



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INTEGROVANÁ
STŘEDNÍ ŠKOLA
POLYGRAFICKÁ

iMovie - animace

10. Tvorba animace

www.isspolygr.cz

Vytvořila:
Radka Veverková
Vytvořeno dne: 4. 1. 2013

Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

iMovie

DUM číslo: 10
Název: Tvorba animace

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISSP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 1/12

| | |
|-----------------------|--|
| Škola | Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110 |
| Ročník | 4. ročník (SOŠ, SOU) |
| Název projektu | Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP |
| Číslo projektu | CZ.1.07/1.5.00/34.0538 |
| Číslo a název šablony | III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT |
| Autor | Mgr. Radka Veverková |
| Tématická oblast | Animace |
| Název DUM | Tvorba animace v programu iMovie |
| Pořadové číslo DUM | 10 |
| Kód DUM | VY_32_INOVACE_10_OV_VY |
| Datum vytvoření | 3. 1. 2013 |
| Anotace | Prezentace, která obsahuje tvorbu animací v programu iMovie. Zaměřuje se na časování, efekty a přechody animace. |

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

Vložení práce do iMovie

Obrázky, se kterými chceme pracovat si stáhneme na pracovní plochu.



Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

iMovie

DUM číslo: 10
Název: Tvorba animace

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISSP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 4/12

Poté co si stáhneme obrázky na pracovní plochu, otevřeme program Adobe Bridge. Po otevření programu Adobe Bridge klikneme na složku, ve které jsme si uložili obrázky se kterými chceme pracovat.



Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

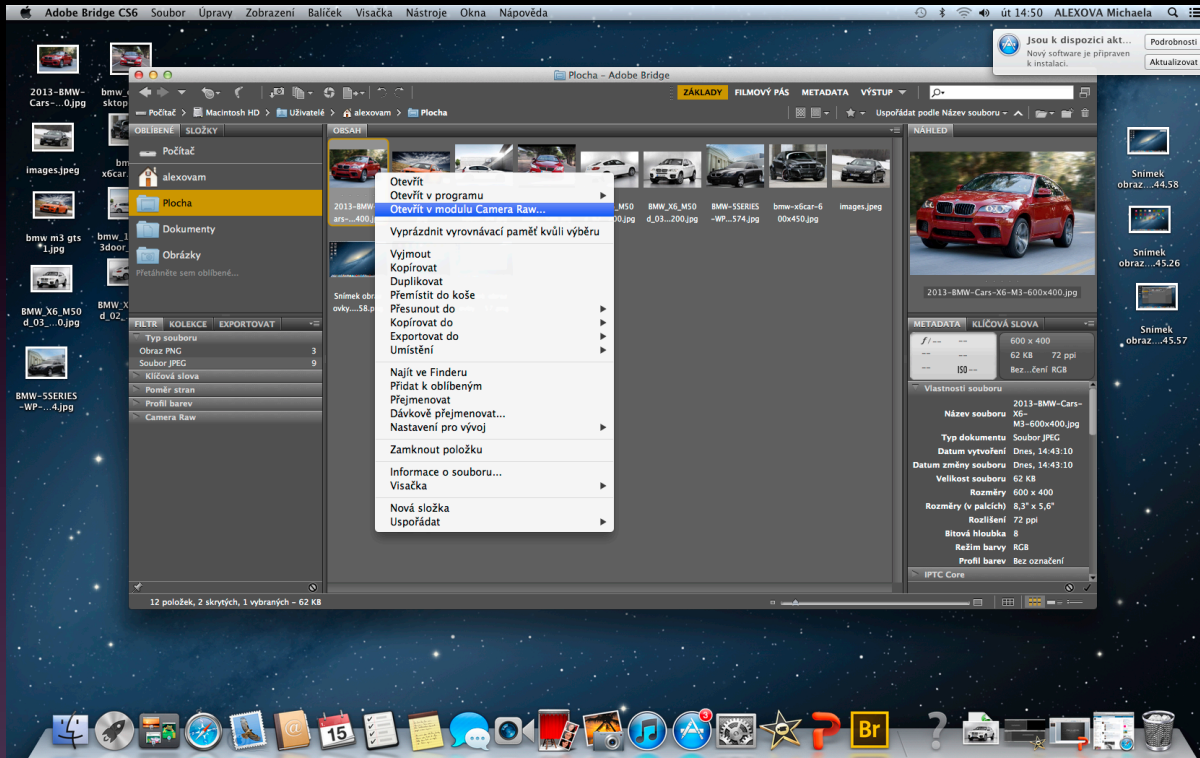
iMovie

DUM číslo: 10
Název: Tvorba animace

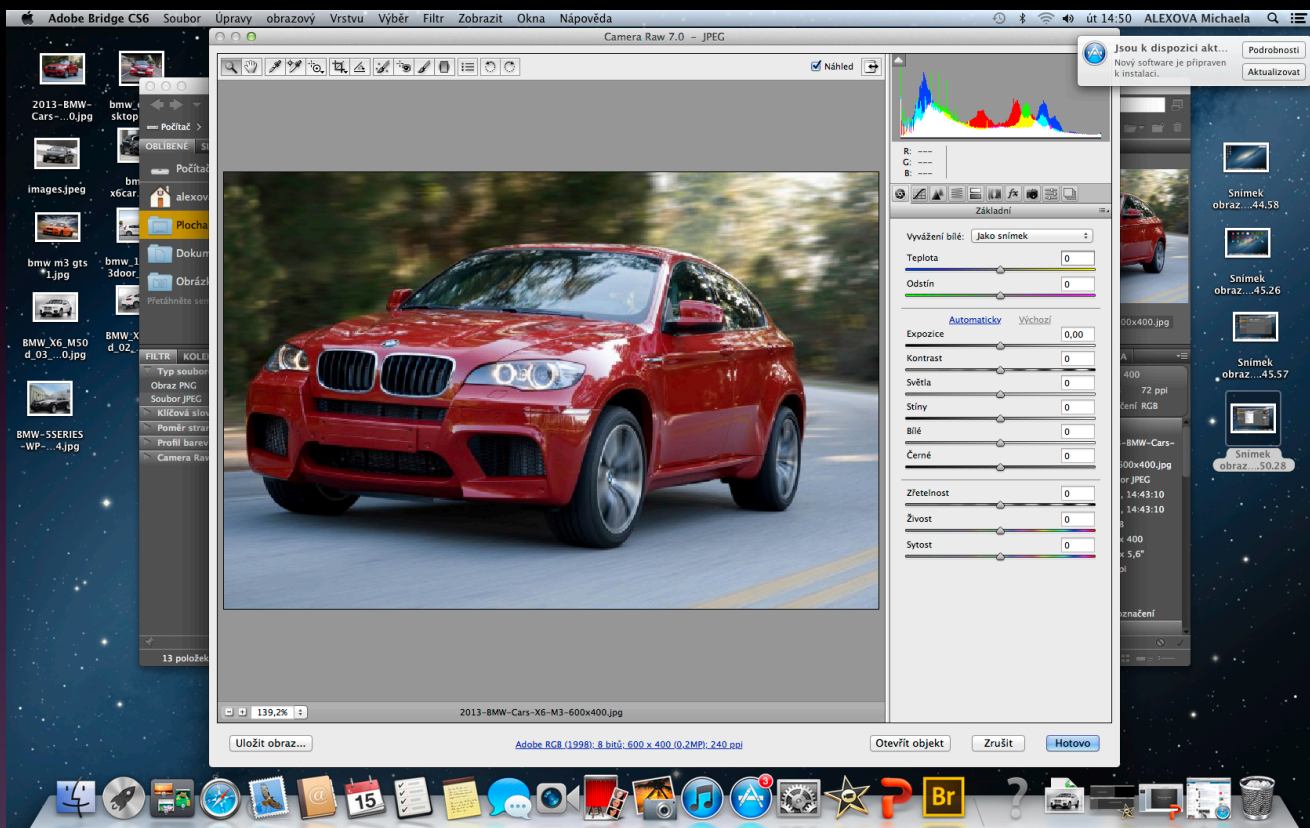
Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 5/12

Pravým tlačítkem myši klikneme na obrázek. Objeví se nám tabulka ve které vybereme možnost Otevřít v modulu Camera Raw.



Úpravy v Camera Raw volíme Automaticky. Pokud nezvolíme úpravu automaticky můžeme si nastavit například: Odstín, Sytost, Teplotu, Živost, Stíny, Světla a spoustu dalších úprav.



Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

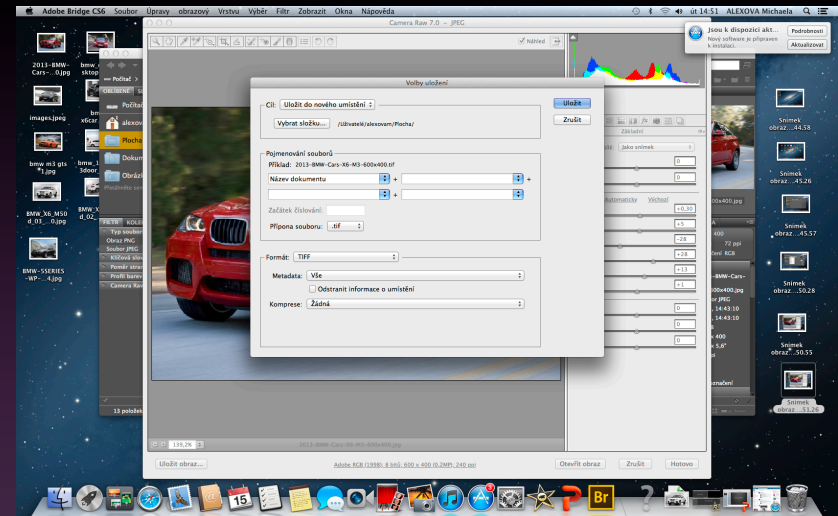
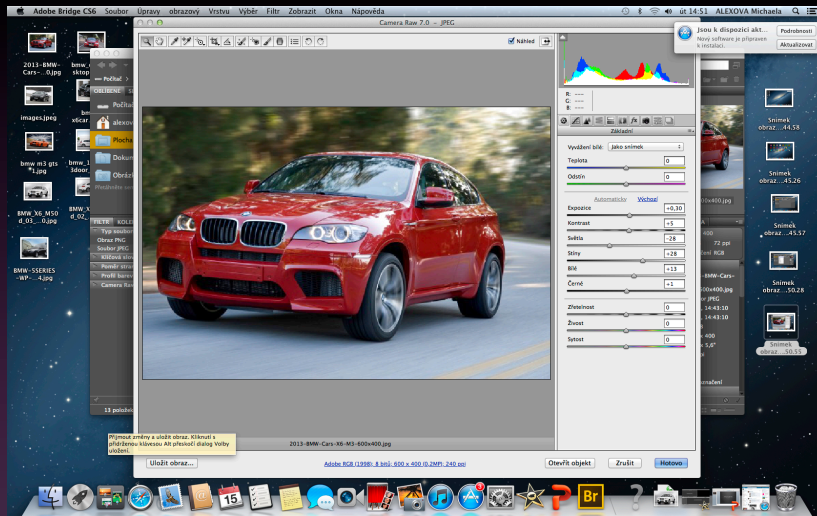
iMovie

DUM číslo: 10
Název: Tvorba animace

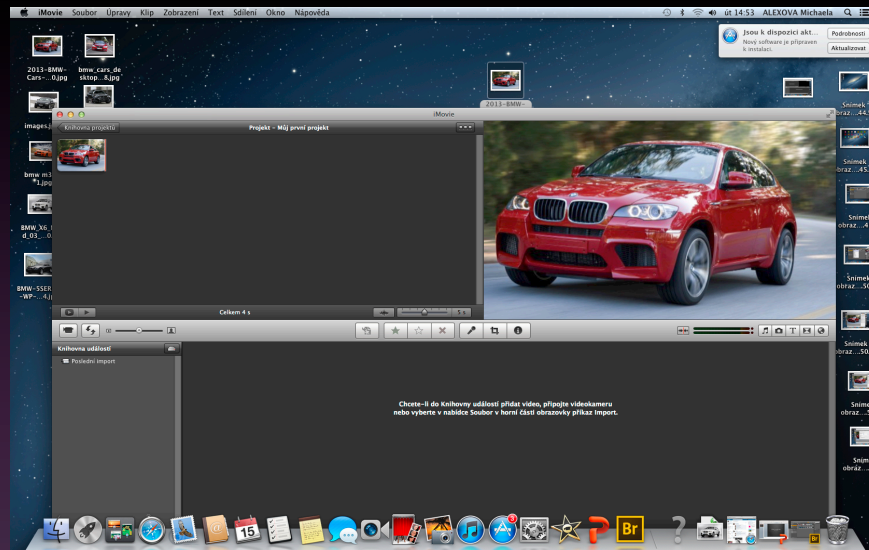
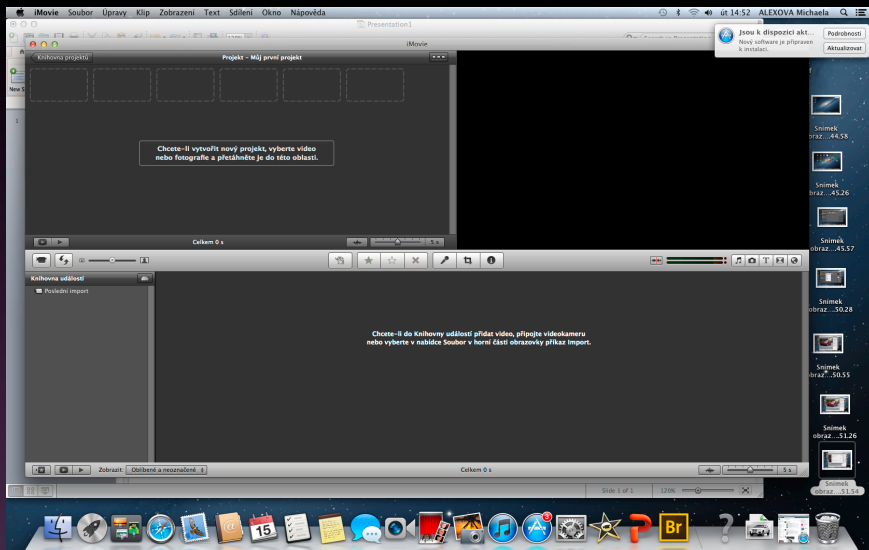
Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 7/12

Dále klikneme na Uložit obraz. V tabulce si můžeme nastavit formát obrázku TIFF nebo JPEG, přičemž formát TIFF drží lépe barevnost obrázku. Poté obrázek uložíme do námi vybrané složky. Tento krok opakujeme u všech obrázků, které chceme použít.



Otevřeme si program iMovie. Tažením vložíme obrázek.



Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

iMovie

DUM číslo: 10
Název: Tvorba animace

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISŠP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 9/12

Ikony, které při práci používáme:

- 1 zobrazení videa po celé ploše
- 2 zobrazení videa přímo v programu
- 3 importovat video
- 4 prohodí události v objektu
- 5 zaznamená komentář
- 6 ořez

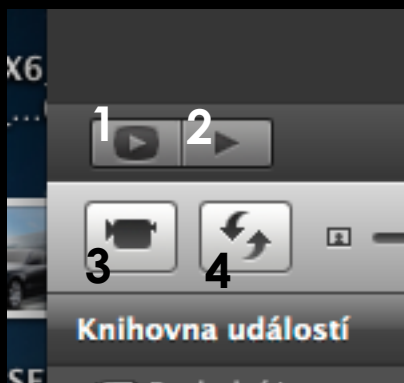
- 7 zobrazí inspektor
- 8 zobrazí nebo skryje prohlížeč hudby a zvuků
- 9 prohlížeč fotografií
- 10 prohlížeč titulků
- 11 prohlížeč přechodů
- 12 zobrazí nebo skryje prohlížeč map, pozadí a animaticků



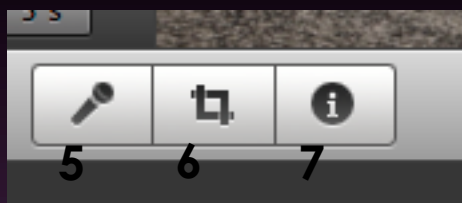
Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

iMovie

DUM číslo: 10
Název: Tvorba animace



- 1 Tato ikona přehrává projekt přes celou obrazovku.
- 2 tato ikona přehraje projekt od začátku.
- 3 Tato ikona otevře okna importu z kamery.
- 4 Tato ikona přehodí události projektu. Horní část se nám prohodí se spodní.



- 5 Touto ikonou můžeme přidat komentář k videu.
- 6 Tato ikona slouží k ořezu objektu. Můžeme si díky ní jakkoliv objekt oříznout.
- 7 touto ikonou zobrazíme inspektora. Inspektor je tabulka ve které najdeme délku trvání snímku atd.



- 8 Tato ikona zobrazí nebo skryje prohlížeč hudby a zvuků. V tabulce máte mnoho zvuků, které můžete ve svém videu použít.
- 9 Tato ikona zobrazí nebo skryje Prohlížeč fotografií.
- 10 Zobrazí nebo skryje prohlížeč titulků. Můžeme si vybrat jak stránky ve videu kam vkládáme fotky bude vypadat.
- 11 Tato ikona nám umožňuje nastavení přechodu mezi jednotlivými obrázky nebo stránkami ve videu.
- 12 V této ikoně si můžeme vybrat pozadí. Například mapu, zeměkouli apod.