



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



# XMF, Montážní program

## 16. MOŽNOSTI KONTROLY PRÁCE V RŮZNÝCH FÁZÍCH ROZPRACOVANOSTI

[www.isspolygr.cz](http://www.isspolygr.cz)

Vytvořila:  
Eva Bartoňková  
Vytvořeno dne: 5. 2. 2013

Integrovaná střední škola polygrafická,  
Brno, Šmahova 110  
Šmahova 110, 627 00 Brno

Interaktivní metody zdokonalující edukaci  
na ISSP

CZ.1.07/1.5.00/34.0538

XMF

DUM číslo: 16

Název: MOŽNOSTI KONTROLY PRÁCE  
V RŮZNÝCH FÁZÍCH ROZPRACOVA-  
NOSTI

Strana: 1/6

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	4. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISSP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Eva Bartoňková
Tématická oblast	Montážní program XMF
Název DUM	MOŽNOSTI KONTROLY PRÁCE V RŮZNÝCH FÁZÍCH ROZPRACOVANOSTI
Pořadové číslo DUM	16
Kód DUM	VY_32_INOVACE_16_OV_BA
Datum vytvoření	5. 2. 2013
Anotace	Prezentace, která objasňuje žákům práci v montážním programu XMF a naučí žáky možnosti kontroly.
Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora	

## 16. MOŽNOSTI KONTROLY PRÁCE V RŮZNÝCH FÁZÍCH ROZPRACOVANOSTI

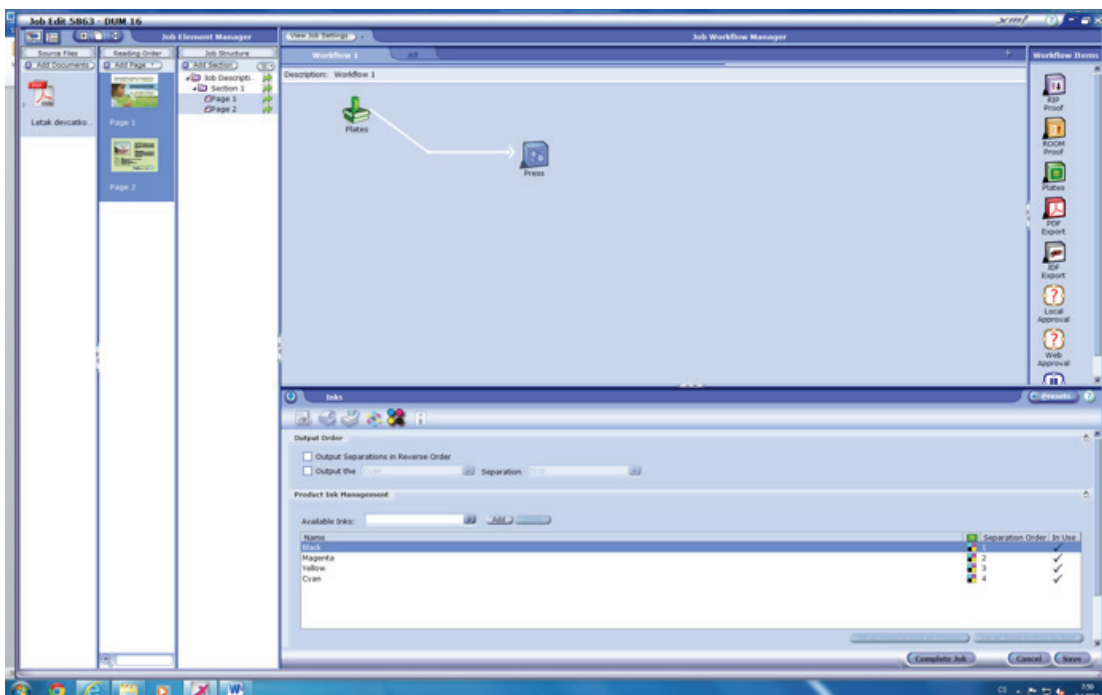
16.1 Dokument ve formátu PDF vložíme do systému XMF, vyplníme a zadáme identifikační údaje. Už ve vstupním oddělení Reading Order využijeme možnost kontroly.

Zde najdeme údaje o správnosti konstrukce dokumentu: rozměru, spadávkách, ořezu.

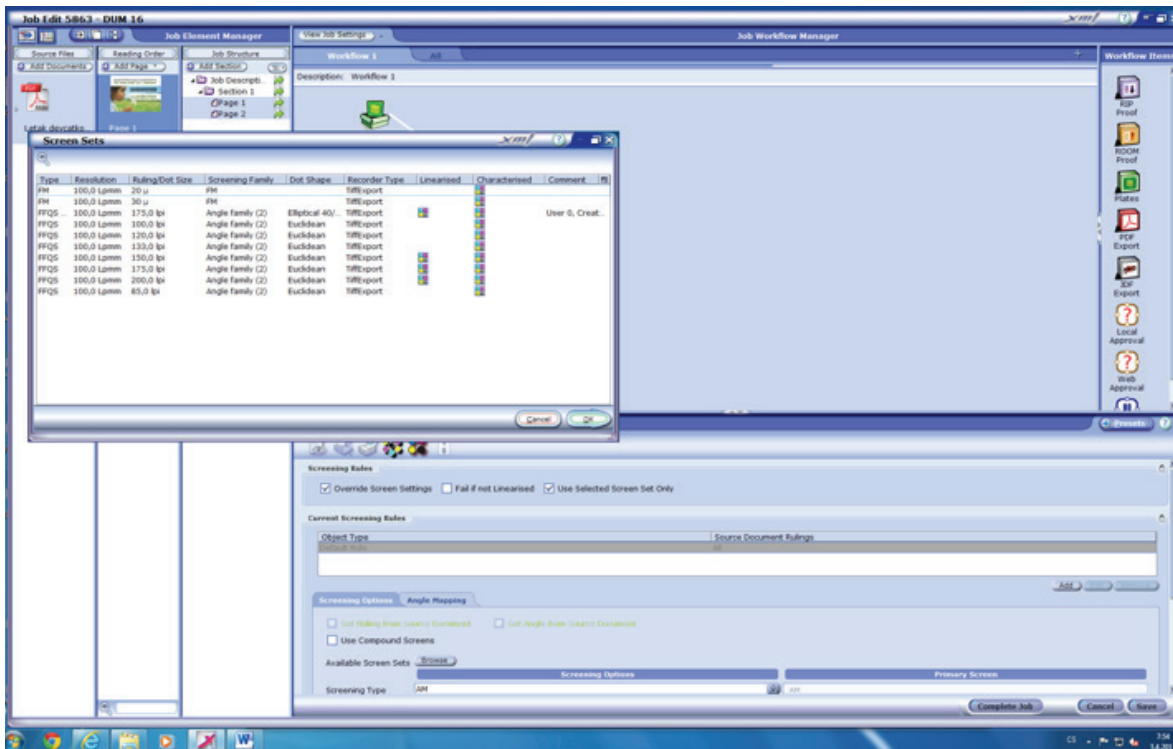


Pokud shledáme, že je vše v pořádku, můžeme pokračovat v montáži.

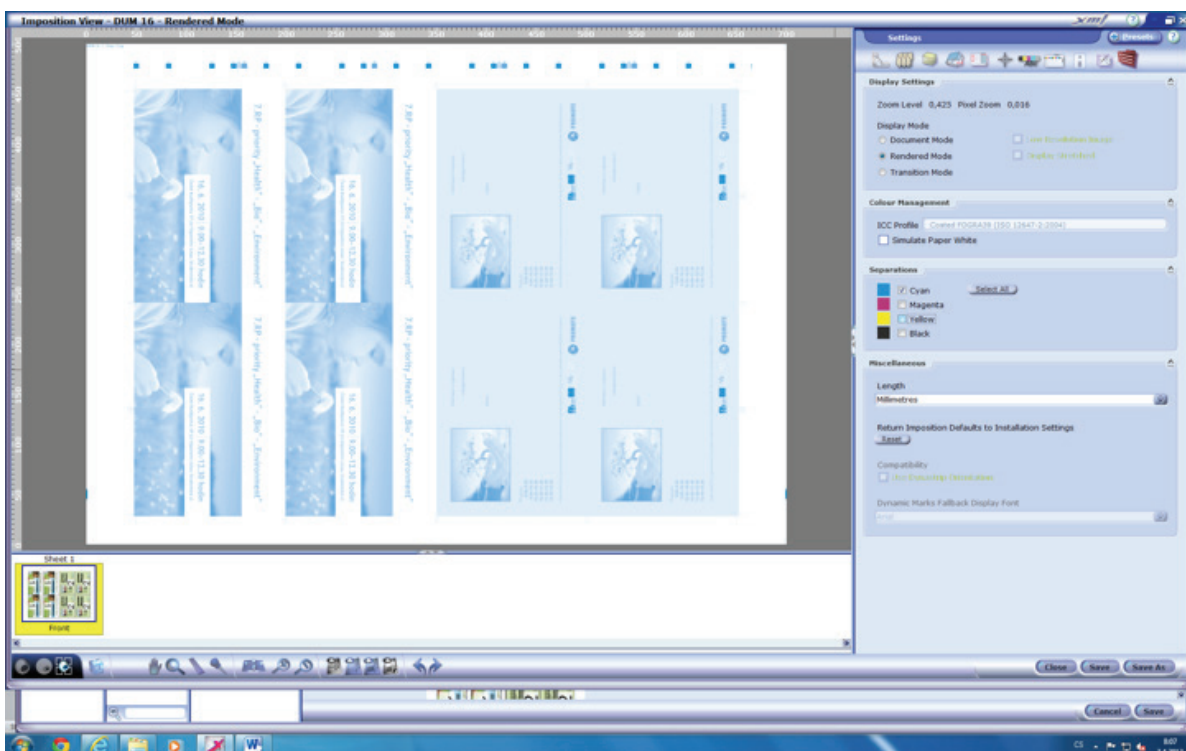
16.2 Dalším důležitým krokem je kontrola barevnosti pod ikonou Inks,



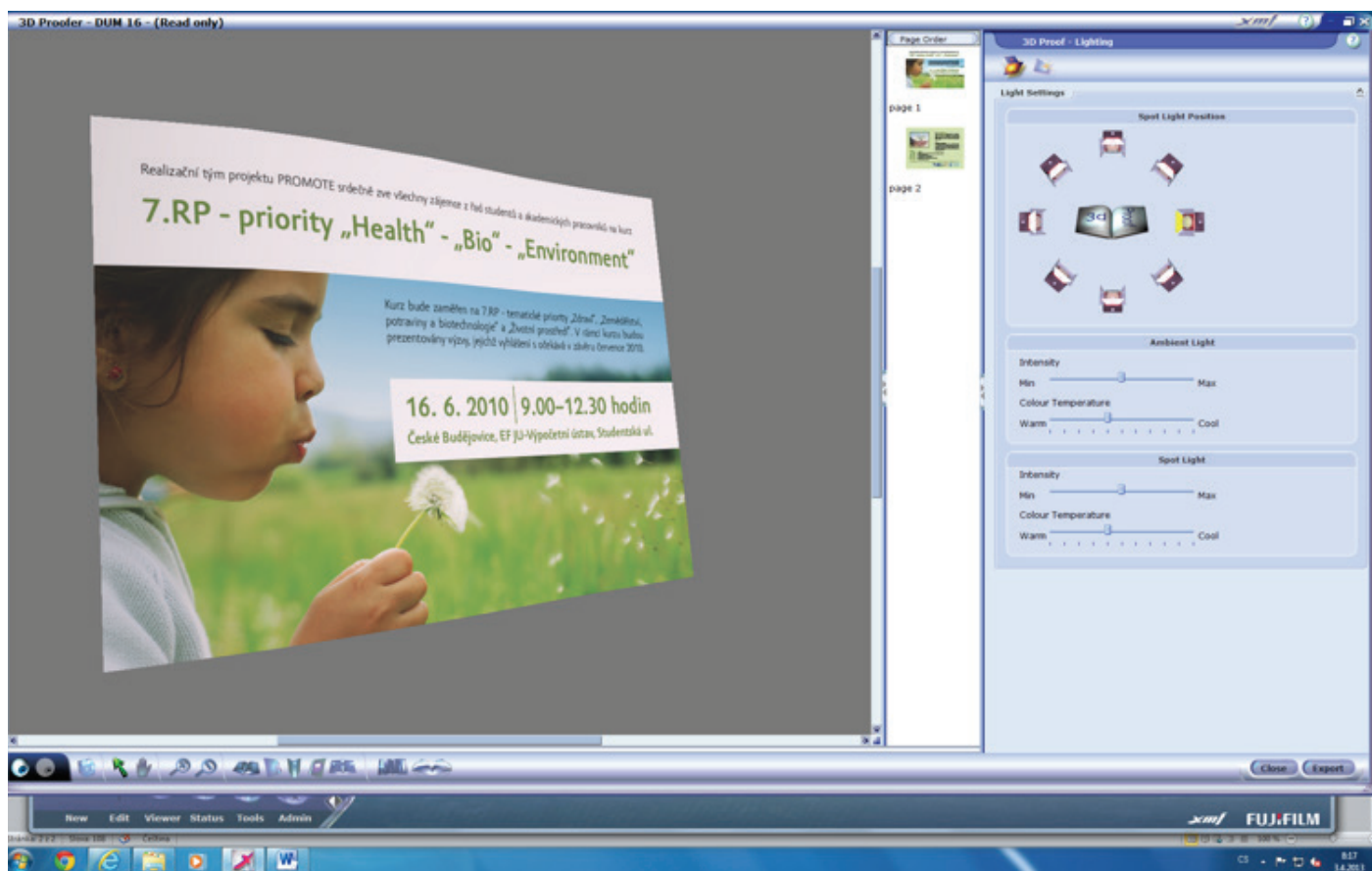
a hustoty použitého rastru pod ikonou Screening:



16.3 Provedeme montáž, pošleme ke konečnému zpracování a před osvětlením tiskových forem je vhodné jednotlivé barvy ještě zkontrolovat. Pod ikonou Settings v nabídce Display Mode rozklikneme Rendered Mode a zde můžeme prohlížet jednotlivé separace nebo i jejich vzájemný soutisk.



16.4 Další možnost kontroly a zároveň i zajímavé prezentace pro konečného zákazníka najdeme v nabídce hlavního panelu programu XMF Viewer.



Po rozkliknutí se nám zobrazí reálná podoba namontované práce po vytisknutí.

Pomocí myši můžeme dokumentem otáčet, naklánět, simulovat osvit z různých úhlů a více-stránkovými brožurami listovat.

Toto zobrazení lze zákazníkovi i zaslat zcela funkční mailem.

Kontrolní otázky:

Kolik možností kontroly nám skýtá program XMF?

Kde kontrolujeme jednotlivé separace barev?