. [cit. 2013-02-25]. Dostupné z: <http://magazin.stahuj.centrum.cz/jak-nahravat-plochu-a-vytvaret-video-tutorialy/>