



Windows Movie Maker

1. Seznámení s programem pro tvorbu videa

www.isspolygr.cz

Vytvořila:

Bc. Lea Navrátilová

Datum vytvoření: 20. 9. 2012

| | |
|-----------------------|--|
| Škola | Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 |
| Ročník | 4. ročník (SOŠ, SOU) |
| Název projektu | Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP |
| Číslo projektu | CZ.1.07/1.5.00/34.0538 |
| Číslo a název šablony | III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT |
| Autor | Bc. Lea Navrátilová |
| Tématická oblast | Video |
| Název DUM | Seznámení s programem Windows Movie Maker |
| Pořadové číslo | DUM 1 |
| Kód DUM | VY_32_INOVACE_01_OV_NA |
| Datum vytvoření | 20. 9. 2012 |
| Anotace | Seznámení s programem pro tvorbu videa. Žáci se naučí základním úpravám filmu pomocí automatizace. |

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

Co je Windows Movie Maker?

1. Úkol pro žáky:

Napište vlastními slovy co myslíte, nebo spíše z vlastní zkušenosti už víte, že je tento program.

Shrnutí k 1. úkolu:

Málokterý program především začátečníkům nabízí takové možnosti jako Windows Movie Maker.

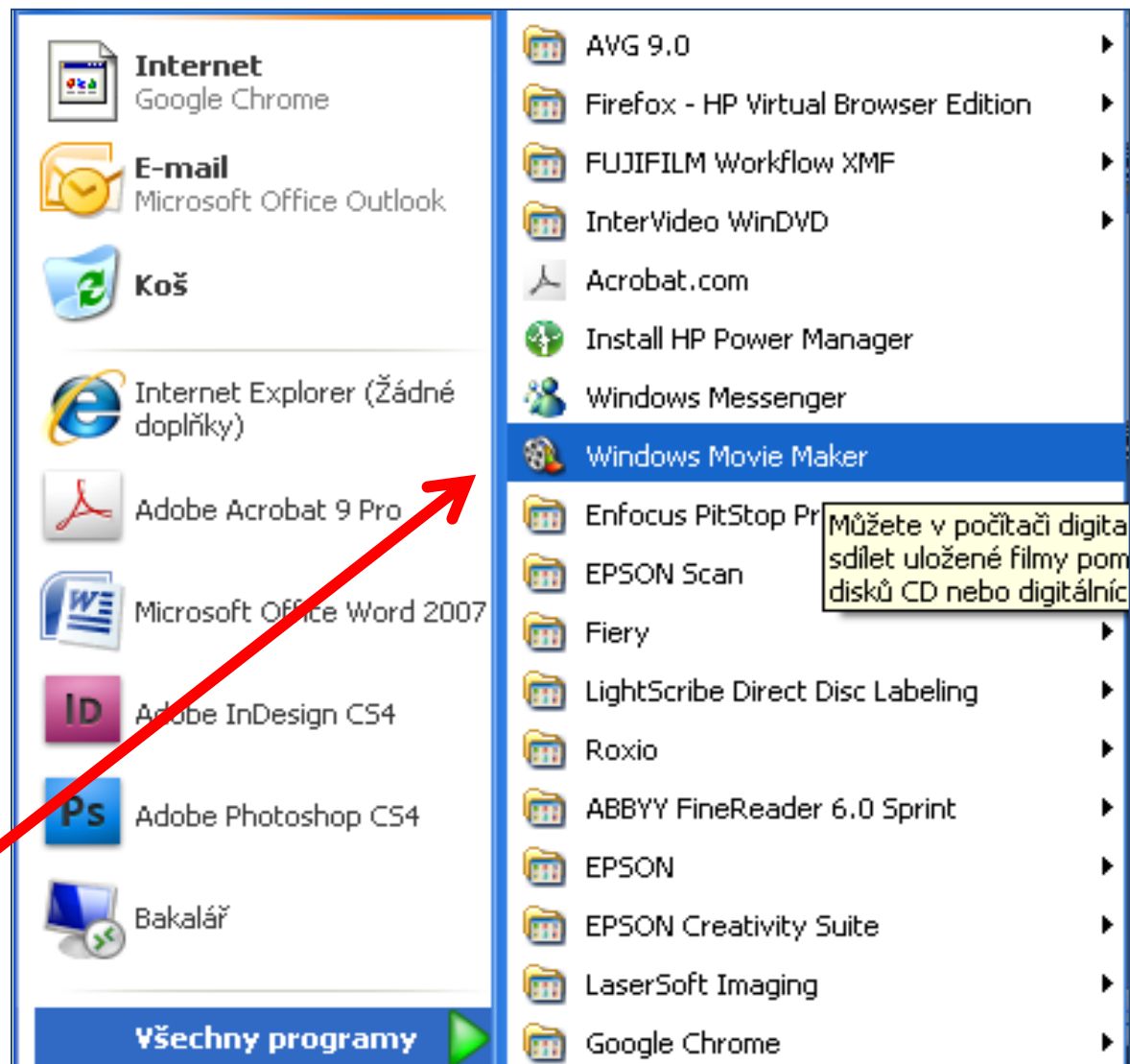
Práce s Windows Movie Maker je velmi jednoduchá a dají se s ním dělat hotová kouzla.

Tento program je součástí operačních systémů Windows XP a Vista, proto je dobře dostupný.

1 krok

Práce s Windows Movie Maker

Spustíte program
prostřednictvím nabídky:
Start | Všechny programy |
Windows Movie Maker

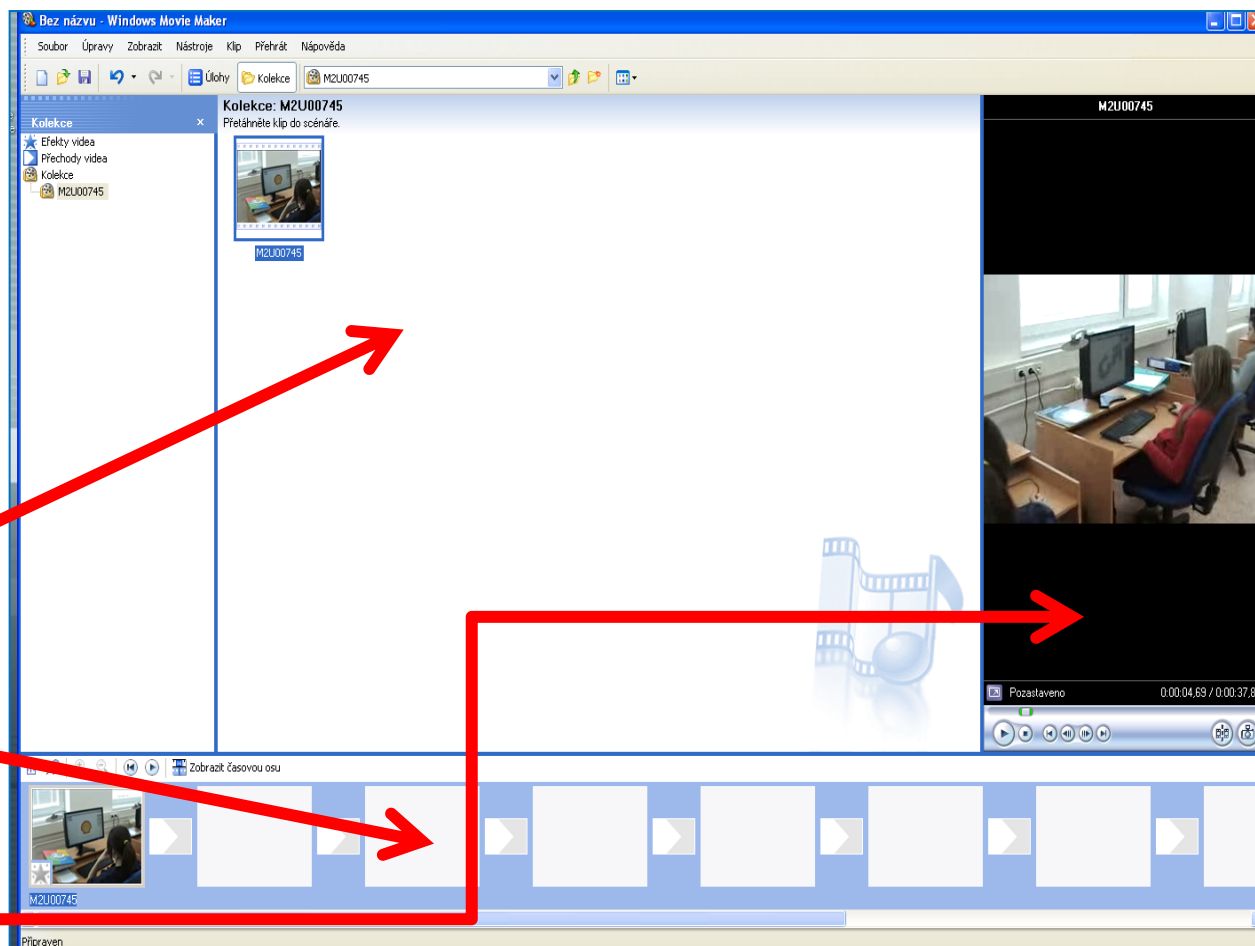


2 krok

Práce s Movie Maker

Program je rozdělen do tří hlavních částí:

- podokno Obsahu
- Scénář s časovou osou
- Náhled monitoru

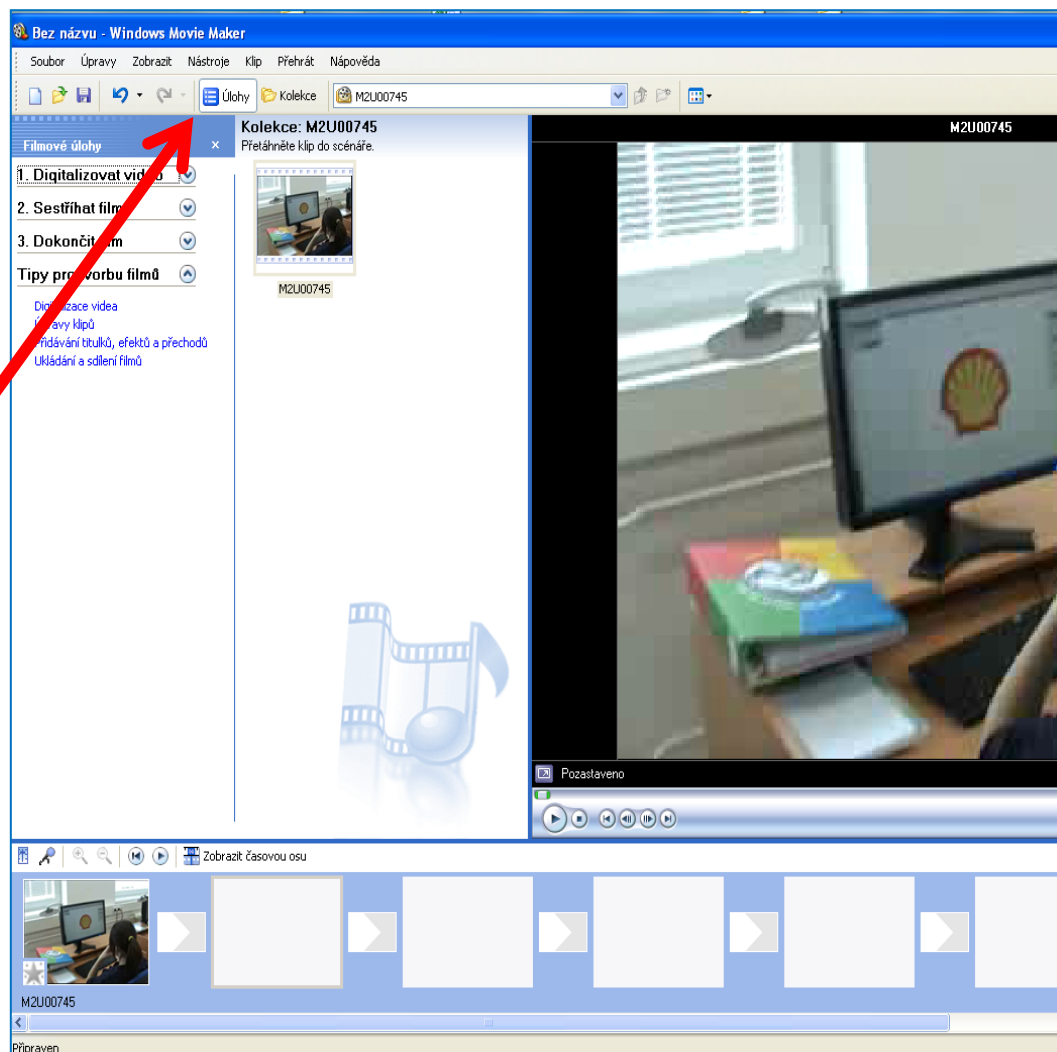


3 krok

Práce s Windows Movie Maker

Rozbalte podokno

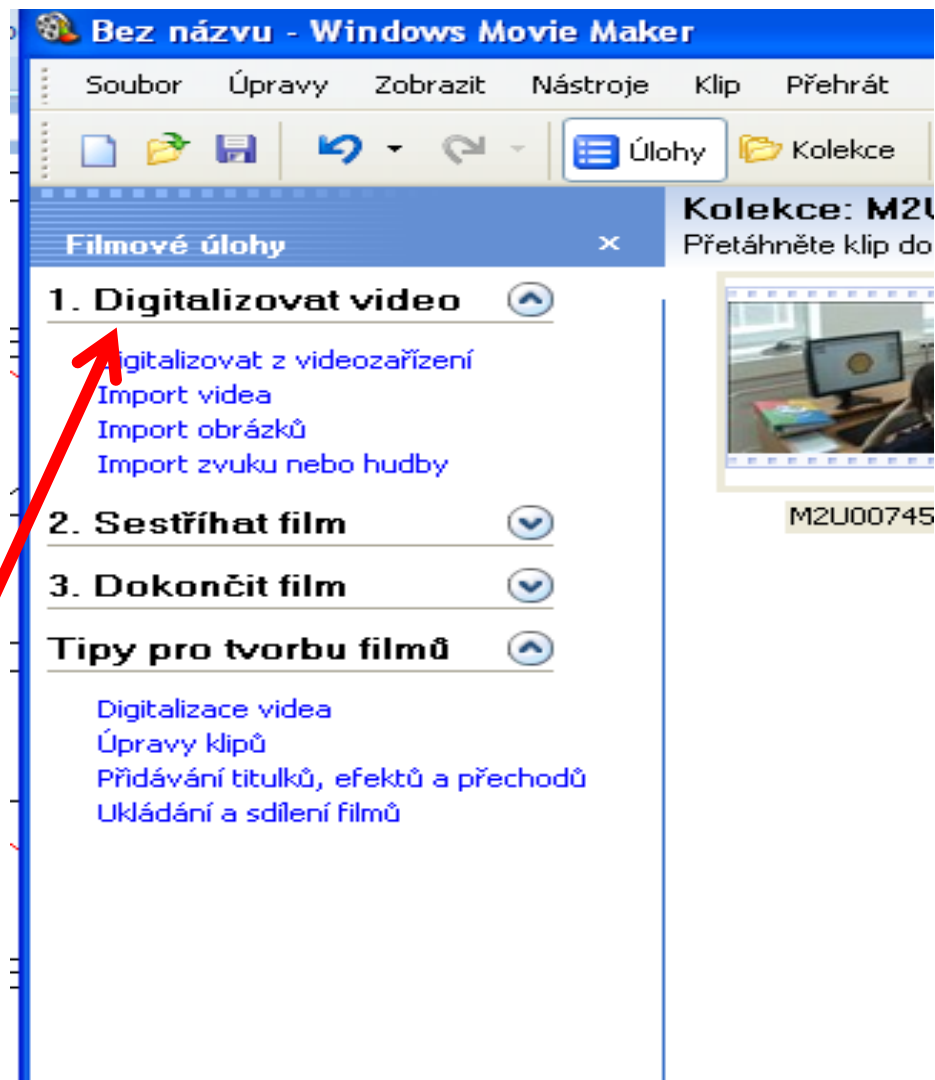
Nabídek a úloh



4 krok

Práce s Windows Movie Maker Podokno Filmové úlohy

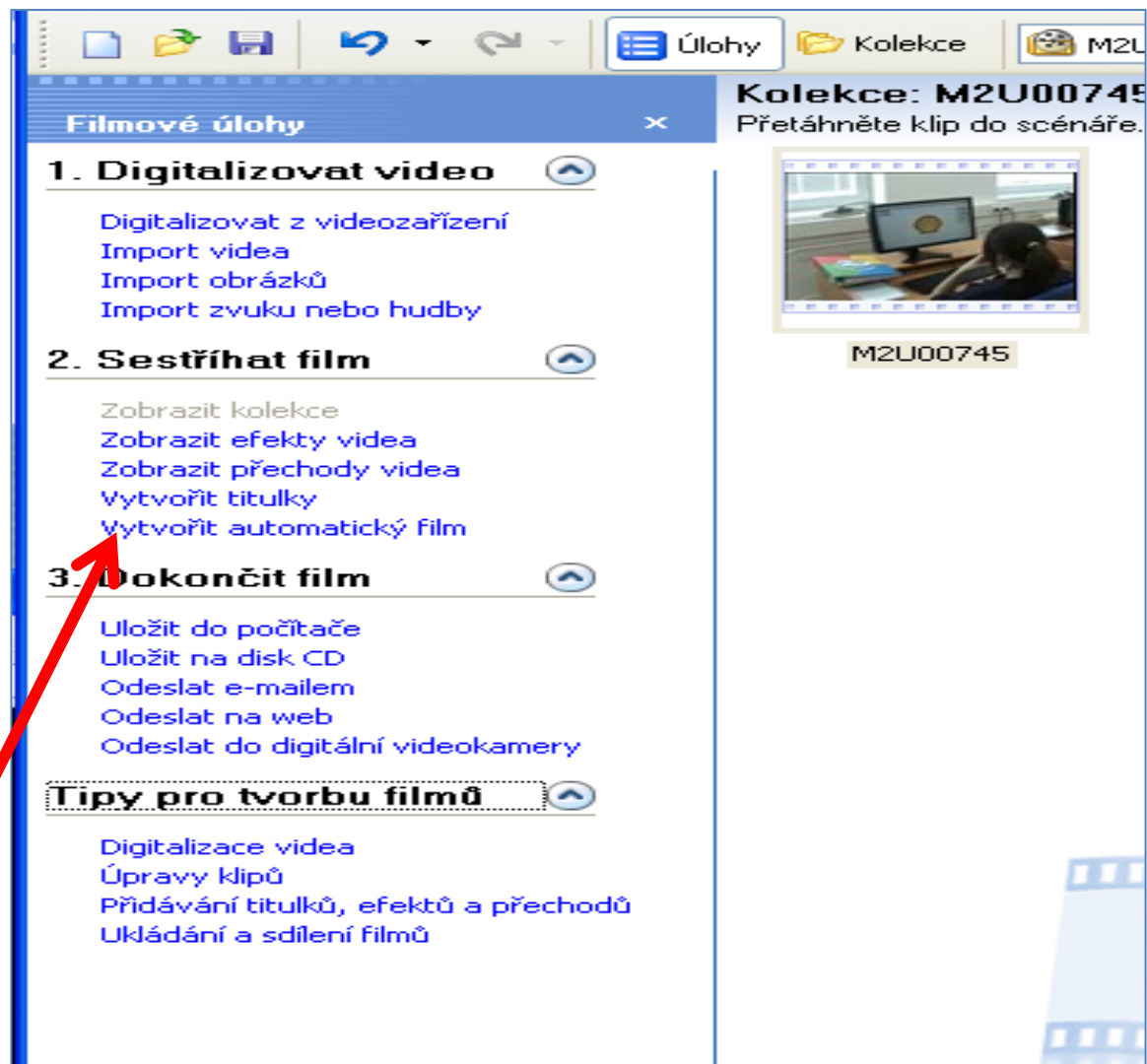
1. Digitalizovat video (znamená načtení videa, obrázků nebo hudby)



5 krok

Práce s Windows Movie Maker
Podokno Filmové úlohy

2. Autopilot v Movie Maker



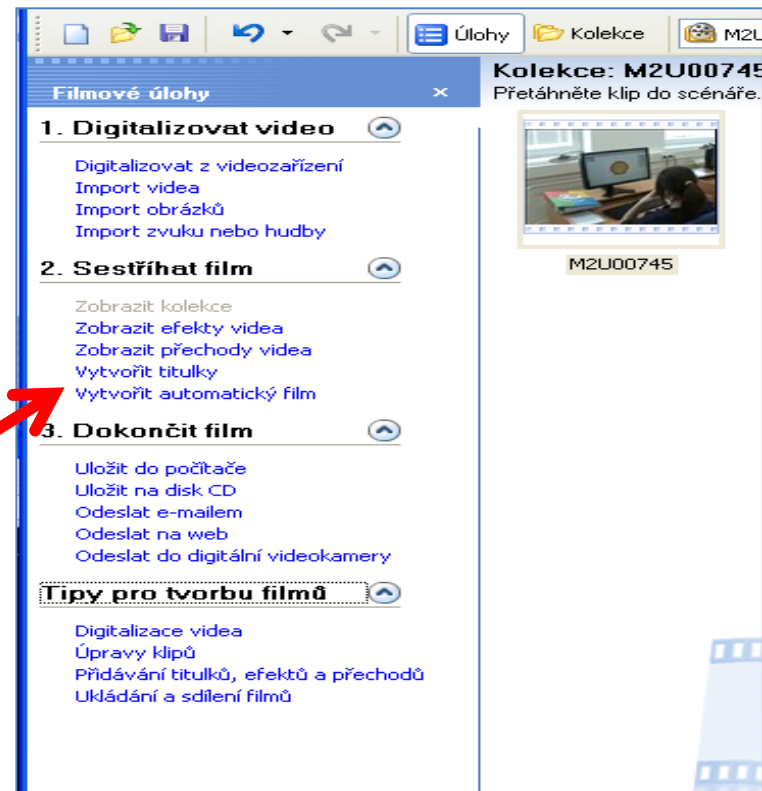
Tvorba automatického filmu

2. Úkol pro žáky:

Vytvořte automatický film (materiál uložen: server/navratilova/4_rocnik/video/DUM_1)

Nápověda k 2. úkolu:


Načtěte jednotlivé části videa, obrázky a hudbu do panelu Kolekce a klepněte na tlačítko Vytvořit automatický film.



Tvorba automatického filmu

V otevřeném okně zvolte některý z navrhovaných režimů: Hudební videoklip, Nejlepší záběry, Sportovní momenty, Starý film nebo Výrazné přechody.

U každého z režimů najdete i jeho krátký popis.



| Název | Popis |
|------------------------|--|
| Hudební videoklip | Rychlé rytmy budou ilustrovány rychlými střihy a pomalé rytmy... |
| Nejlepší záběry | Film bude sestřihán jednoduše a přehledně s normálním střihem... |
| Sportovní momenty | K zachycení akce budou vybrány klipy s rychlými pohyby kamery... |
| Starý film | Zvláštní efekty dodají filmu starý vzhled. |
| Výrazné přechody | Mezi klipy budou vloženy přechody typu převrácení, odsun, od... |

Tvorba automatického filmu

Vyberte klepnutím tu variantu, která se nejvíce hodí k připraveným materiálům!

| Název | Popis |
|------------------------|--|
| Hudební videoklip | Rychlé rytmy budou ilustrovány rychlými střihy a pomalé rytm... |
| Nejlepší záběry | Film bude sestřihán jednoduše a přehledně s normálním střihe... |
| Sportovní momenty | K zachycení akce budou vybrány klipy s rychlými pohybem kam... |
| Starý film | Zvláštní efekty dodají filmu starý vzhled. |
| Výrazné přechody | Mezi klipy budou vloženy přechody typu převrácení, odsun, od... |

Tvorba automatického filmu

Spusťte automatické generování filmu prostřednictvím odkazu Hotovo, sestříhat film.



[Hotovo, sestříhat film](#)

[Storno](#)

Další možnosti:

[Vytvořit titulky](#)

[Vybrat zvuk nebo hudební doprovod](#)

Tvorba automatického filmu

Počkejte, než program video vytvoří a po dokončení převodu si jej přehrajte v náhledovém okně prostřednictvím tlačítka Přehrát.

Pokud jste s výsledkem spokojeni, zadejte Dokončit film a klikněte na volbu Uložit do počítače.

Další možnosti uložení: na disk CD, odeslat e-mailem, na web nebo zpět do připojené digitální kamery.

Video je automaticky ukládáno v nejlepší kvalitě do formátu WMV, který bez problémů přehrajete na počítači (například ve Windows Media Player).

3. Úkol pro žáky: Připravte si pro ostatní spolužáky ve skupině promítnutí vašeho filmu. Nezapomeňte na stručné uvedení své práce a na konci poděkujte divákům za pozornost.

Tvorba automatického filmu

Také já děkuji za pozornost.

LN

Citace

[online]. [cit. 2012-10-17]. Dostupné z: Webové stránky redakce Jak na počítač. Příkryl, Josef. Kompletní průvodce programem, 2009 (dostupné z URL: http://www.np.zive.cz/download.aspx?id_file=525698234/, platnost stránek ověřena k 9. 9. 2012)
Ukázky obrázků z videozáznamů školních akcí
Integrované střední školy polygrafické, Brno, Šmahova 110
kamera: žáci a vyučující Bc. Lea Navrátilová