



HyperCam

1. Seznámení s programem pro tvorbu videa

www.isspolygr.cz

Vytvořila:

Bc. Lea Navrátilová

Datum vytvoření: 19. 2. 2013

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	4. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Bc. Lea Navrátilová
Tématická oblast	Video
Název DUM	Seznámení s programem HyperCam
Pořadové číslo	DUM 18
Kód DUM	VY_32_INOVACE_18_OV_NA
Datum vytvoření	19. 2. 2013
Anotace	Výuková opora nabízí cestu, jak vytvořit video jinak: žáci si zkusí postup nahrávání plochy PC. Návod inspiroje k budoucímu vytváření videonávodů k programům nebo hrám.

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

Co je HyperCam?

1. Úkol pro žáky:

Napište vlastními slovy co myslíte, nebo spíše z vlastní zkušenosti už víte, že je tento program.

Shrnutí k 1. úkolu:

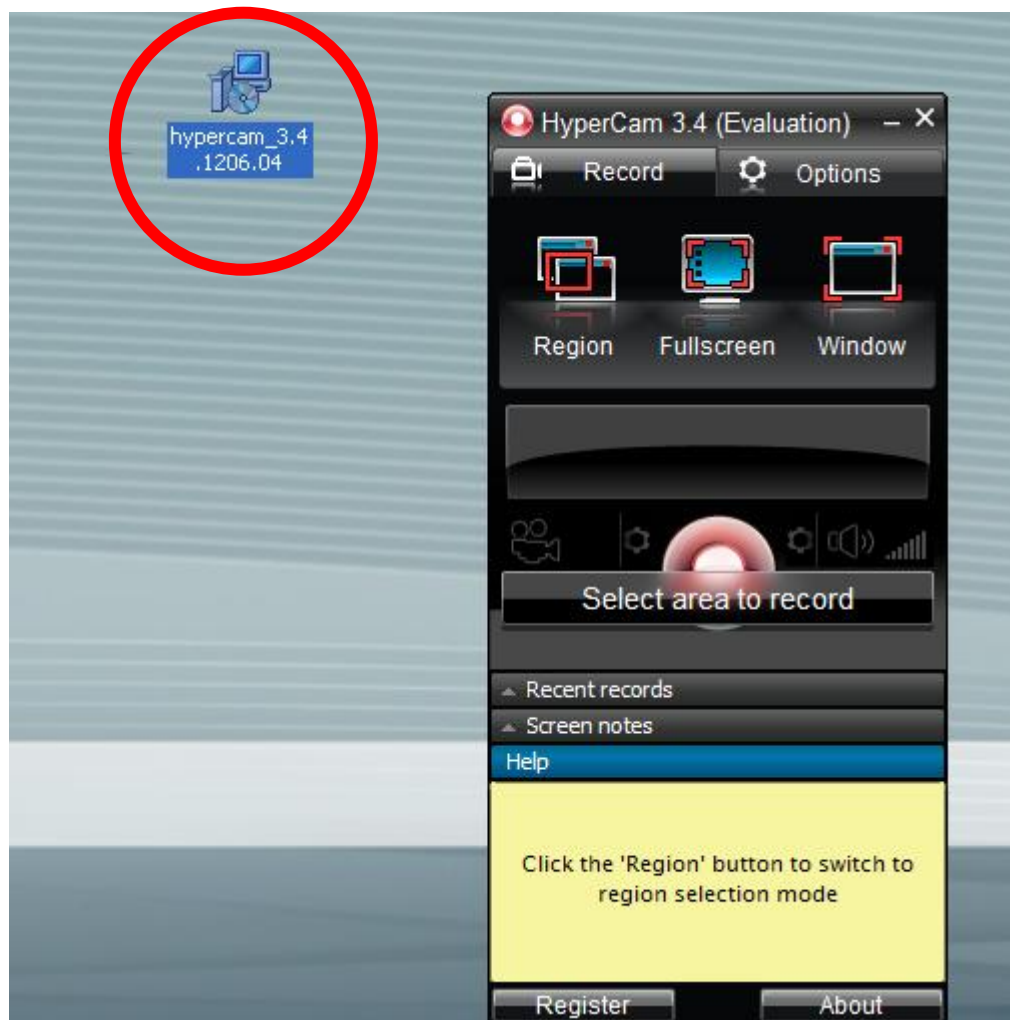
HyperCam je nástroj pro snímání činností na obrazovce do AVI souboru. Umožňuje nahrávání zvuků pomocí mikrofону. Programem lze také přímo snímat videa v přehrávačích Media Player, RealVideo, QuickTime a dalších.

1 krok

Práce s programem HyperCam

Spustíte program
prostřednictvím nabídky:
Start | Všechny programy |
HyperCam3

Pokud program v nabídce nemáte, doinstalujte si z internetu demoverzi, nejlépe HyperCam 3.4



2 krok

Práce s programem HyperCam

Program umožňuje nahrávání:

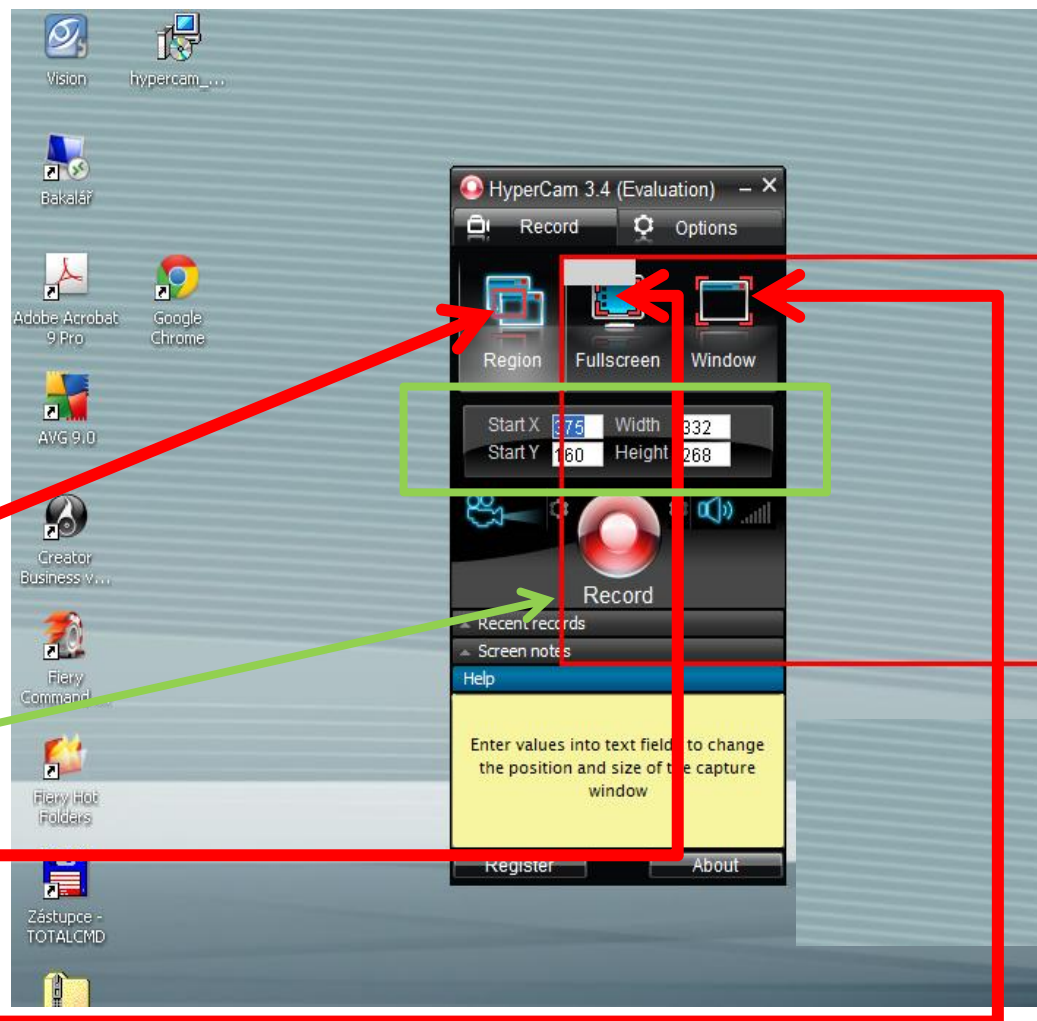
- konkrétní část plochy

TIP:

nastavení libovolné velikosti
snímané plochy

- celé obrazovky

- z jiného souboru



3 krok

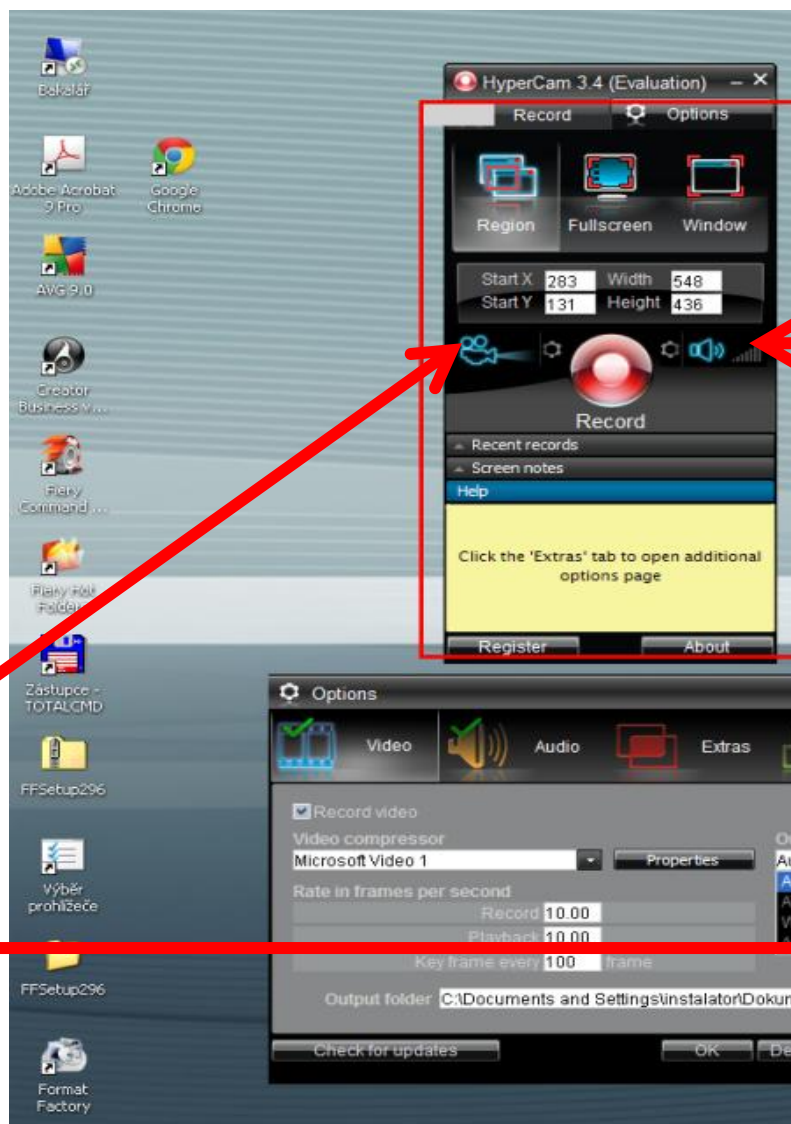
Práce s programem HyperCam

Nahrávat můžete obraz

Nahrávat můžete zvuk

TIP:

(nahrávat můžete obojí dohromady)



4 krok

Práce s programem HyperCam

Podokno Option

VIDEO

Nastavení sekvencí

Počet snímků za sekundu 30/30/100



5 krok

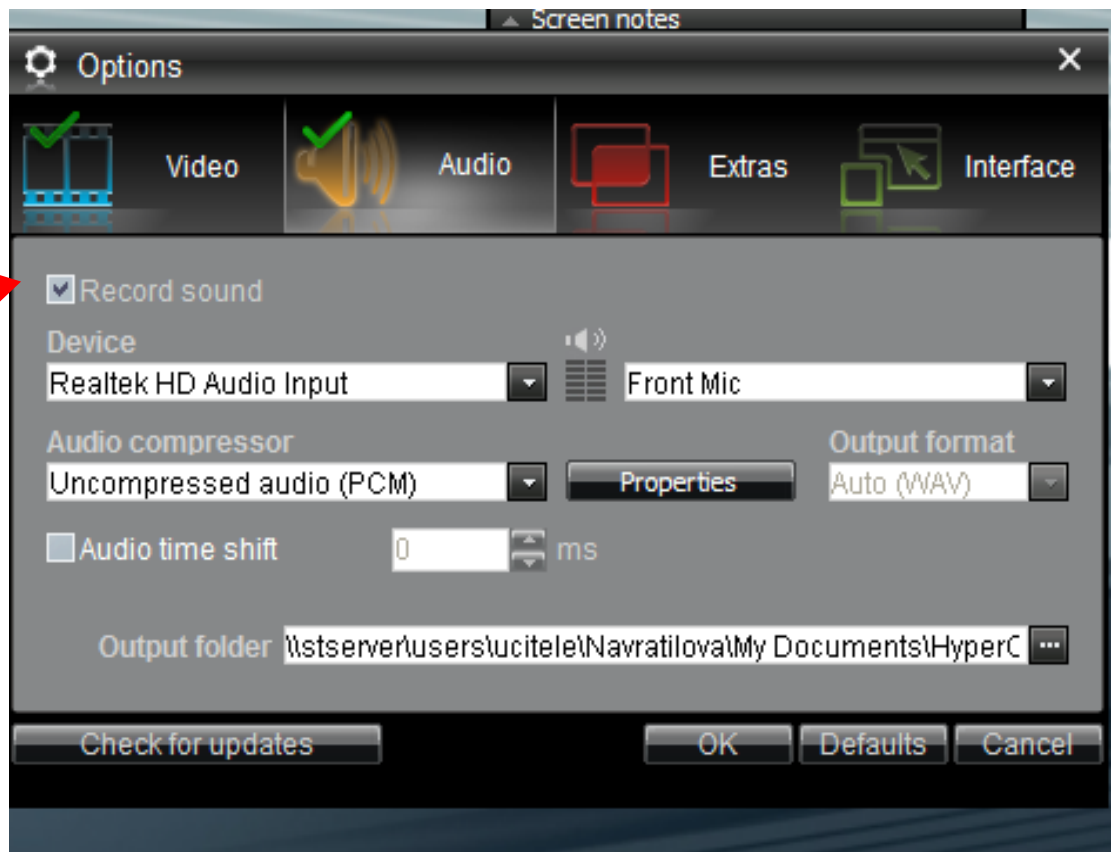
Práce s programem HyperCam

Podokno Option

AUDIO

Record Sound zaklikněte, pokud chcete mít video i se zvukem pracovního prostředí (zvuk erroru, klikání...) nebo s hudbou puštěnou v přehrávači na liště, případně s mluveným komentářem přes připojený mikrofon.

TIP: Pokud zvuk nechcete, jednoduše vyklikněte.



6 krok

Práce s programem HyperCam

Podokno Option

EXTRAS

(Ne)zakliknout zachytávat i skrytá okna

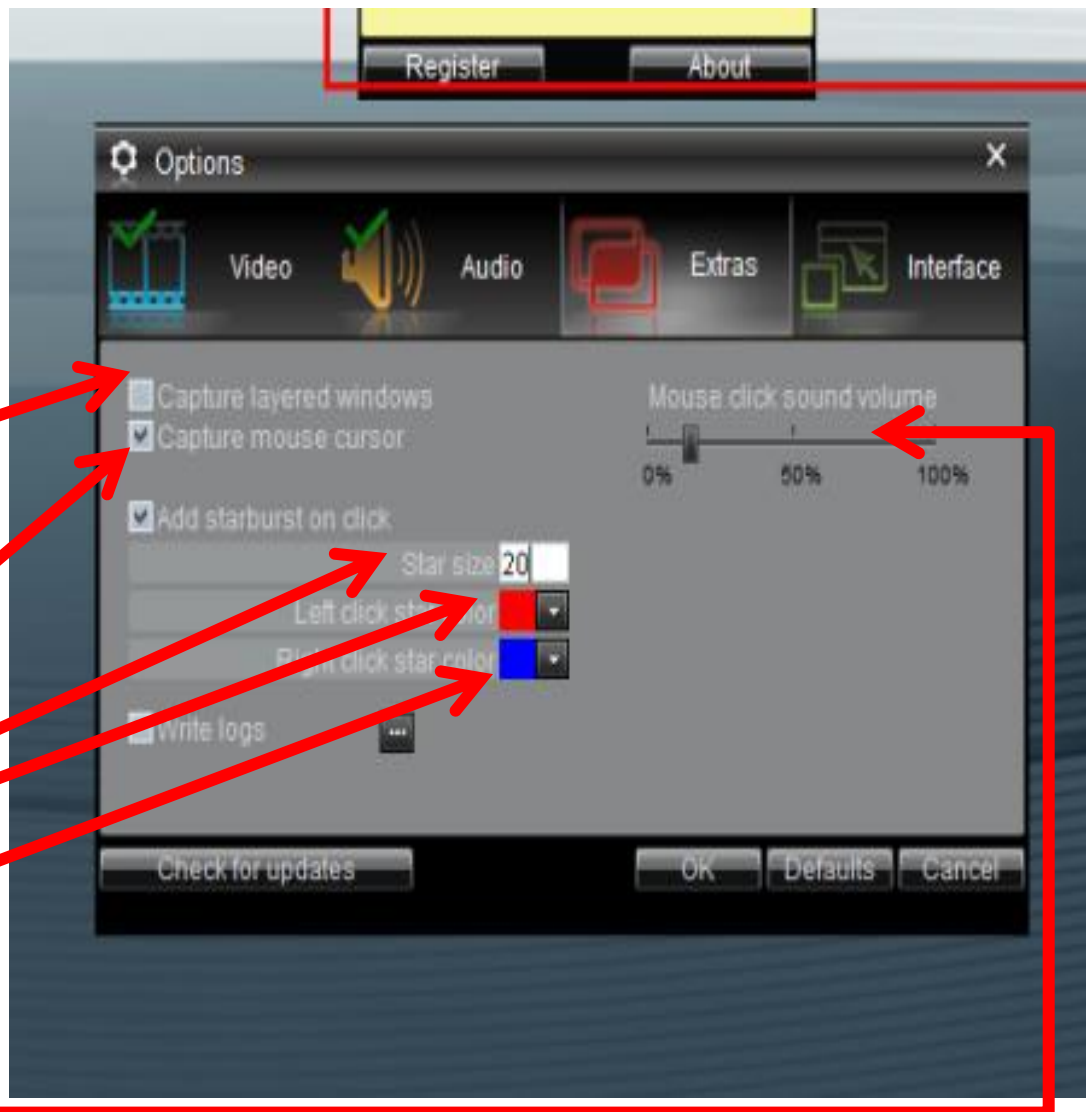
(Ne)zakliknout zachytávání kurzoru myši

Velikost hvězdičky kliku

Barva levého kliku

Barva pravého kliku

Hlasitost kliku



7 krok

Práce s programem HyperCam

Podokno Option

INTERFACE

Zobrazen červený rámeček:

ano/ne

Blikání

Skrytí panel

Jazyk

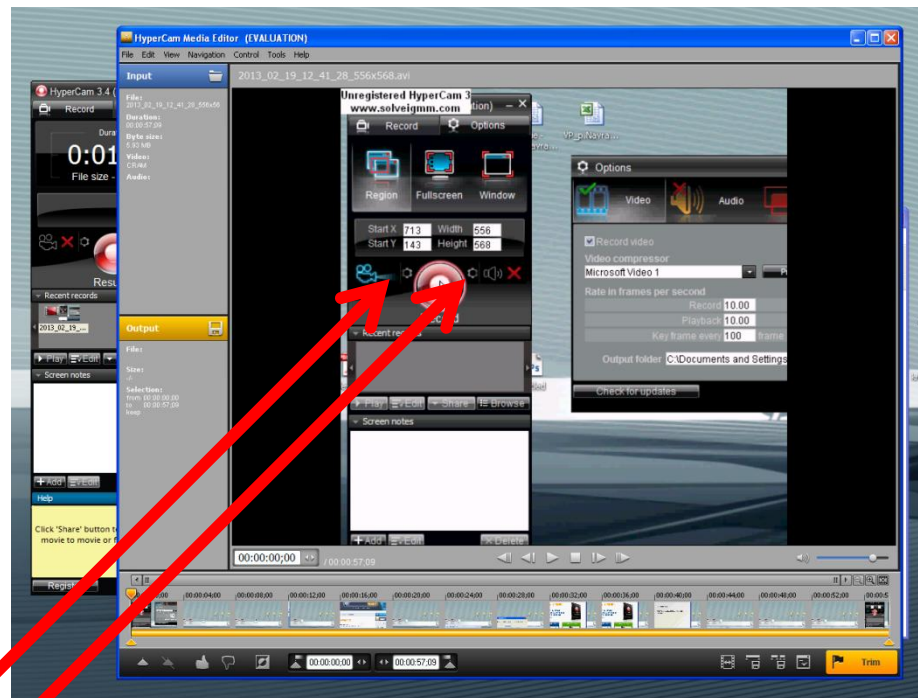
TIP:

Nezapomeňte odkliknout OK!



8 krok

Práce s programem HyperCam



Rychlý odkaz na nastavení videa

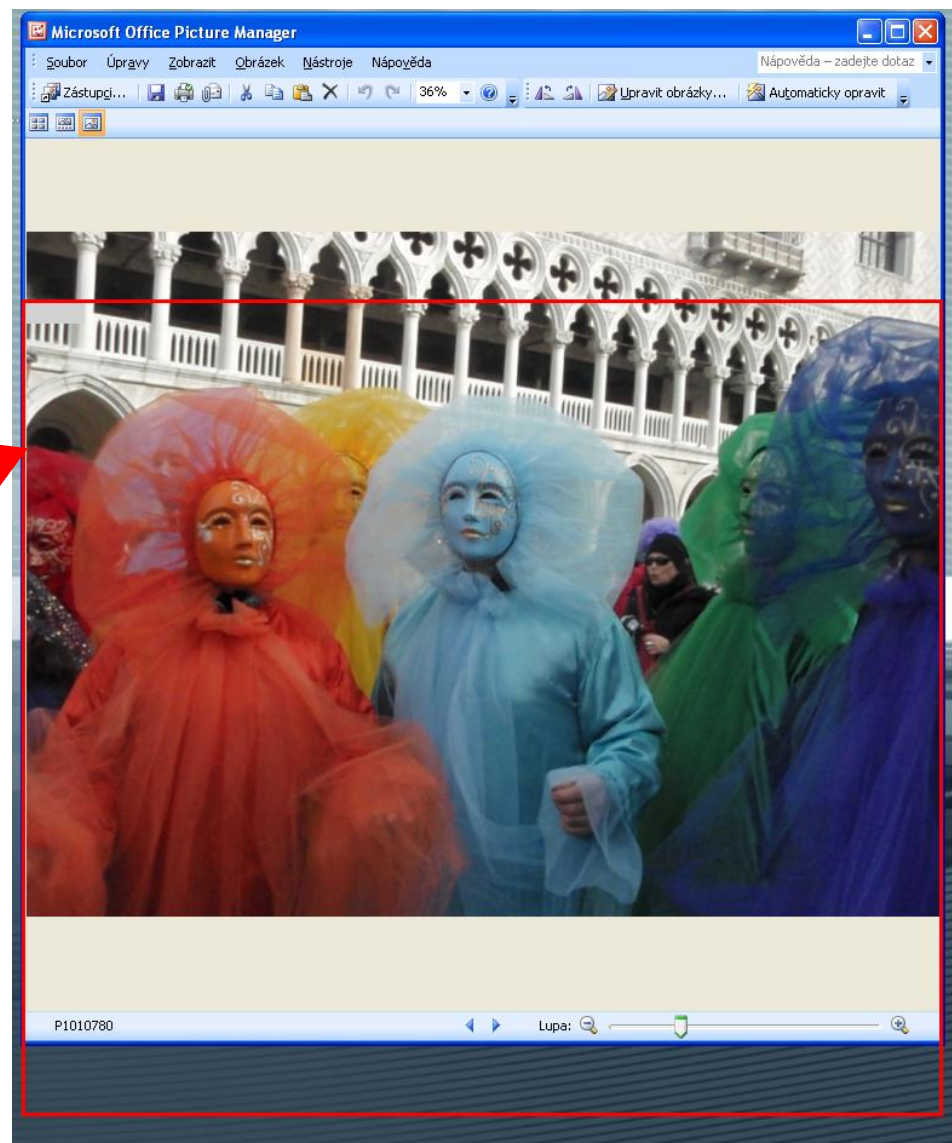
Rychlý odkaz na nastavení audia

9 krok

Práce s programem HyperCam

TIP:

Vyberte nahrávanou plochu, zmačkněte nahrávání, Pausa = stop

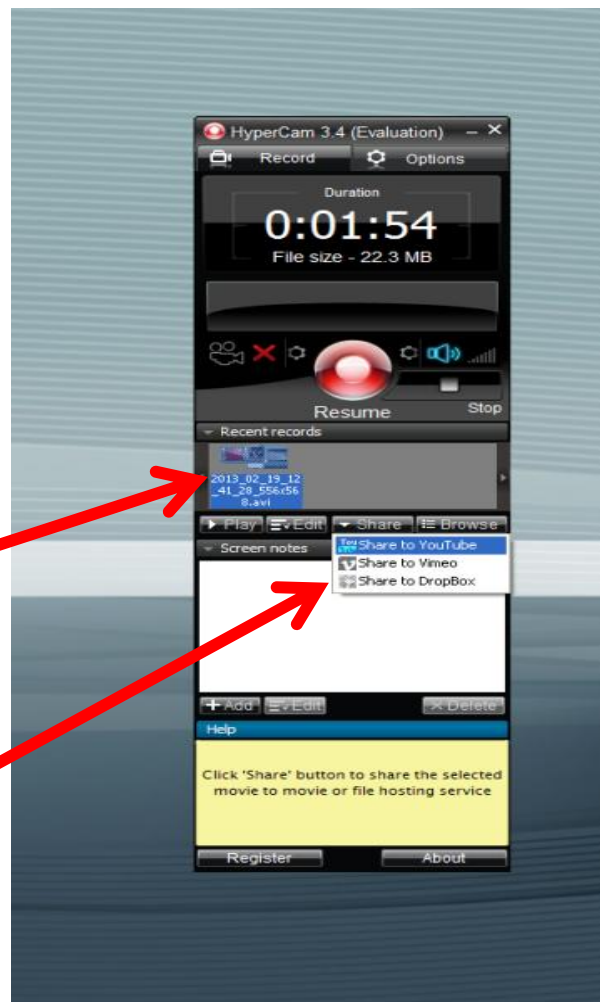


10 krok

Práce s programem HyperCam

Zde zobrazeno nahrané video

Video můžeme rychle sdílet na youtube,
případně dále upravit sestřiháním.



Prezentace instruktážního filmu

2. Úkol pro žáky: Připravte si pro ostatní spolužáky ve skupině promítnutí vašeho instruktážního filmu. Pozorujte, jestli diváci vámi natočený postup práce na ploše počítače pochopili. Ptejte se, které pasáže pozorovatelé označili za složité, rozporuplné nebo například nelogické. Popřípadě instruktážní video opravte.

Hotové video pak můžete třeba nahrát na [youtube](https://www.youtube.com).

Citace:

MILOTA, Marek. [online]. [cit. 2013-02-19].

Dostupné z: <http://blooczech.blogspot.cz/2012/07/hypercam-3-nahravani-vidoi-nejen-z-her.html>