



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



INTEGROVANÁ
STŘEDNÍ ŠKOLA
POLYGRAFICKÁ

Photoshop, Gif

3. Pohyb objektů

www.isspolygr.cz

Vytvořila:
Radka Veverková
Vytvořeno dne: 27. 8. 2012

Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

Photoshop – Gif

DUM číslo: 3
Název: Pohyb objektů

Interaktivní metody zdokonalující edukaci na ISSP
CZ.1.07/1.5.00/34.0538

Strana: 1/10

Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	3. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Mgr. Radka Veverková
Tématická oblast	Animace
Název DUM	Pohyb objektů
Pořadové číslo DUM	3
Kód DUM	VY_32_INOVACE_03_OV_VY
Datum vytvoření	26. 8. 2012
Anotace	Prezentace, která obsahuje tvorbu gifů v programu Photoshop. Žáci jsou seznámeni s pohybem a základními kroky při tvorbě gifů.

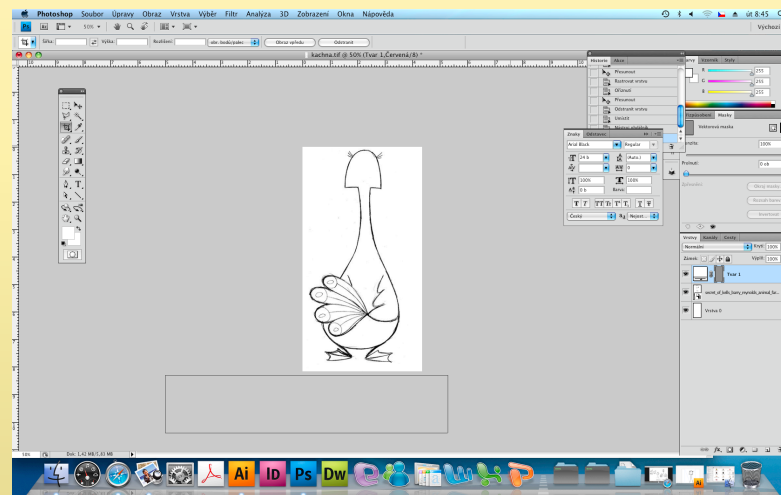
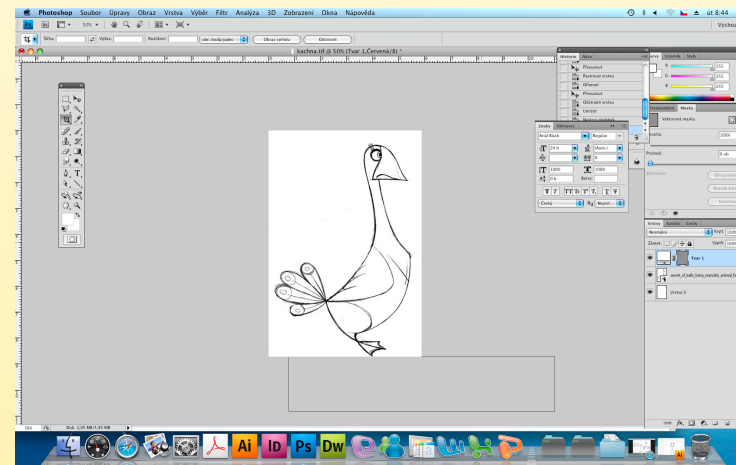
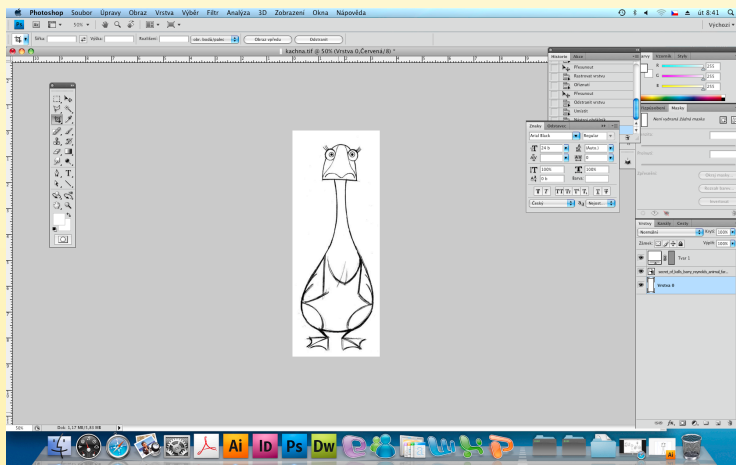
Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

NÁVOD NA POHYB OBJEKTU VE PHOTOSHOPU



1. KROK

- Máme již vložený obrázek ve Photoshopu a nyní si jej nadeformujeme, nebo nakreslíme tak jak chceme, aby se nám hýbal. A uložíme v Gifu.



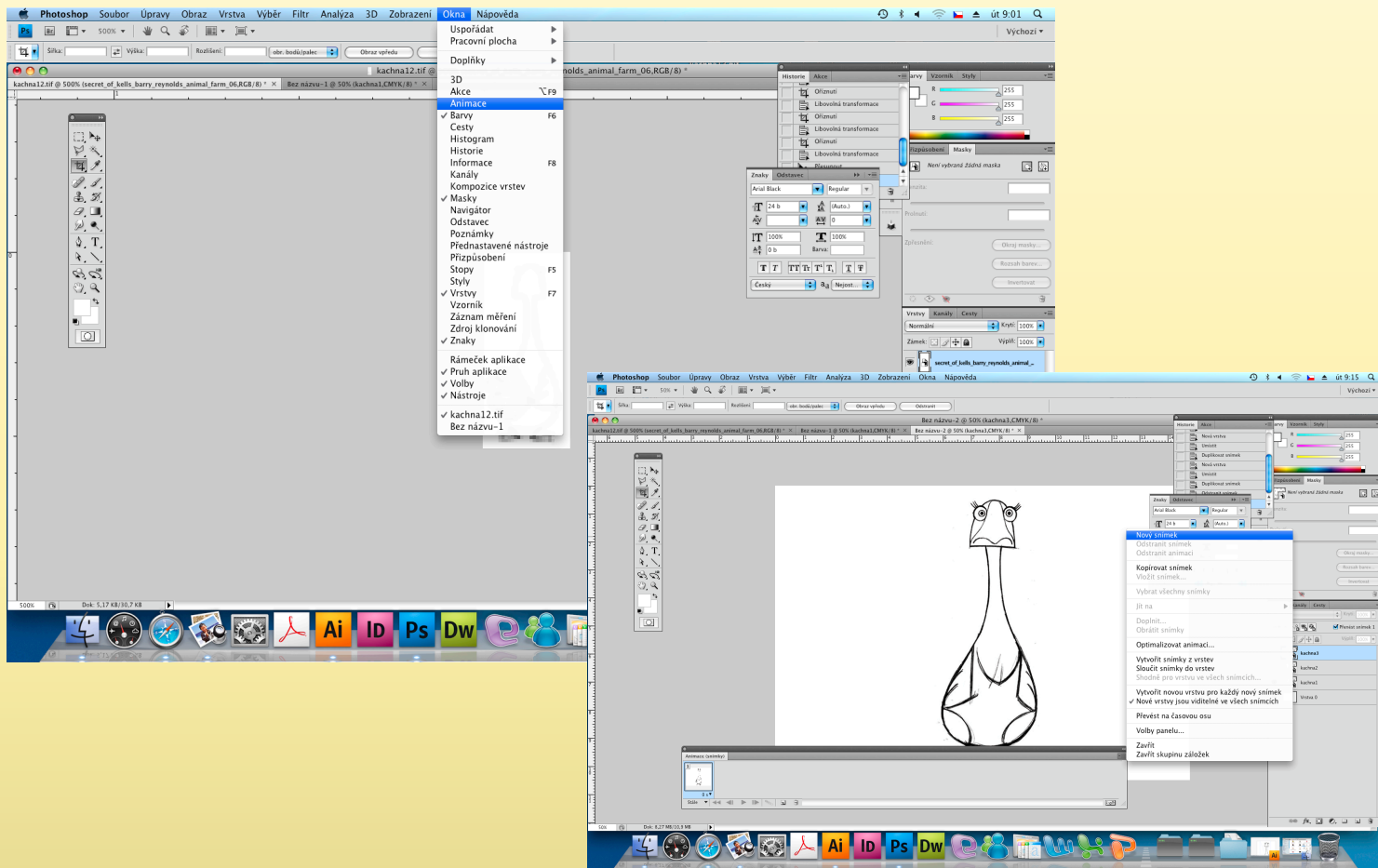
Integrovaná střední škola polygrafická,
Brno, Šmahova 110
Šmahova 110, 627 00 Brno

DUM číslo: 3
Název: Pohyb objektů

Photoshop – Gif

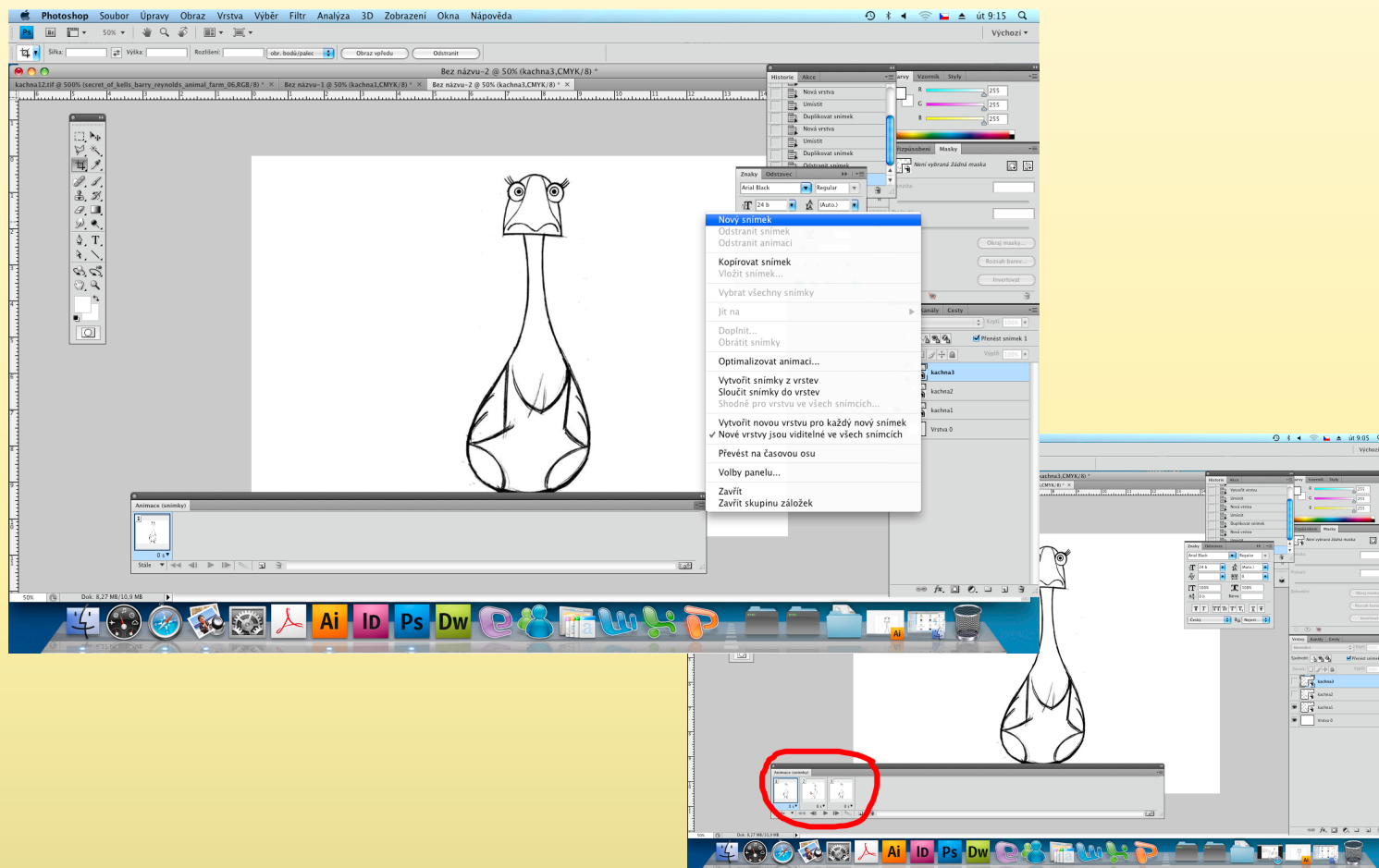
2. KROK

- Nyní si otevřete záložku Okna poté Animace (snímky). Animaci tvoříme pomocí vrstev – každý obrázek bude mít svoji vlastní vrstvu.



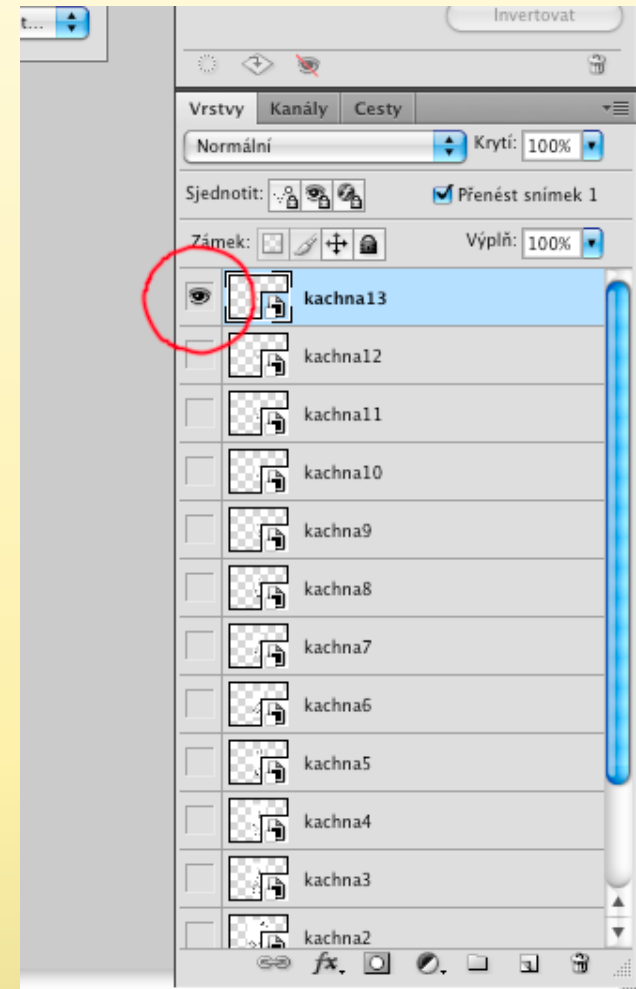
3. KROK

- Dole v animačním panelu v rohové šipce si načteme – Nový snímek. Počet snímků musí souhlasit s počtem vrstev kromě pozadí.



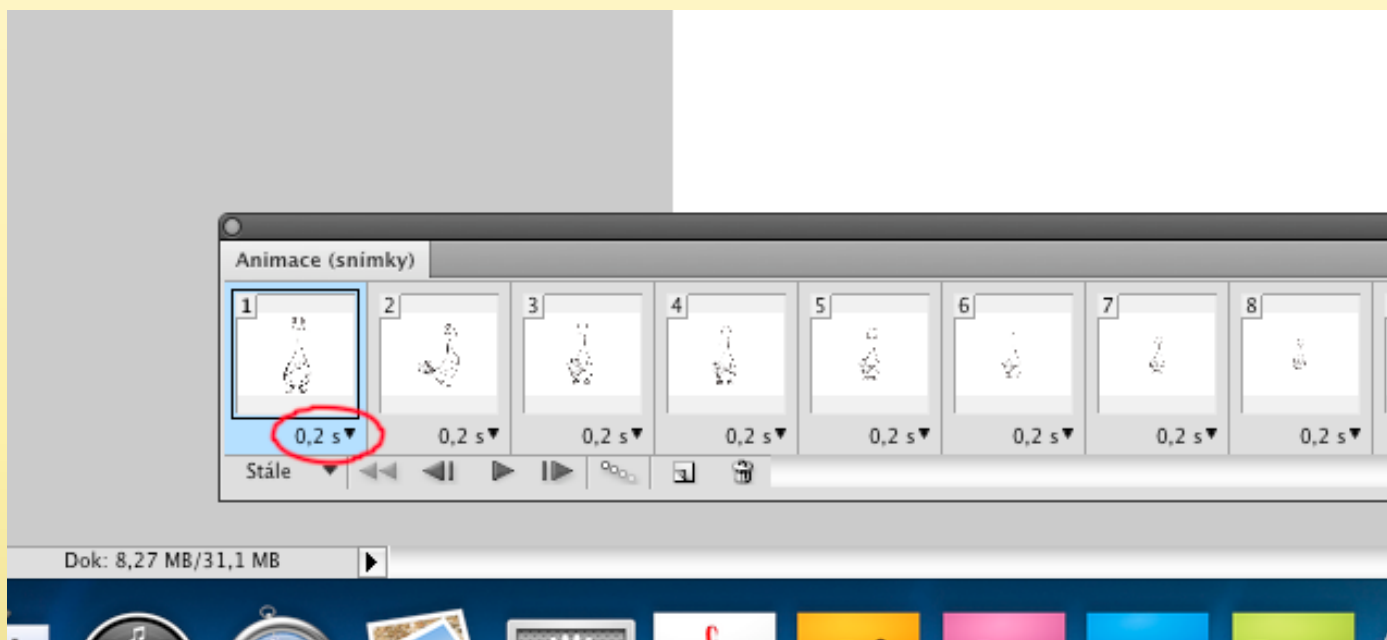
4. KROK

- Každé okno animace musí mít viditelnou pouze jednu svoji vrstvu. Měníme na levé straně panelu u vrstvy pomocí malého očíčka.



5. KROK

- U jednotlivých snímků si nastavíme rychlost pohybu pomocí malých šipek.



6. KROK

- Třetí šipkou zleva (na spodní hraně okna) spustíme animaci.

