



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



# Webové stránky

## 13. Obrázky na webových stránkách, modul Uložit pro web a zařízení

[www.isspolygr.cz](http://www.isspolygr.cz)

Vytvořil:  
Petr Lerch

Datum vytvoření:  
04. 11. 2012

Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci  
na ISSP

CZ.1.07/1.5.00/34.0538

**WEBOVÉ  
STRÁNKY**

DUM číslo: 13

Název:  
Obrázky na webových stránkách,  
modul Uložit pro web a zařízení

Strana: 1/6

|                              |   |
|------------------------------|---|
| <b>Škola</b>                 | Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110                           |
| <b>Ročník</b>                | 4. ročník (SOŠ)   |
| <b>Název projektu</b>        | Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP                            |
| <b>Číslo projektu</b>        | CZ.1.07/1.5.00/34.0538  |
| <b>Číslo a název šablony</b> | III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT                               |
| <b>Autor</b>                 | Petr Lerch  |
| <b>Tématická oblast</b>      | Webové stránky  |
| <b>Název DUM</b>             | Pozadí webové stránky   |
| <b>Pořadové číslo</b>        | DUM 13  |
| <b>Kód DUM</b>               | VY_32_INOVACE_13_OV_LE  |
| <b>Datum vytvoření</b>       | 04. 11. 2012  |
| <b>Anotace</b>               | Dokument nás uvede do problematiky grafických datových formátů používaných na webu. |

**Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.**

## Optimalizace grafiky pro web

Pro optimalizaci obrazových dat využijeme funkci **Uložit pro web a zařízení**. Tato funkce je dostupná jak v Adobe Photoshopu tak Adobe Illustrátoru.

### Datový formát obrazu

Datovým formátům obrazu jsme se věnovali v části Grafické formáty souborů. Proto jen stručně zopakujeme ty nejpoužívanější grafické formáty pro tvorbu HTML webových stránek.

#### **JPEG (Joint Photographer Expert Group)**

Ztrátový grafický formát vhodný pro tónové předlohy (fotografie).

#### **GIF (Graphic Interchange Format)**

Bezztrátový datový formát vhodný pro ilustrace a předlohy s plnými plochami. Umožňuje vytvářet Frame by Frame animace (snímek po snímku). Jeho největší nevýhodou je omezená paleta barev (256 barev).

#### **PNG (Portable Network Graphic)**

Formát určený pro publikování na elektronických zařízeních. Je bezztrátový a podporuje průhlednost. Vhodný jak pro tónové předlohy tak pro plné plochy.

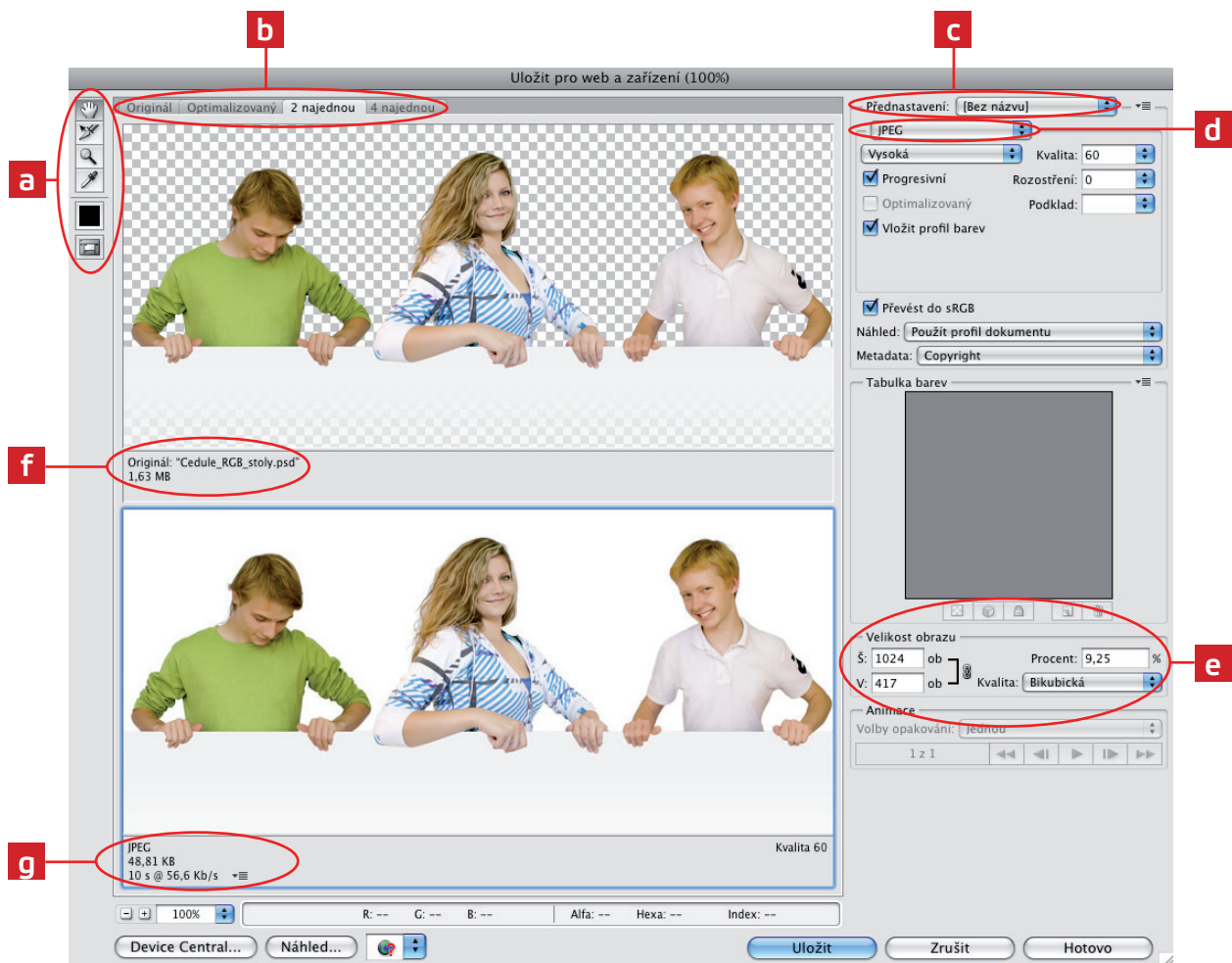
## Uložit pro web a zařízení

Uložit pro web a zařízení je optimalizační nástroj, který umožňuje upravit obrazová data pro potřebu elektronických prezentací. Tento modul pomáhá minimalizovat velikost souboru, upraví rozlišení na 72 dpi a poskytuje designérům plnou kontrolu nad výsledkem práce.

*Soubor > Uložit pro web a zařízení...*



## Popis částí modulu Uložit pro web a zařízení



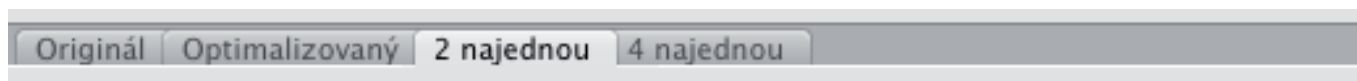
### a. Panel nástrojů

Panel nástrojů obsahuje nástroje **Ručička** (pro posouvání předlohy), nástroj **Výběr řezu**, nástroj **Lupa**, nástroj **Kapátko**, **Barva kapátka** a **Zobrazení řezů**. Prozatím nás bude zajímat pouze **Lupa** a **Ručička**.



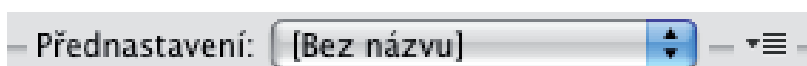
## b. Režimy náhledů

Režimy náhledů nabízí celkem čtyři možnosti zobrazení dokumentu. První záložka **Originál** zobrazí pouze originální předlohu, režim **Optimalizovaný** zobrazí optimalizovaný výstup, režim **2 najednou** (v náhledu nahoře) umožňuje porovnat původní předlohu s výstupem, režim **4 najednou** zobrazí čtyři okna, kde první okno zobrazí originál a ostatní okna umožňují aplikovat různá nastavení výstupu a výsledky vzájemně porovnávat.



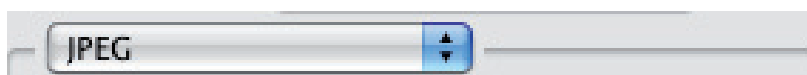
## c. Přednastavení výstupu

Tato oblast obsahuje přednastavení pro různé typy výstupů. Výběrem jedné položky se přednastaví všechny ostatní parametry.



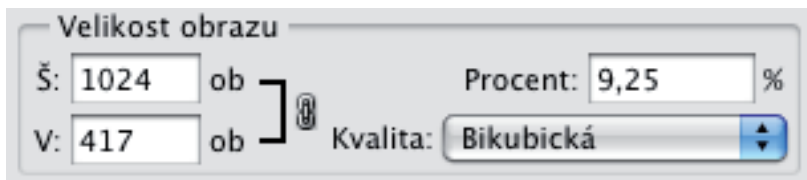
## d. Nastavení výstupního formátu

Zde nastavujeme datový formát výstupního souboru. Na výběr máme JPEG, PNG, GIF a WBMP. Formát PNG navíc nabízí 8-bitovou a 24-bitovou verzi.



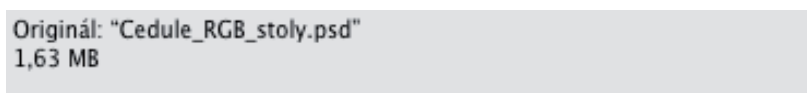
## e. Rozměry obrazu

Zde se nachází aktuální rozměry obrázku v pixelech. Rozměr zde můžeme ještě dodatečně upravit dopsáním konkrétní hodnoty nebo procentuálně.



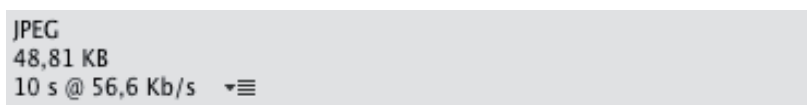
## f. Informace zdrojového souboru

První údaj obsahuje plný název souboru včetně přípony. Druhý údaj udává datovou velikost původního souboru.



## g. Informace o výstupu

První údaj informuje o výstupním formátu obrazu. Druhý udává velikost optimalizované předlohy. Poslední údaj udává kolik času potřebuje prohlížeč pro načtení obrázku do paměti. Můžeme zde nastavit různé rychlosti připojení.



## Otázky

1. K čemu slouží modul Uložit pro web a zařízení?
2. Do kterých datových formátů můžeme obraz optimalizovat?
3. K čemu slouží pole přednastavení?
4. Jaké informace můžeme vyčíst v části Informace o výstupu?