



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Prezentace

3. Vylepšení prezentace – stíny

www.isspolygr.cz

Vytvořil:

Tomáš Fabián

vytvořeno: 15. 9. 2012

Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Prezentace

DUM číslo: 3

Název: Vylepšení prezentace – stíny

Strana: 1

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	4. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Tomáš Fabián
Tématická oblast	Prezentace
Název DUM	Základy dobré prezentace
Pořadové číslo DUM	3
Kód DUM	VY_32_INOVACE_03_OV_FA
Datum vytvoření	15. 9. 2012
Anotace	Návody na vylepšení prezentace pomocí stínů.
Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora	

Kruhový stín

– vytvoříme **kruh (L)** a v něm kruhový přechod



– kruh s přechodem zdeformujeme pomocí nástroje **přímý výběr (V)** do tvaru elipsy o velikosti zhruba 1/8 původní velikosti



– vzniklou elipsu uspořádejte zcela dozadu a zarovnejte



Vržený stín

– zkopírujte objekt



– nově vytvořenému objektu vytvořte **lineární přechod**



– přechod zkoste o -40° **objekt > transformovat > zkosit > úhel zkosení -40**



– zdeformujte a zarovnejte



Stín v pozadí

– zkopírujte objekt



– nový objekt přebarvěte na černou



– nyní černému objektu přidejte odsazenou cestu

– označte objekt > objekt > cesta > odsazená cesta

– odsazení: 10–20 px (podle velikosti objektu)

– spoje: ostré

– limit úkosu: 4



– odsazenou cestu vyplňte bílou barvou

– označte černý objekt a cestu odsazení > vytvořte prolnutí

– objekt > prolnutí > volby prolnutí > plynulé barvy > OK

– objekt > prolnutí > vytvořit

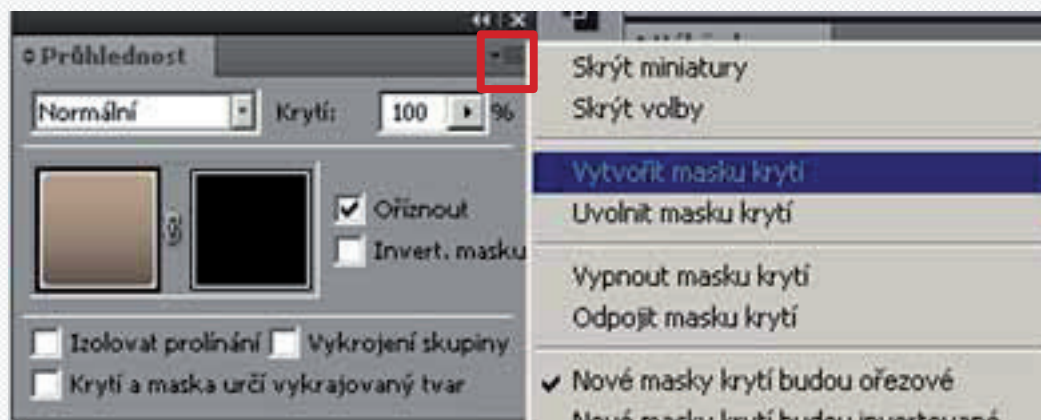


– stín uspořádejte zcela dozadu a umístěte

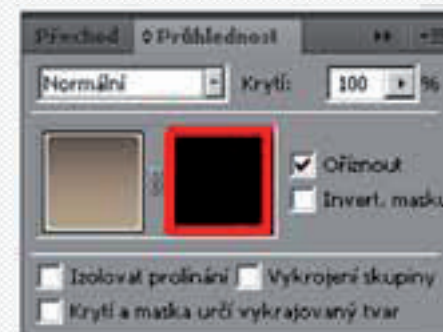


Odlesk

- objekt si zkopírujete a otočte o 180°
- nyní vytvořte spodnímu objektu masku krytí
 - označte spodní objekt
 - **okna > průhlednost > v pravém horním rohu > otevřít nabídku > vytvořit masku krytí**

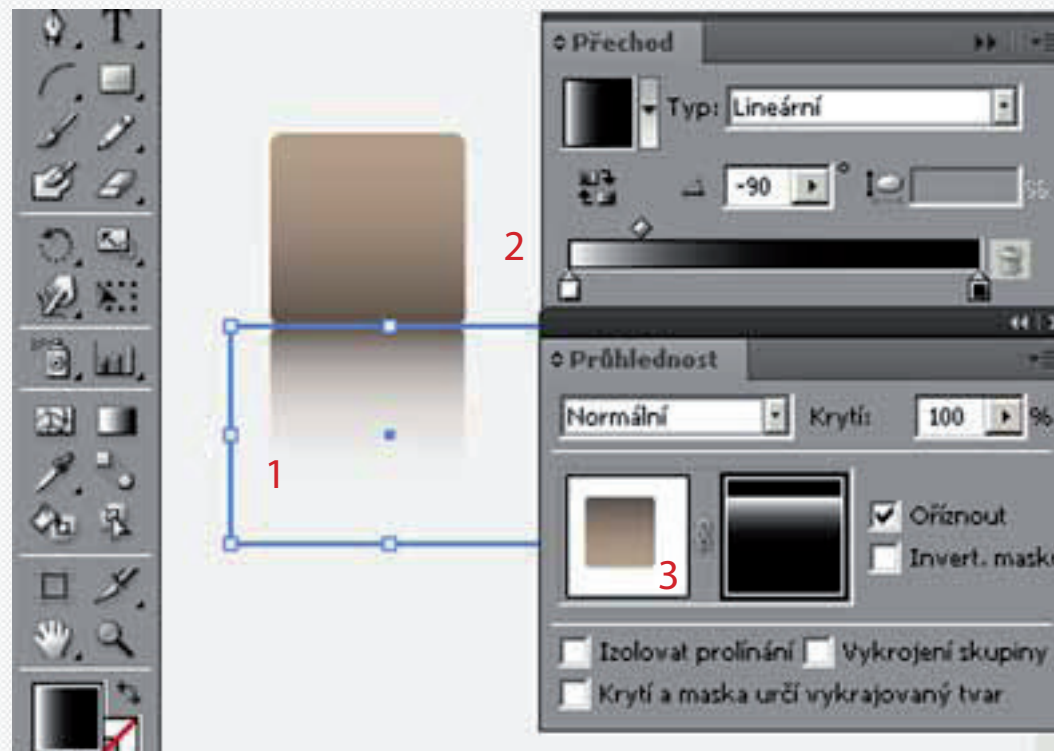


- klikněte na černý čtverec v okně průhlednost



- vytvořte obdelník překrývající spodní objekt (1) a v něm černobílý přechod (2)
- díky přechodu se nám zamaskuje část spodního objektu

- **černé části přechodu jsou krycí**
- **bílé jsou viditelné**



- aby efekt odrazu byl dokonalý použijte efekt rozostření
 - v okně průhlednost klikněte na levé okno se čtvercem (3)
 - **efekt > rozostření > gaussovské rozostření > zvolte hodnotu kolem 3,0 obr.bodů**



Zadání úkolu

Aplikujte všechny předešlé varianty stínů na vámi zvolené vektorové objekty.