



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INTEGROVANÁ
STŘEDNÍ ŠKOLA
POLYGRAFICKÁ

Movie Maker (teoretické shrnutí)

Žákovská soutěž (NE)RISKUJ

Vytvořila:
Bc. Lea Navrátilová

Datum vytvoření:
18. 2. 2013

www.isspolygr.cz

Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci
na ISSP

CZ.1.07/1.5.00/34.0538

VIDEO

DUM číslo: 17
Název: Soutěž o tvorbě videa

Strana: 1/35

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	4. ročník (SOŠ)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Bc. Lea Navrátilová
Tématická oblast	Video
Název DUM	Soutěž na opakování o programu Movie Maker
Pořadové číslo	DUM 17
Kód DUM	VY_32_INOVACE_17_OV_NA
Datum vytvoření	18. 2. 2013
Anotace	Dokument nabízí podrobný návod na hravé opakování obecného teoretického základu pro tvorbu videa pomocí programu Movie Maker.

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autorky.

Použité zdroje: návod hry převzat od Mgr. Rity Vémolové s jejím dovolením.

(NE)RISKUJ!

**TVORBA VIDEO
WINDOWS MOVIE MAKER**

HERNÍ PLÁN

Seznámení s programem	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
Import filmu	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
Vkládání obrázků	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
Vkládání hudby	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000
Střih filmu	1 000	2 000	3 000	4 000	5 000

Kliknutím ve snímku se vrátíte na herní plán.

SEZNÁMENÍ S PROGRAMEM

1 000



Co znamená **digitalizovat video?**

Digitalizovat video znamená načtení videa, obrázků nebo hudby.



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

SEZNÁMENÍ S PROGRAMEM

© 2 000



Je **Autopilot** v Movie Maker nebo jenom v letadlech?

Ano. Jedná se aplikaci vytvořit automatický film.



SEZNÁMENÍ S PROGRAMEM

⦿ 3 000



Co je potřeba programu dodat, aby mohl vytvořit automatický film?

Do programu musíme načíst jednotlivé části videa, obrázky a hudbu.



SEZNÁMENÍ S PROGRAMEM

⦿ 4 000



Když dokončíte film a kliknete na volbu **Uložit do počítače**, máte i jinou možnost kam ukládat?

Další možnosti uložení: na disk CD, odeslat e-mailem, na web nebo zpět do připojené digitální kamery.



SEZNÁMENÍ S PROGRAMEM

5 000



Do jakého **formátu** je video automaticky ukládáno?

Video je automaticky ukládáno v nejlepší kvalitě do formátu WMV.



SEZNÁMENÍ S PROGRAMEM



☉Prémie

Jmenujte program, ve kterém si můžete na počítači **přehrávat video**:

Video bez problémů přehrajete na počítači například ve Windows Media Player.



IMPORT FILMU



© 1 000

Jak **importujeme film** do počítače?

Video můžeme nahrávat buď
z pevného disku počítače
Nebo z připojené digitální videokamery.



IMPORT FILMU



© 2 000

Znáte **jednoduchý proces** pro **nahrávání** video z kamery?

Nejjednodušší cestou je nahrání videa přímo do programu Windows Movie Maker.



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

IMPORT FILMU



◎ 3 000

Jaké **formáty** se používají pro **uložení**? Uved'te alespoň jeden příklad.

1. Nejčastějším uložením: formát AVI (DV-AVI), možnost Audio Video Interleaved (jeden soubor).
2. Vytvořit jediný soubor WMV (Windows Media Video).
3. Soubor pro každou scénu zvlášť, typ Formát Windows Media Video (jeden soubor na každou scénu).



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

IMPORT FILMU

⦿ 4 000



Jaké typy videí lze použít **pro nahrávání**. Uved'te alespoň **dva formáty**.

Pro nahrávání lze použít běžně typy videí ve formátech ASF, AVI, DVR-MS, MPEG, MPG, WMV a dalších.



IMPORT FILMU

5 000



Jak se jmenuje úkon (tlačítko), který
načte video?

Video načtete klepnutím na tlačítko
Import.



IMPORT FILMU

Prémie



Jakou klávesovou **zkratku** použijeme pro výběr všech videí ve složce?

CTRL + A



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ



© 1 000

Jaké **obrazové formáty** jsou vhodné pro Movie Maker.

Výběr podporovaných obrazových formátů je pestrý - BMP, GIF, JPEG, JPG, PNG, TIFF a několik dalších.

•



VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ

2 000



Lze obrázky do Movie Maker
přidávat také přetažením
z programu Windows Fotogalerie?

ANO.



VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ

3 000



Otázka za 3 000 bodů **zdarma.**



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ

4 000



Jaký obrazový **formát není vhodný** pro Movie Maker. Vyberte: GIF, JPEG, JPG, PNG, DjVu nebo TIFF?

DjVu



VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ

5 000



Lze vkládat vlastní vektorový obrázek upravený v Illustratoru?

ANO.



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ OBRÁZKŮ

○Prémie



Lze tvořit v programu statické obrázky z pohyblivého videa?

ANO.



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ HUDBY

⦿ 1 000



Existuje cesta na načtení hudby do Movie Maker „přidat přetažením z programu Windows Hudba“?

ANO



VKLÁDÁNÍ HUDBY



© 2 000

Jaké **formáty hudebních** souborů
můžeme použít?

Všechny hudební soubory ve formátech
AIF, AIFC, AIFF, ASF,
AU, MP2, MP3, MPA, SND,
WAV a WMA.



VKLÁDÁNÍ HUDBY

3 000



Lze **krátit hudební stopu** tímto programem?

ANO



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ HUDBY

©4 000



Je pravda, že stahováním hudby z Internetu **nelze porušit zákon?**

NE!



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ HUDBY

⦿ 5 000



Je **volné stahování** hudby, či filmů z Internetu **krádeží** v kontextu s autorským zákonem?

Vzhledem k současnému znění autorského zákona, který se místy dostává do rozporu s vlastnickým právem je jednoznačná odpověď složitá. Ke stahování se musí každý postavit podle svého svědomí i porozumění našich zákonů, protože naše zákony nedávají na tuto otázku **jednoznačnou odpověď**.



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

VKLÁDÁNÍ HUDBY

○Prémie



Co to je **Autorský zákon?**

Je to zkrácený název zákona číslo 121/2000 Sb., o právu autorském, právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů, který Parlament České republiky přijal 7. dubna 2000 a který nabyl účinnosti dnem 1. prosince roku 2000.



STŘIH FILMU

© 1 000



Jakou osu použijete pro střih videa?

Pokud potřebujete oddělit některou část, nebo naopak jinou vložit, je třeba použít zobrazení časové osy.

•



STŘIH FILMU

2 000



Otázka za 2 000 bodů **zdarma**



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

STŘIH FILMU

3 000



Co **zaměřuje hranu střihu** na filmové ose?

Hranu střihu zaměřuje obousměrná červená šipka.

•



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

STŘIH FILMU

4 000



Jaká je **klávesová zkratka** pro střih?

CTRL + L



Pro zobrazení odpovědi stiskni Enter, pro návrat na herní plán klikni na .

STŘIH FILMU

5 000



Jakou barvu má stupnice, zajišťující plynulost překrytí střiženého filmu na filmové ose?

Úroveň a plynulost překrytí zobrazuje modrá stupnice.

•





☉Prémie

Může se místo pro střih **nastavit jinak** než pomocí tlačítek?

Místo pro střih videa můžete nastavit i ručně, klepnutím na hranu přechodu a jeho stažením.

