



Windows Movie Maker

5. Shrnutí dosavadních aplikací v programu pro tvorbu videa

www.isspolygr.cz

Vytvořila:

Bc. Lea Navrátilová

Datum vytvoření: 24. 9. 2012

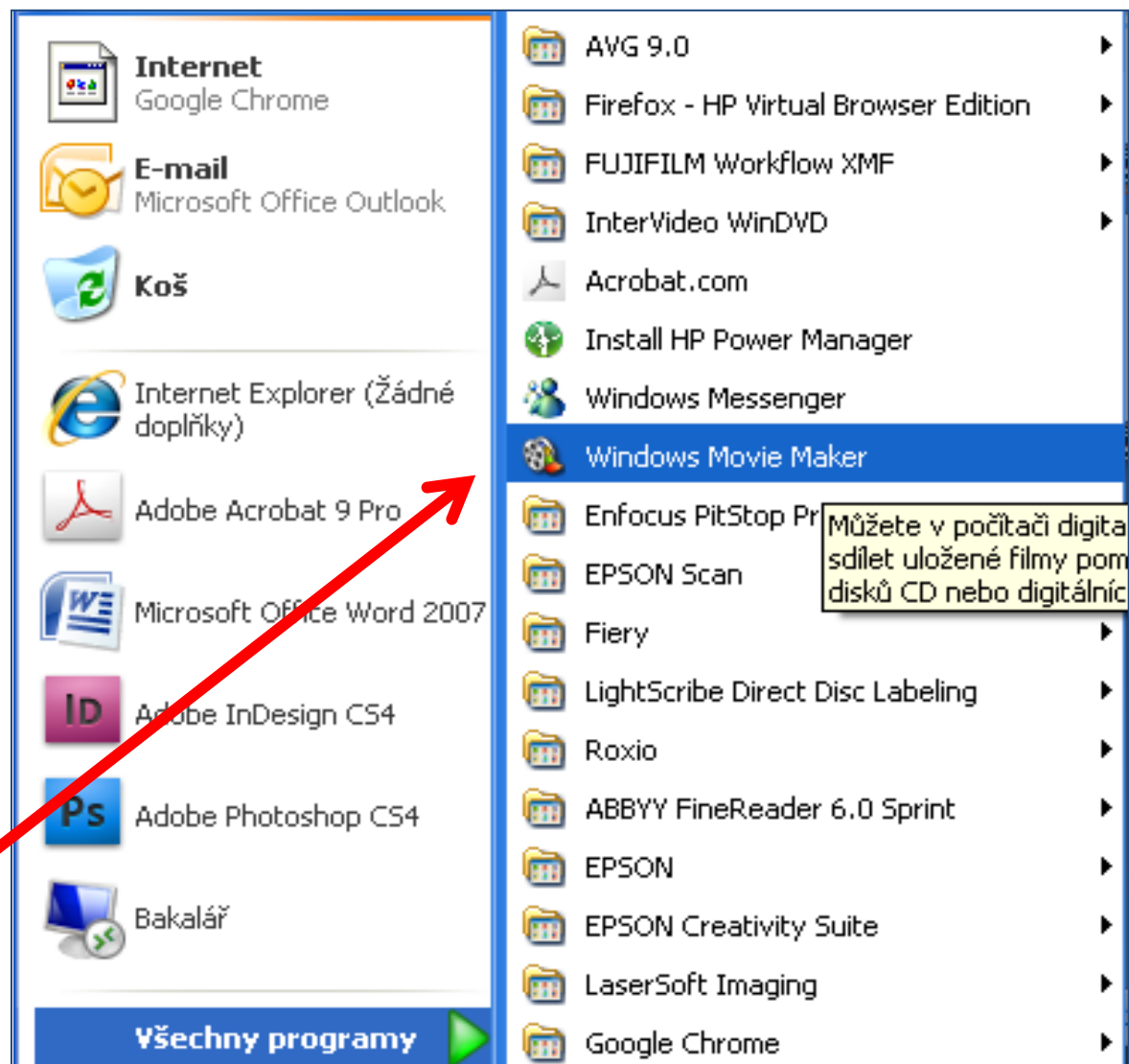
Škola	Integrovaná střední škola polygrafická, Brno, Šmahova 110
Ročník	4. ročník (SOŠ, SOU)
Název projektu	Interaktivní metody zdokonalující proces edukace na ISŠP
Číslo projektu	CZ.1.07/1.5.00/34.0538
Číslo a název šablony	III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT
Autor	Bc. Lea Navrátilová
Tématická oblast	Video
Název DUM	Kompletace programu
Pořadová číslo	DUM 5
Kód DUM	VY_32_INOVACE_05_OV_NA
Datum vytvoření	26. 9. 2012
Anotace	Shrnutí dosavadních aplikací v programu pro tvorbu videa

Pokud není uvedeno jinak, je uvedený materiál z vlastních zdrojů autora.

1 krok

Práce s Windows Movie Maker Opakování

Spustíte program
prostřednictvím nabídky:
Start | Všechny programy |
Windows Movie Maker

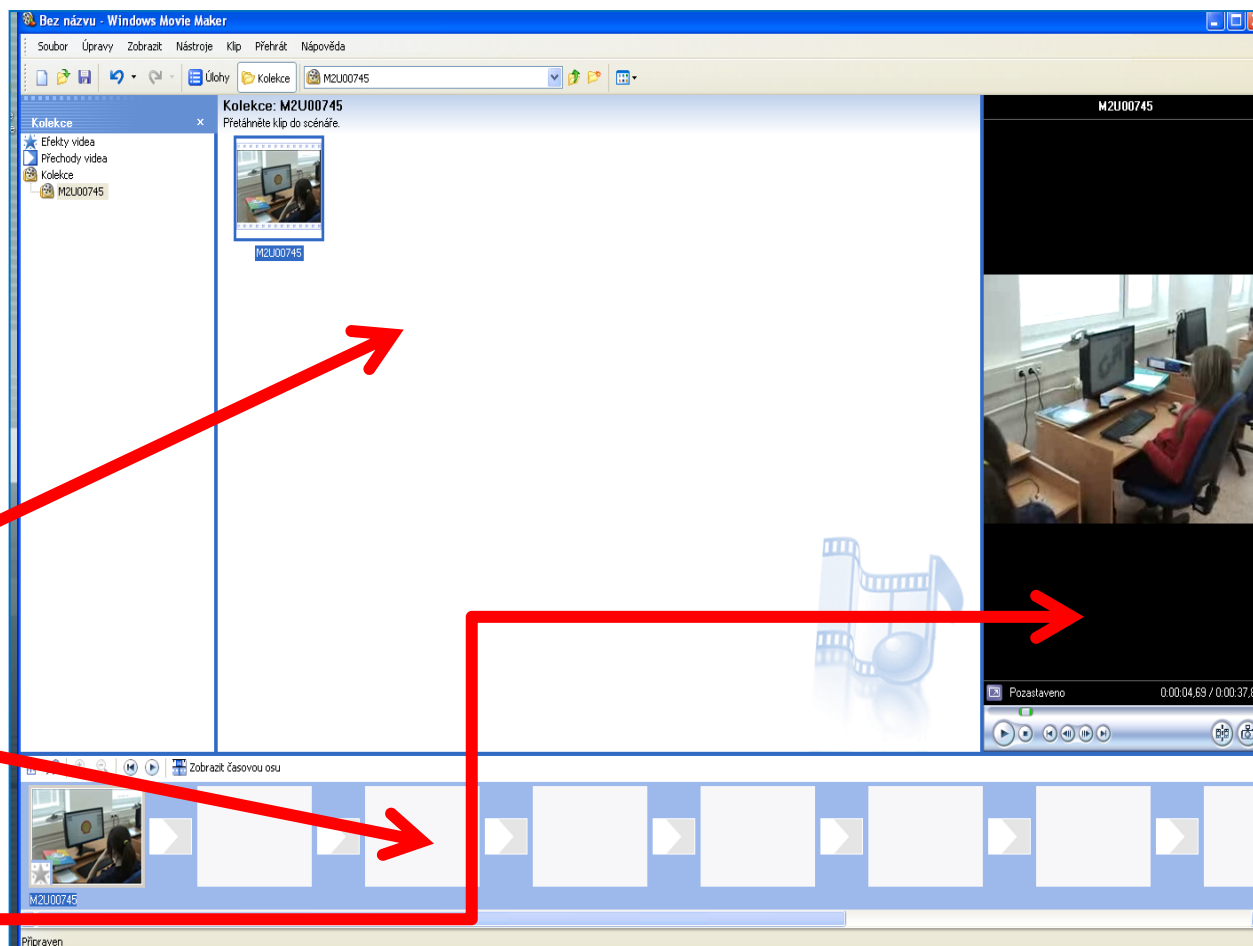


2 krok

Práce s Movie Maker Opakování

Program je rozdělen do tří hlavních částí:

- podokno Obsahu
- Scénář s časovou osou
- Náhled monitoru

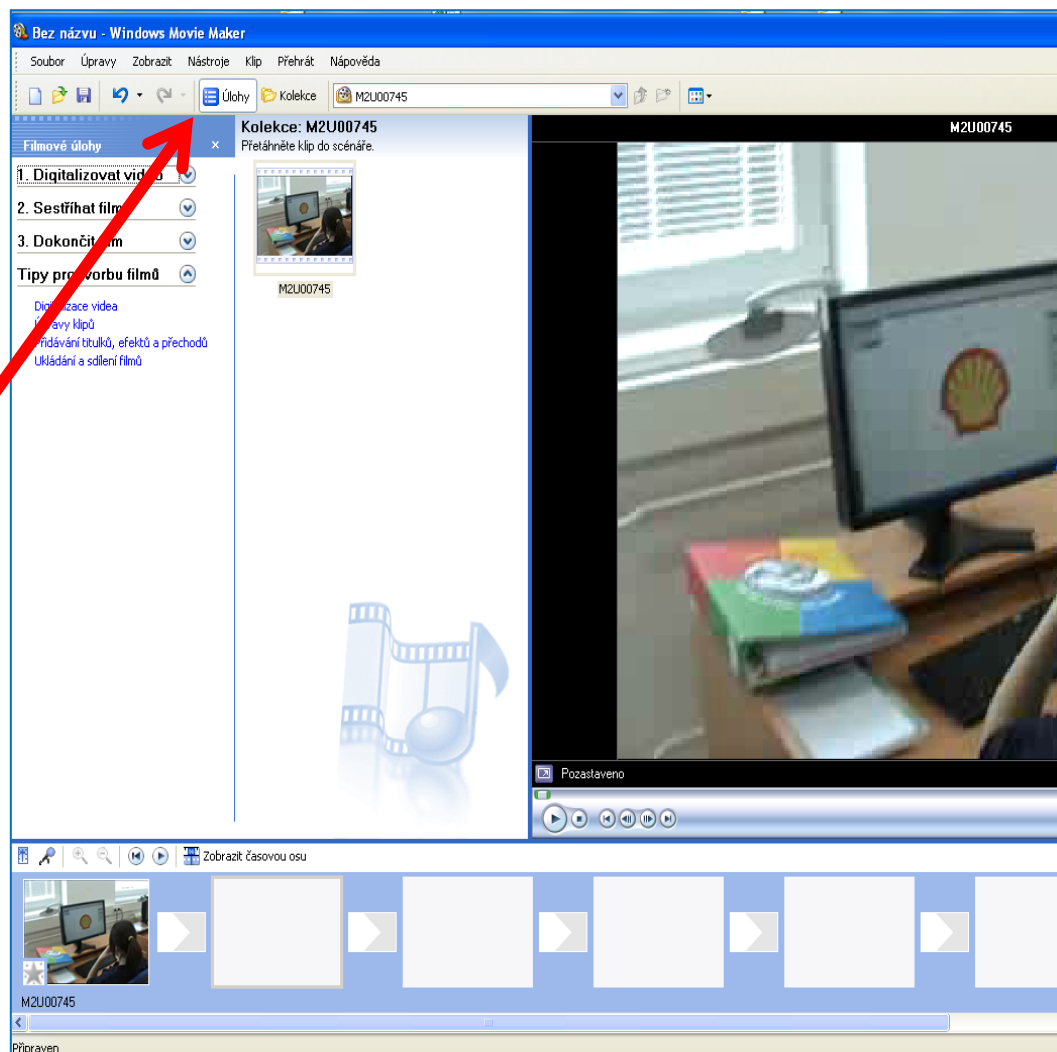


3 krok

Práce s Windows Movie Maker Opakování

Rozbalte podokno

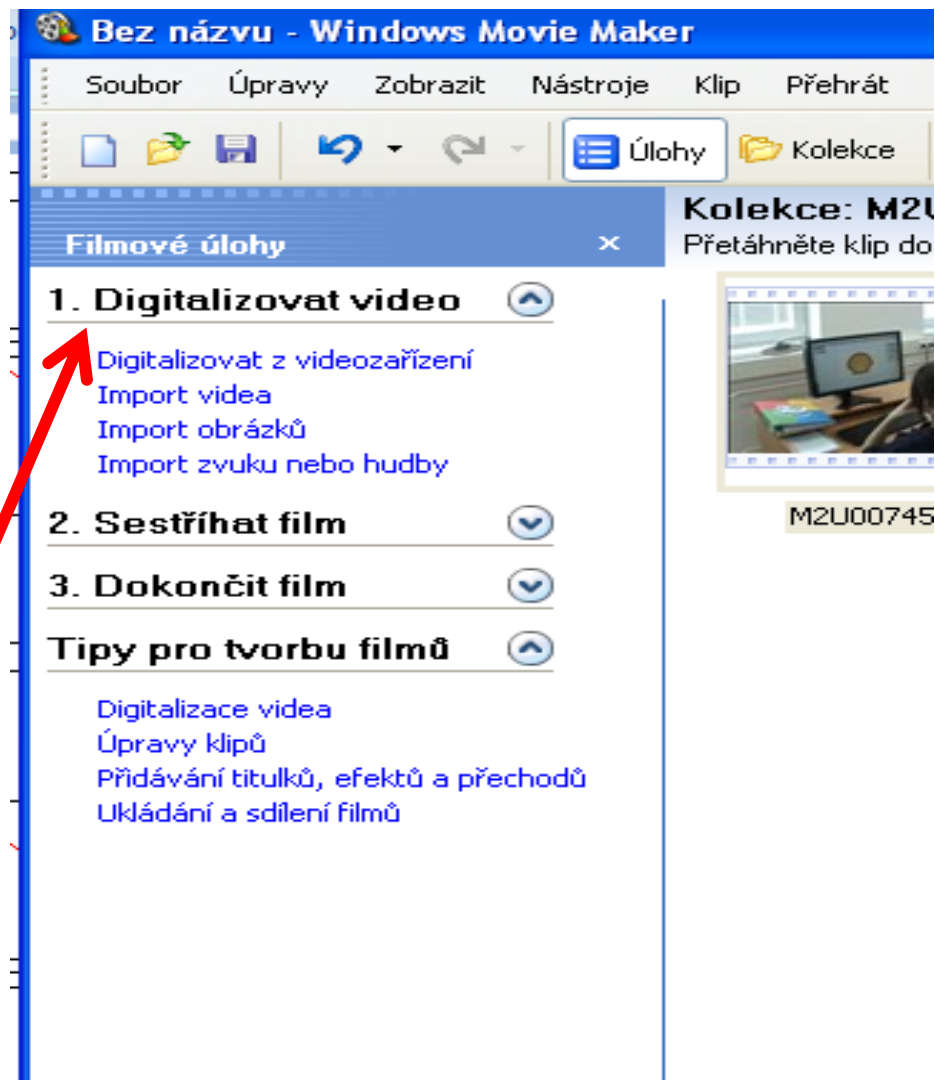
Nabídek a úloh



4 krok

Práce s Windows Movie Maker
Opakování

1. Digitalizovat video (znamená
načtení videa, obrázků a hudby)



1. Úkol pro žáky:

Načtěte film, obrázky a zvuk do programu Movie Maker (materiál umístěn na serveru pro studenty , tzn.: server/navratilova/4_rocnik/video/DUM_5)

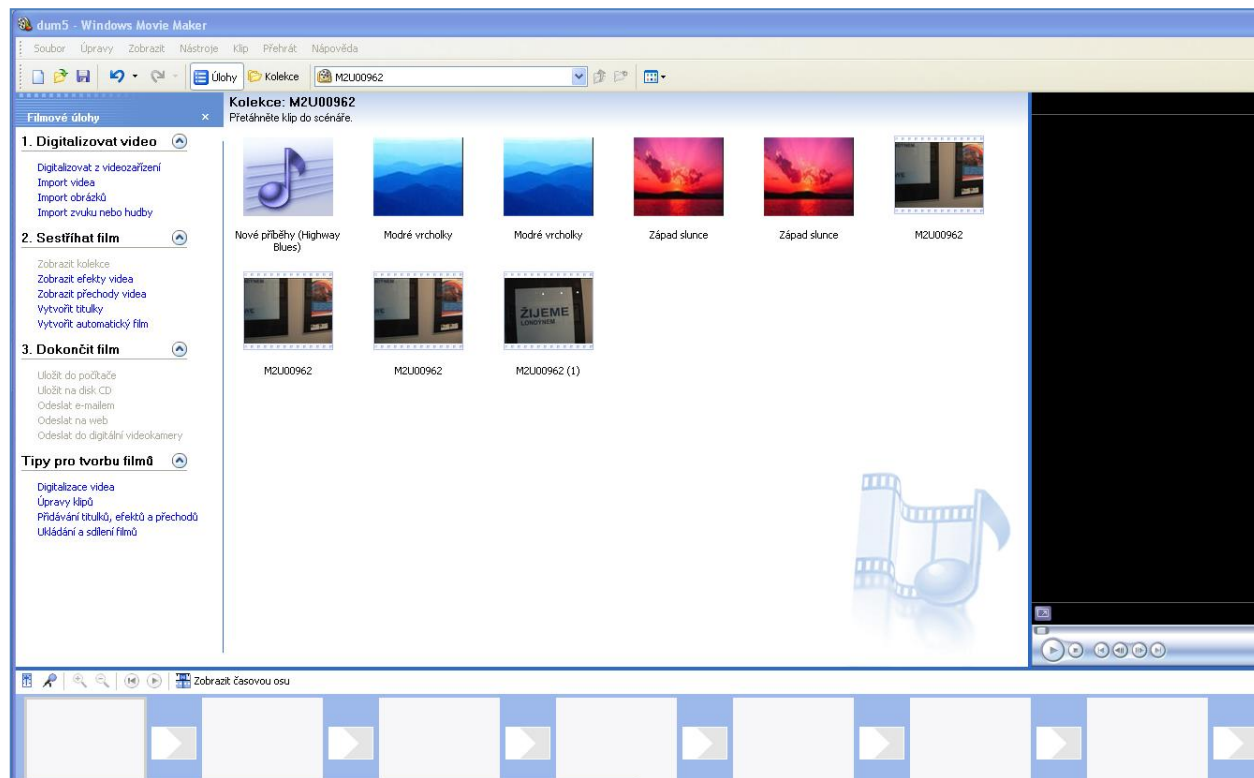
Doplnění k 1. úkolu:

Navrhněte si jednoduchý scénář jak by mělo video v konečné podobě vypadat.

1 krok

Práce s Movie Maker Kompletace programu

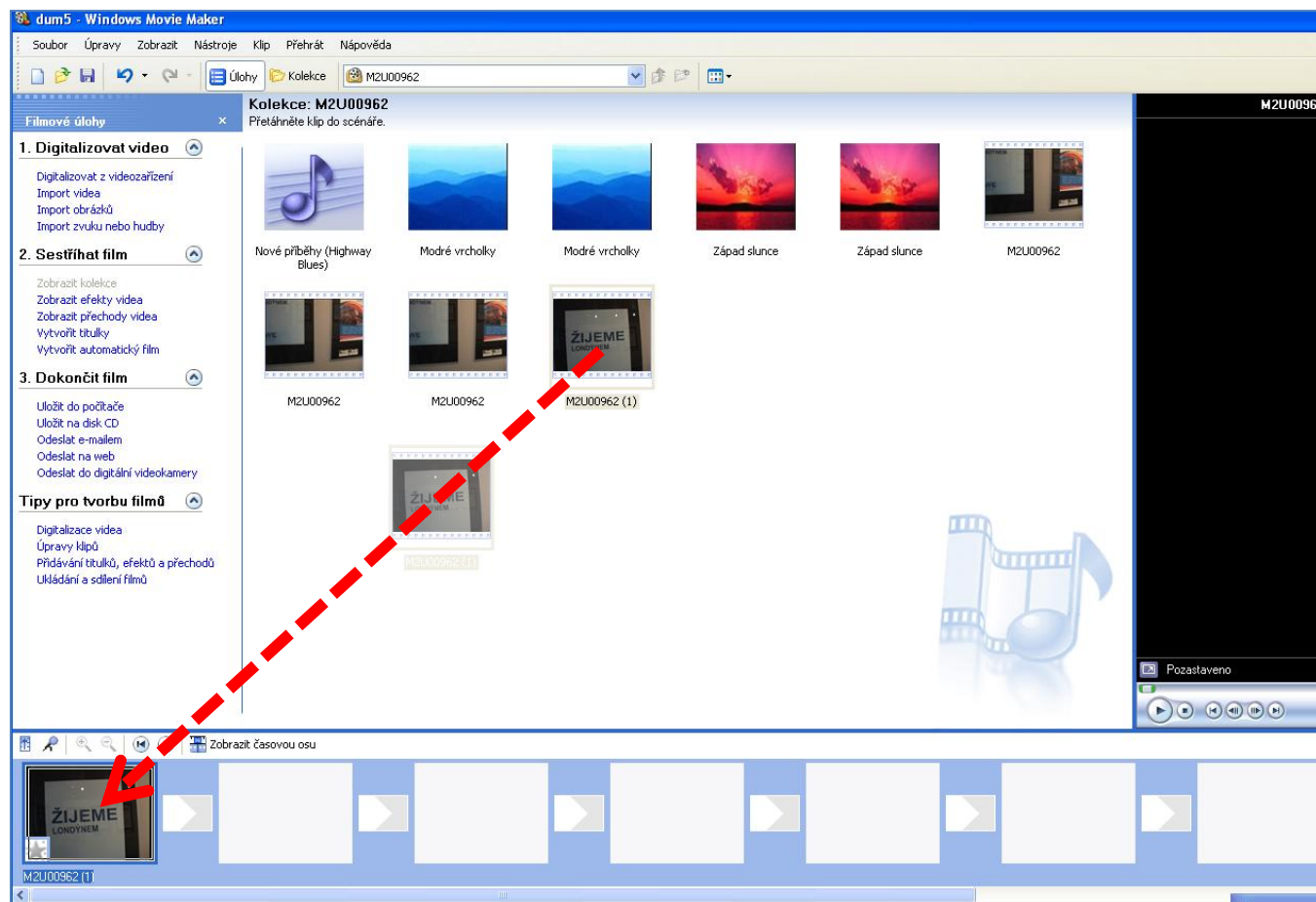
Pokud máte nahrané video, hudbu a obrázky do podokna obsahu, můžete se pustit do práce s Movie Maker



2 krok

Práce s Movie Maker Kompletace programu

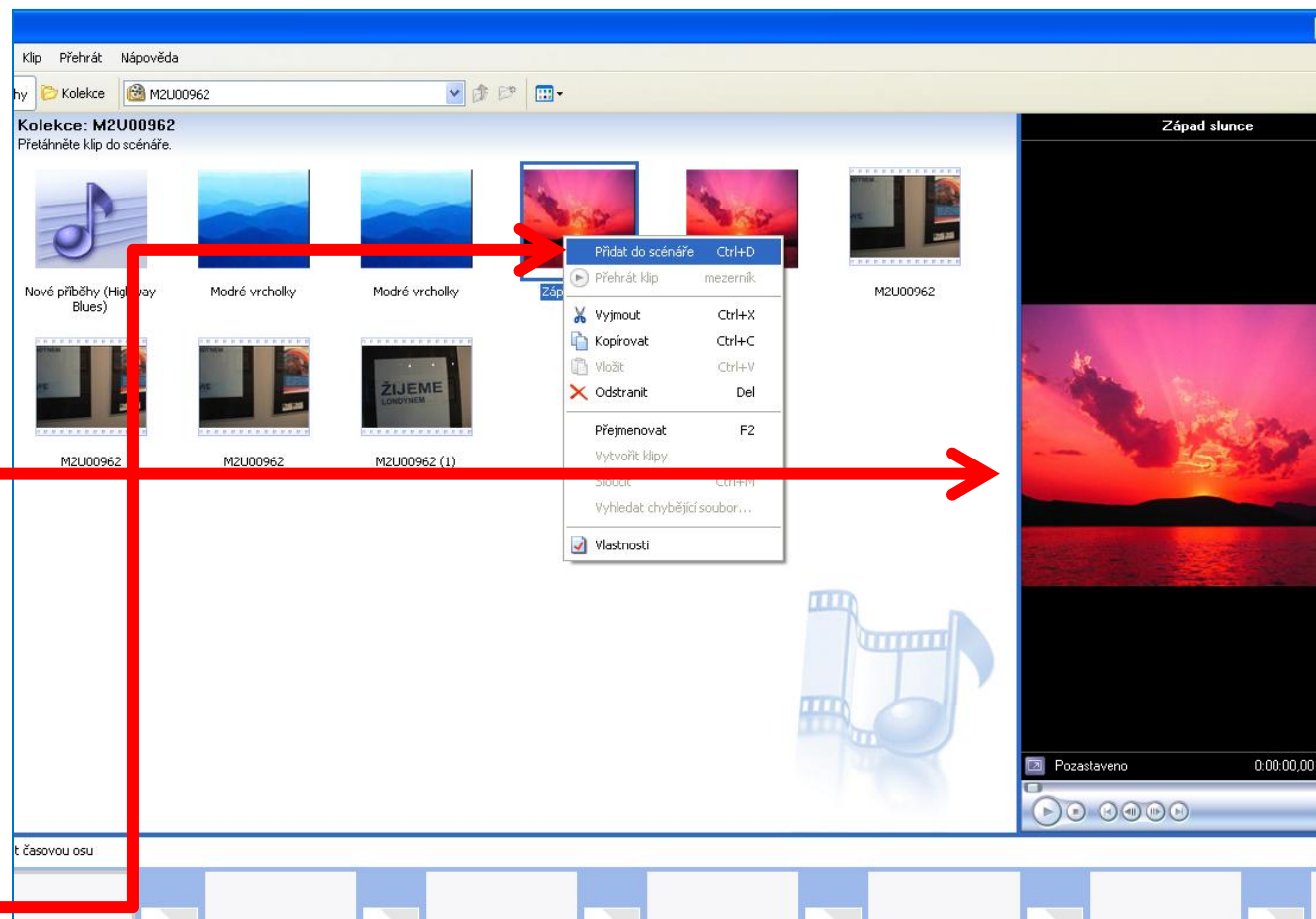
Základem pro
vytváření videa
je podokno Scénář
s časovou osou.
Vyberte soubor, který
chcete použít pro
začátek videa
a přetažením jej
umístěte do prvního
pole scénáře



3 krok

Práce s Movie Maker Kompletace programu

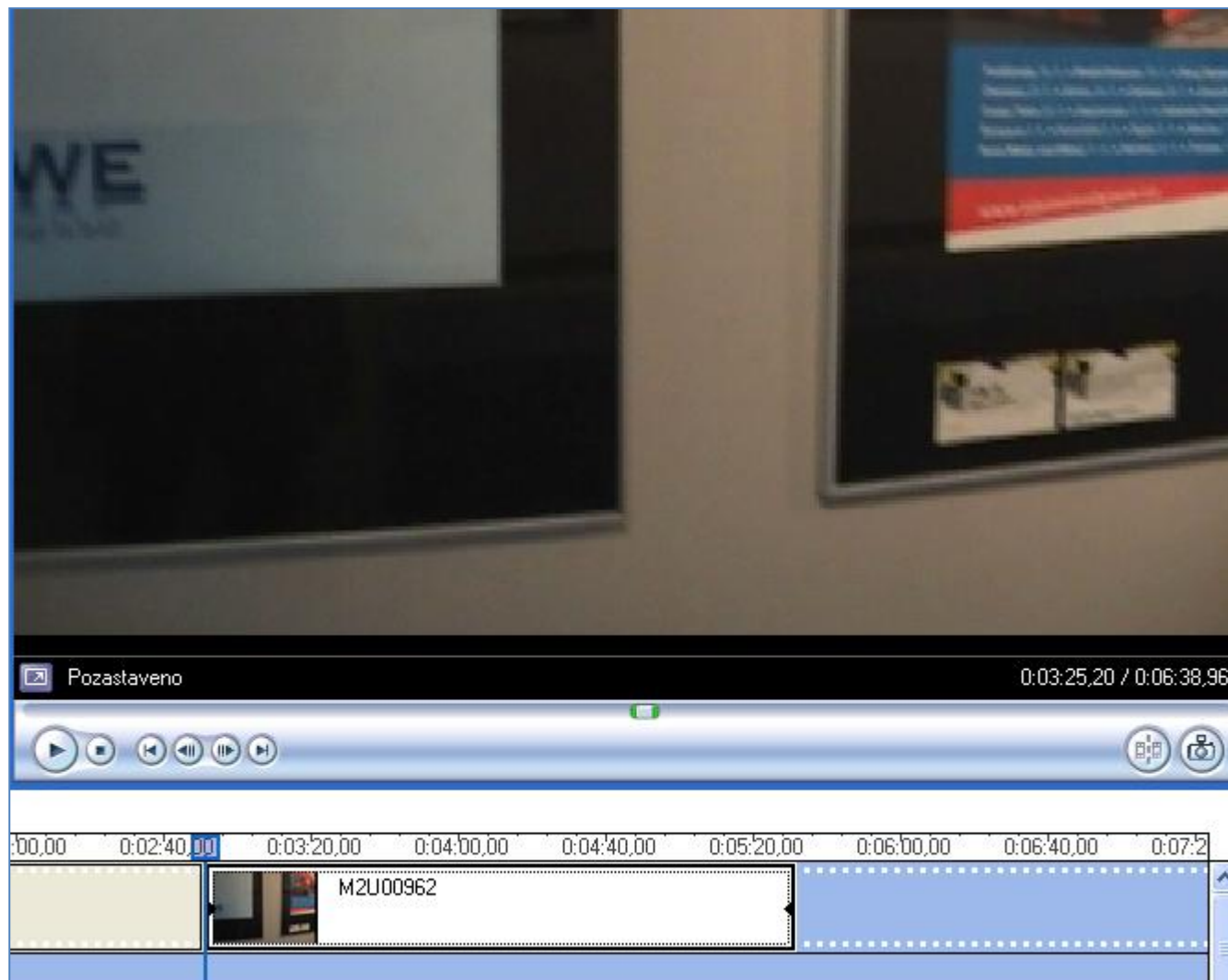
Náhled souboru se zároveň zobrazí v náhledu monitoru. Soubory můžete také přidávat pomocí klávesové zkratky CTRL + D nebo po klepnutí pravým tlačítkem myši pomocí volby Přidat do scénáře.



4 krok

Práce s Movie Maker Kompletace programu

Video přehrajete klepnutím na tlačítko Přehrát v náhledovém panelu nebo v podokně scénář. Stejným tlačítkem si můžete video kdykoli pozastavit a tažením přesunout na libovolné místo záznamu.



5 krok

Práce s Movie Maker

Kompletace programu

Přehrát

Zastavit (CTRL + K)

Střih

TIP:

(mezerník stíhá obojí)

Označit začátek střihu,
přehrát

a označit konec střihu

TIP:

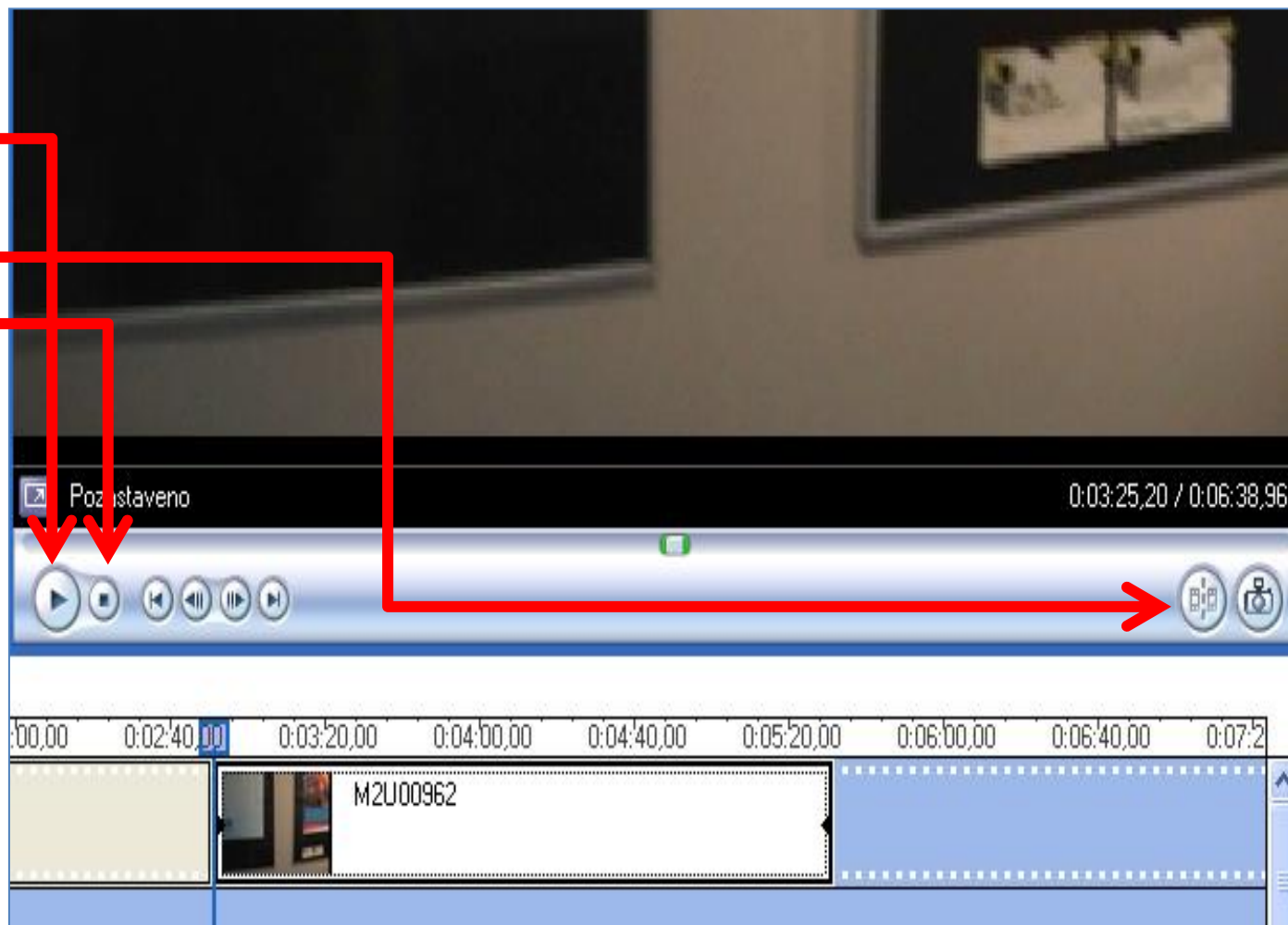
Stříhání, delete

(špatně = 3x zpět)

TIP:

Přesuny sekvencí

(přetáhnout a táhnout)



6 krok

Práce s Movie Maker Kompletace programu

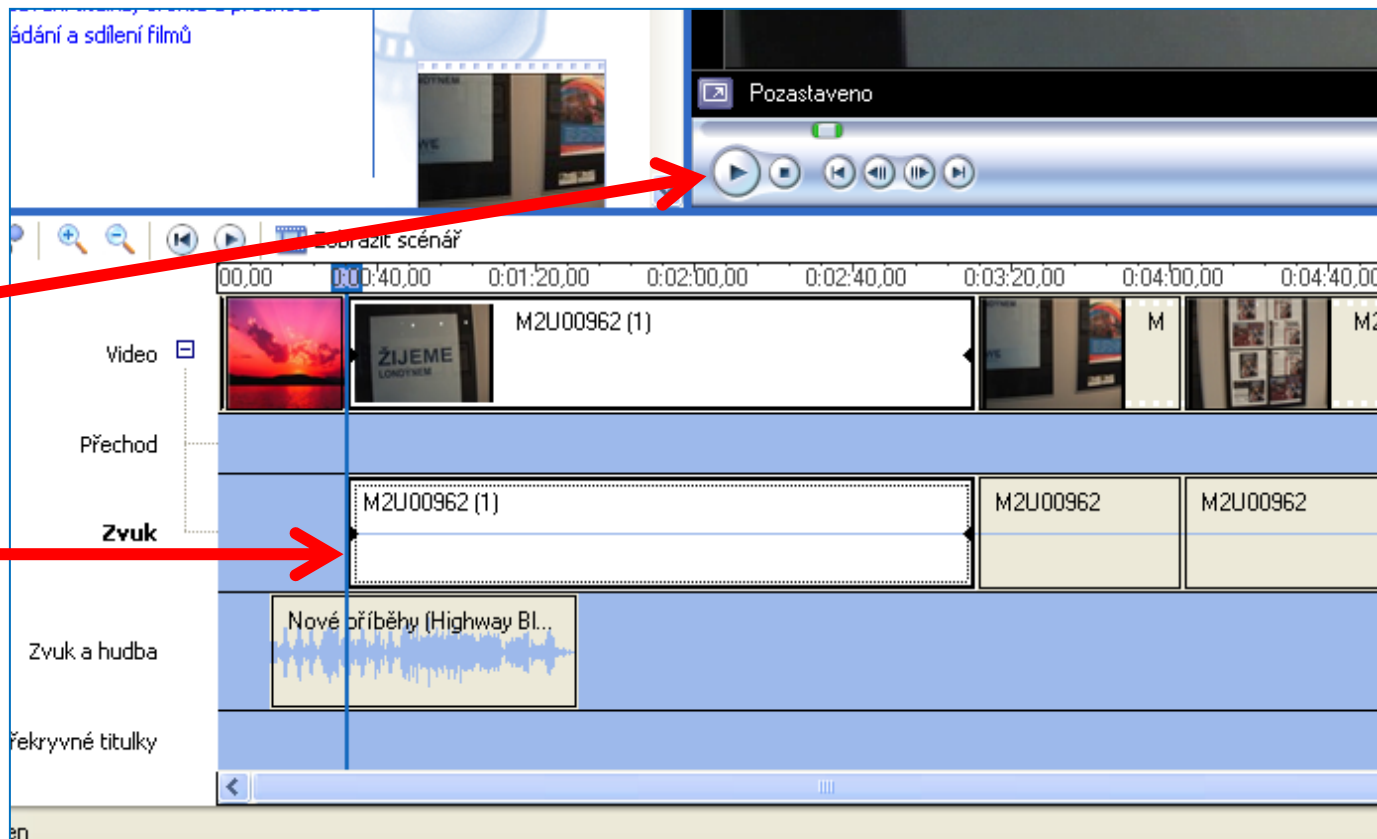
Zvuk z původního videa
Přetáhnout na zvukovou
osu

*(další postup stejný jako
pro video)*

TIP:

pravé tlačítko myši
nastavuje hlasitost:

- zesílit
- ztlumit (další hudba)



7 krok

Práce s Movie Maker Kompletace programu

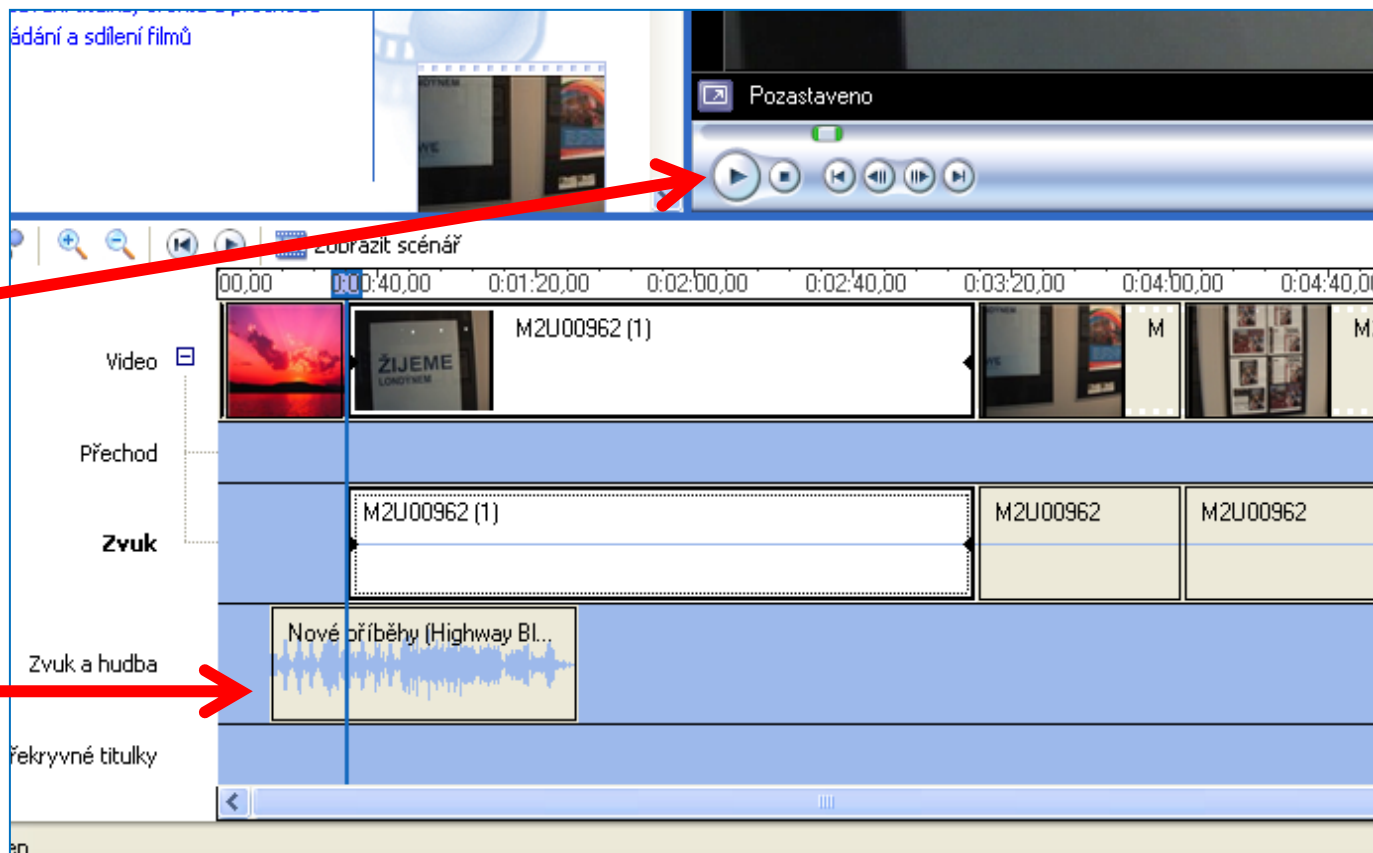
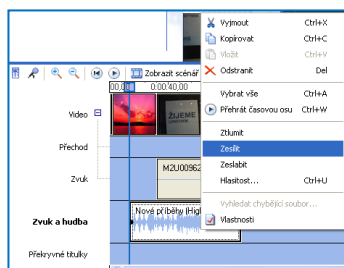
Zvuk a hudba

Přetáhnout na zvukovou
osu

*(další postup stejný jako
pro video)*

TIP:

(pravé tlačítko myši
nastavuje hlasitost)



Shrnutí dosavadních aplikací v programu Movie Maker

2. Úkol pro žáky:

Připravte si pro ostatní spolužáky ve skupině předvedení vámi vytvořeného ozvučeného filmu. Postupujte podle jednotlivých kroků.

Už se těším na premiéru.

LN

Citace

[online]. [cit. 2012-10-17]. Dostupné z: Webové stránky redakce Jak na počítač.

Příkryl, Josef. Kompletní průvodce programem, 2009 (dostupné z URL: http://www.np.zive.cz/download.aspx?id_file=525698234/, platnost stránek ověřena k 9. 9. 2012)

Ukázky obrázků z videozáznamů školních akcí

Integrované střední školy polygrafické, Brno, Šmahova 110

kamera: žáci a vyučující Bc. Lea Navrátilová